

A glowing lightbulb with a black rectangular box in the center containing the word 'PROJETO'. The background is a soft blue gradient with faint circuit patterns. The lightbulb is on the right side, and the black box is in the center-left.

PROJETO

O QUE É UM PROJETO?



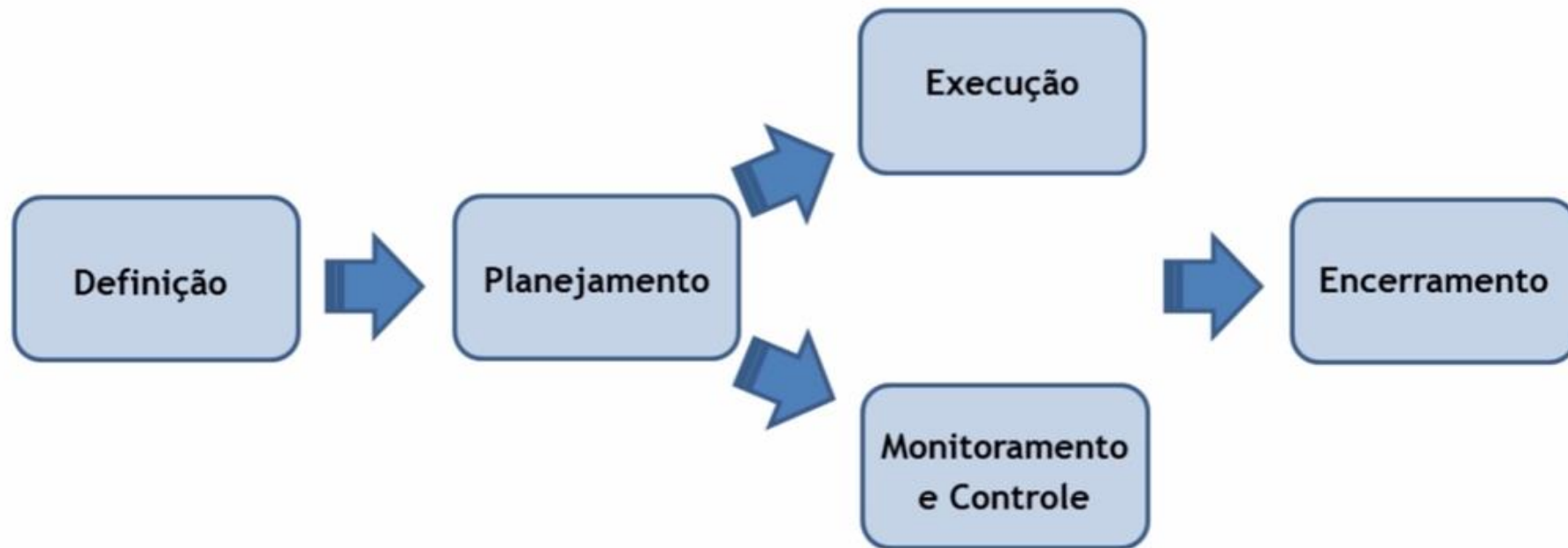
VOCÊ FOI, É E SEMPRE SERÁ UM GERENTE DE PROJETOS



