

Universidade do Extremo Sul Catarinense Curso de Ciência da Computação Professor: Luciano Antunes, MSc. luciano@unesc.net



Lista de Exercícios 3 – Strings.

1. Faça um programa que recebe uma frase, calcule e mostre a quantidade de vogais da frase digitada.

```
(exemplo...)
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <conio.h>
#include <string.h>
#include <stdio.h>
#include<ctype.h>
main()
{
    char frase[21];
    int qtde, tam, i;
    qtde=0;
    printf("\nDigite uma frase: ");
    gets(frase);
    //tamanho da frase
    tam = strlen(frase);
    //vai percorrer cada caractere da frase
    for (i=0;i<=tam;i++)</pre>
     if ((toupper(frase[i]) == 'A') ||
         (toupper(frase[i]) =='E') ||
         (toupper(frase[i]) == 'I') ||
         (toupper(frase[i]) == '0') ||
         (toupper(frase[i]) == 'U'))
           qtde++;
    printf("\nQuantidade de vogais da frase = %d", qtde);
    getch();
```

- 2. Faça um programa que recebe uma frase, calcule e mostre a quantidade de letras 'x' da frase digitada.
- 3. Escreva um programa que leia uma string, conte quantos caracteres desta string são iguais a 'a' e substitua os que forem iguais a 'a' por 'b'. O programa deve imprimir o número de caracteres modificados e a string modificada.
- 4. Desenvolva um programa para ler uma string. Modifique a string de modo que o primeiro caracter passe para a última posição e desloque todos os outros caracteres uma posição para a esquerda. Imprima a string modificada.
- 5. Escreva um programa que leia uma frase e conte quantas palavras existem na frase lida.
- 6. Faça um programa que lê duas strings e as intercala, ou seja, "bola" e "jogo" fica "bjoolgao". Apresente a string intercalada.
- 7. Faça um programa que lê uma string e conta e mostra quantos caracteres esta string possui (caracteres \0).