

PRATICAS JAVA – AULA 1

1. Crie um programa que solicite ao usuário um Nome, Idade, Altura e Peso e mostre todas as informações dentro de uma janela de mensagem;
2. Implementar um programa que realize uma das 4 operações (+), (-), (/) e (*) entre duas variáveis, através da escolha do usuário. Para fazer a opção de escolha, use o comando `JOptionPane.showInputDialog("0-Soma\n1-Subtração\n2-Divisão\n3-Multiplicação")`.
3. Criar um programa que receba o valor de um produto e um código de aumento, segundo a tabela:

| Código | Percentual |
|--------|------------|
| 1 | 10% |
| 3 | 25% |
| 4 | 30% |
| 8 | 50% |

Mostre o valor do produto acrescentado com o %.

4. Escrever um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, mostre o seu nome, o salário fixo e salário no final do mês.
5. Elaborar um programa que efetue a apresentação do valor da conversão em real (R\$) de um valor lido em dólar (US\$). O programa em Java deverá solicitar o valor da cotação do dólar e também a quantidade de dólares a serem convertidos.
6. A loja mamão com açúcar está vendendo seus produtos em 5 prestações sem juros. Faça um programa em Java que: Receba um valor de uma compra e mostre os valores das prestações.
7. Faça um programa que receba o preço de custo de um produto e mostre o valor de venda. Sabe-se que o preço de custo receberá um acréscimo de acordo com um percentual informado pelo usuário;
8. Escreva um programa que leia dois valores inteiros distintos e informe qual é o maior;
9. Faça um programa que receba um número e diga se este número está no intervalo entre 100 e 200;

10. Escreva um programa em Java que leia o nome e as três notas obtidas por um aluno durante o semestre. Calcular a sua média, informar o nome e sua menção aprovado (media ≥ 6) reprovado (média ≤ 5) e recuperação (media entre 5.1 a 5.9);