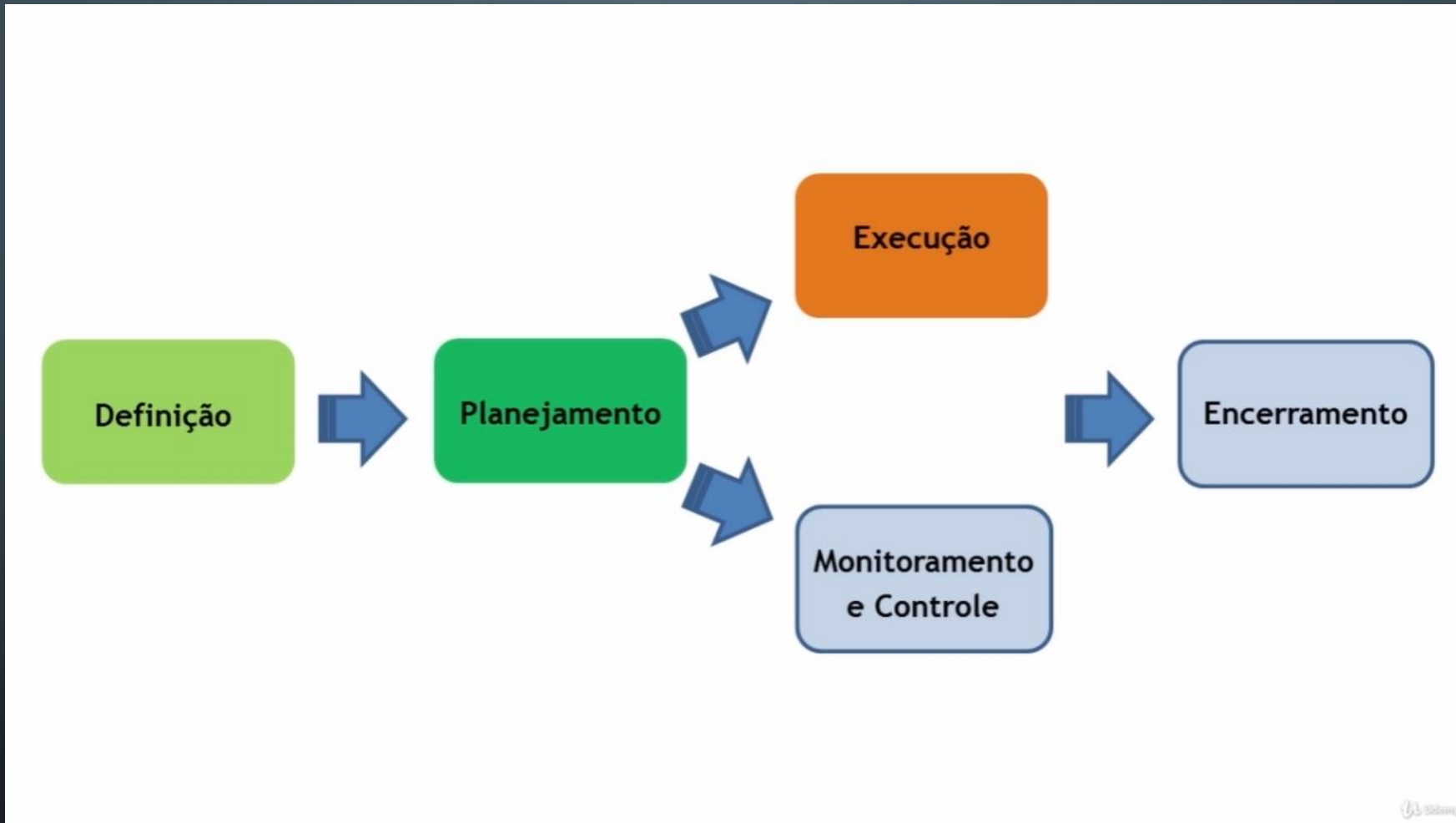
PROJETO É DIFERENTE DE ROTINA



QUAIS AS 5 FASES DE UM PROJETO ?



CICLO DE VIDA DO PROJETO



NAU CAPITÂNIA



- A nau Capitânia, construída na base naval de Aratu, deveria navegar até Porto Seguro, local do descobrimento do Brasil, um percurso de cerca de 30 quilômetros.
- Problemas de instabilidade (falta de lastro), mau dimensionamento do mastro e falhas do motor impediram o percurso.
- Uma caravela similar, denominada Boa Esperança, foi construída à mesma época em Portugal, e trouxe 18 marinheiros portugueses a salvo em Porto Seguro, desde Portugal
- Curiosamente, ambas eram oriundas de um mesmo projeto, elaborado pelo Almirante português Rogério de Oliveira
- Erros técnicos na sua construção fizeram com que a embarcação apresentasse uma série de problemas, não conseguindo navegar a tempo de participar das comemorações

NAU CAPITÂNIA



- Não atendimento às especificações do projeto
- Não realização de testes (apesar de estarem previstos no cronograma)
- Baixo nível de controle de escopo, prazo e custo (a nau lusitana custou o equivalente a R\$ 2 milhões, a nau brasileira o equivalente a R\$ 3,8 milhões)
- Diluição de responsabilidade técnicas (há evidências de que o engenheiro responsável não acompanhou a Obra)

A NAU SUECA

- Em 1623, a Marinha Sueca vivia período de glória, e para simbolizar esta fase, foi construída uma poderosa nau armada denominada Vasa
- A primeira embarcação construída com dois níveis de canhões, além de inúmeros enfeites e esculturas a homenagear o reino sueco.
- Em sua viagem inaugural, a nau Vasa naufragou após ter percorrido menos de uma milha...



