

Lista de Exercícios 6.1 – Arquivos

- 1) Elabore um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas letras são vogais.
- 2) Elabore um programa que receba do usuário um arquivo texto e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.
- 3) Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e um caractere. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.
- 4) Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto. Crie outro arquivo texto contendo o texto do arquivo de entrada, mas com as vogais substituídas por '*'.
5) Elabore um programa que leia o conteúdo de um arquivo e crie um arquivo com o mesmo conteúdo, mas com todas as letras minúsculas convertidas para maiúsculas. Os nomes dos arquivos serão fornecidos, via teclado, pelo usuário. A função que converte maiúscula para minúscula e o toupper(). Ela é aplicada em cada caractere da string.
- 6) Elabore um programa que receba dois arquivos do usuário, e crie um terceiro arquivo com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).