A NAU SUECA

- Sob a ótica técnica e gerencial, identificamos alguns problemas recorrentes em projetos fracassados:
- Falta de conhecimento técnico (o domínio da tecnologia era empírico, e não havia sido construído ainda nenhum navio com dois níveis de canhões)
- Pressão por parte da Alta Administração (pressão do Rei, em ver o projeto concluído)
- Falha de comunicação (ninguém para avisar o rei do iminente fracasso, e possíveis medidas corretivas)
- Mudança de escopo (há indícios que alguns requisitos de projeto foram introduzidos ao longo da construção, sem a necessária análise, aumentando mais ainda a instabilidade da nau)



O QUE PRECISA SER GERENCIADO EM UM PROJETO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



O QUE PRECISA SER GERENCIADO ?



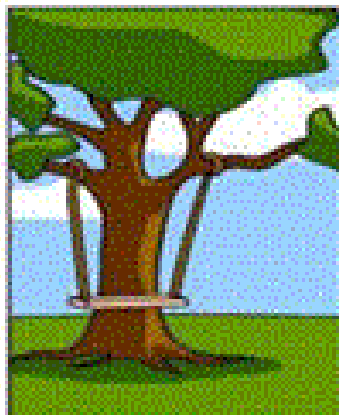
QUAL A ÁREA MAIS CRÍTICA ?



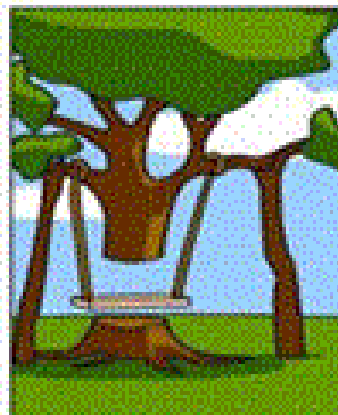
- Sony Betamax: pode ter sido de maior qualidade, mas o preço mais baixo das filmadoras VHS-C e as mais de 40 empresas que decidiram trabalhar com VHS fez com que o Sony Betamax não obtivesse sucesso.



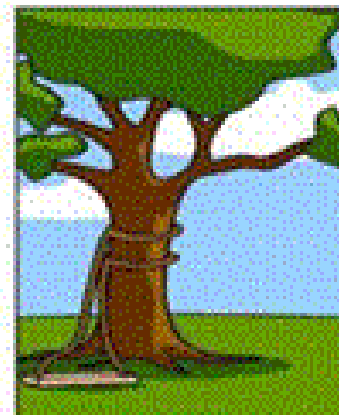
Como o cliente explicou



Como o GP entendeu



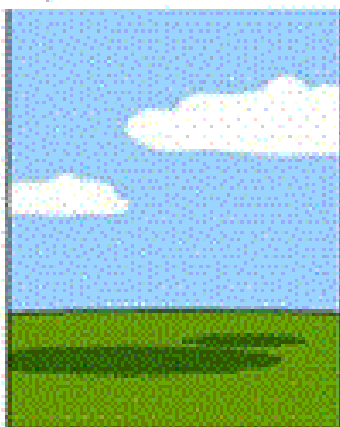
Como o analista projetou



Como o programador codificou



Como o consultor descreveu



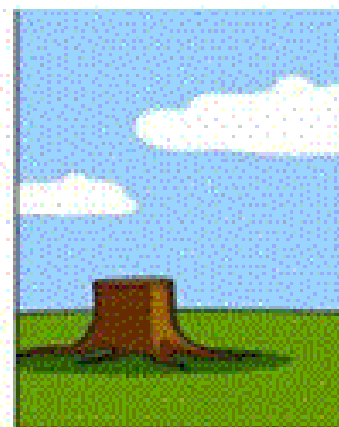
Como foi documentado



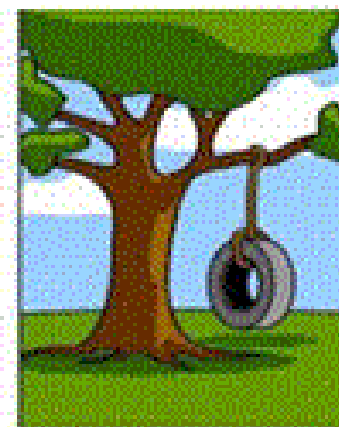
O que foi instalado



Como foi cobrado

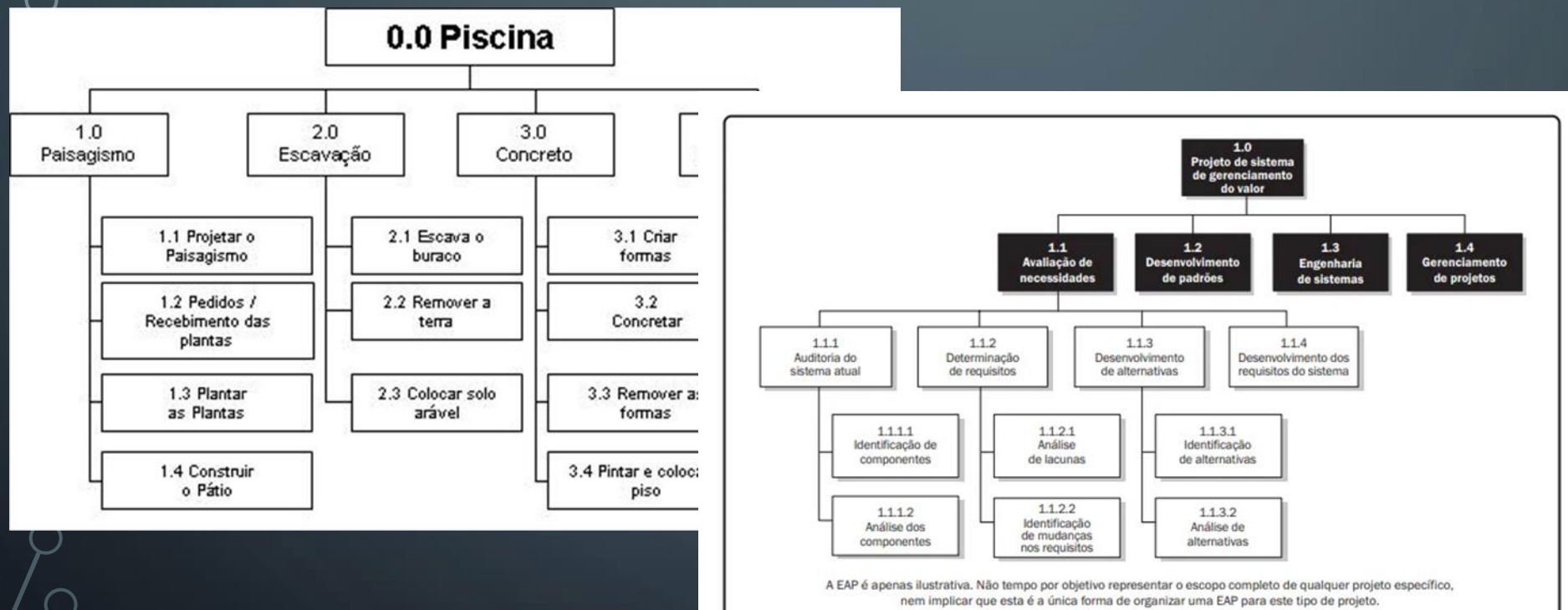


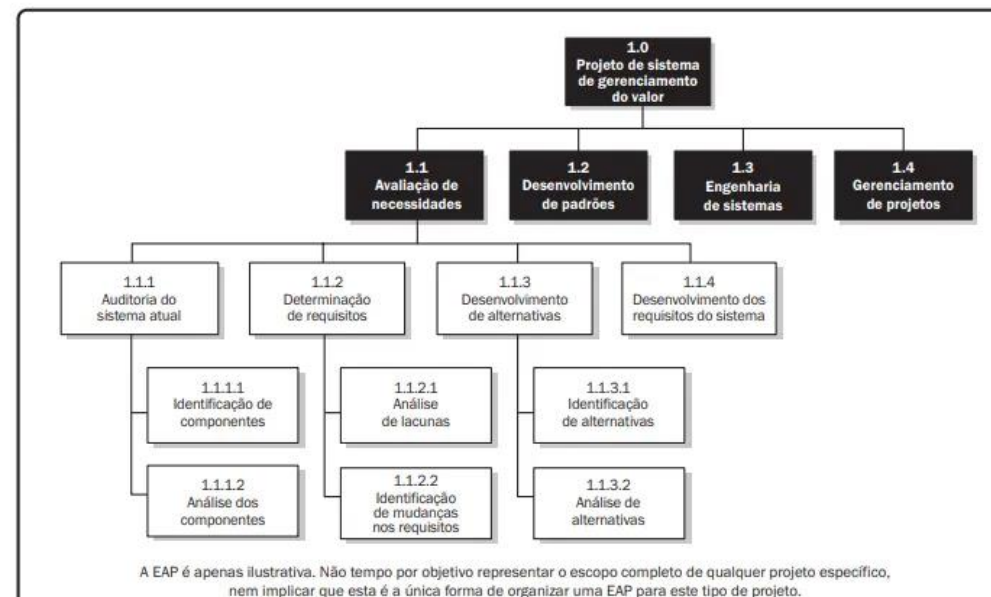
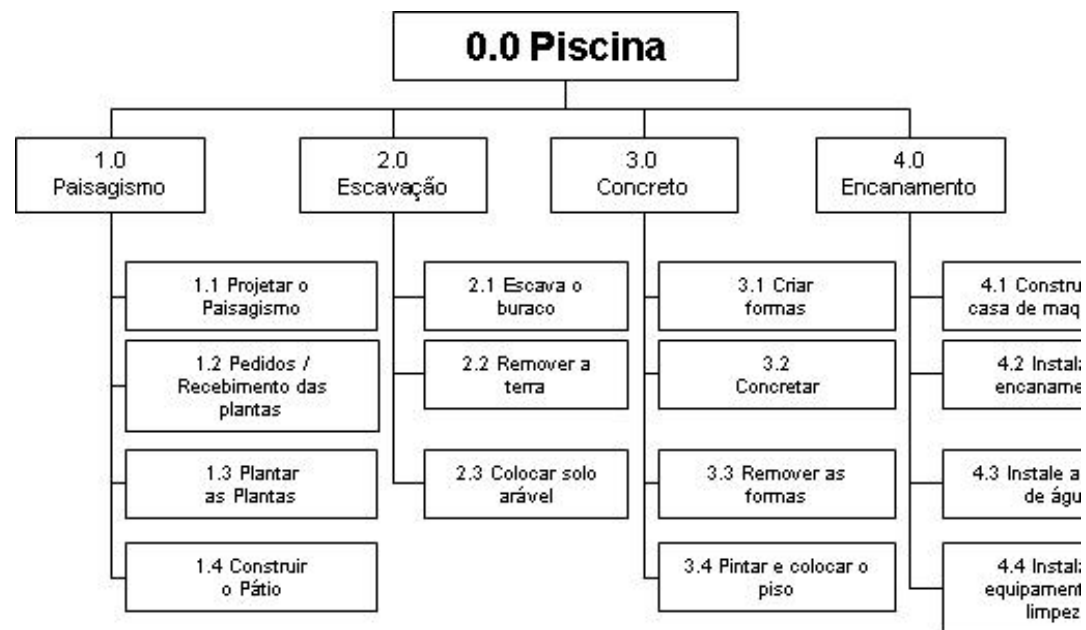
Como foi suportado



O que o cliente realmente queria

EAP – ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO





A EAP é apenas ilustrativa. Não tem por objetivo representar o escopo completo de qualquer projeto específico, nem implicar que esta é a única forma de organizar uma EAP para este tipo de projeto.

1°

Festival de Rock

2°

Pré-evento

3°

Aluguel de
Infraestrutura

Parcerias e
Patrocínios

Seleção de Bandas
de entrada

Plano de
Publicidade

4°

Realizar uma pesquisa com o público alvo

Fazer uma lista com as bandas candidatas

Fazer reunião para seleção de três bandas

Efetuar contratação

1°

Festival de Rock

338h

2°

Pré-evento

192h

Evento

98h

Pós-evento

48h

3°

Aluguel de
Infraestrutura

16h

Show

24h

Desmontagem

32h

Parcerias e
Patrocínios

64h

Serviços

24h

Transporte de
Equipamentos

8h

Seleção de Band
de entrada

34h

Comércio

32h

Fechamento
contas

4h

Plano de
Publicidade

78h

Diversões

18h

Avaliação
geral

4h

PROJETO PINTURA DA COZINHA

COMPRA DOS MATERIAIS

- Compra das tintas, pincéis e outros materiais
- Escolha de roupas velhas para usar

PREPARAÇÃO DO AMBIENTE

- Remoção dos utensílios pendurados ou soltos
- Cobertura dos móveis
- Cobertura dos eletrodomésticos

PINTURA

- Pintura das paredes laterais
- Pintura das paredes frontais
- Pintura do teto
- Acabamento

LIMPEZA

- Remoção dos jornais
- Remoção das coberturas
- Armazenamento das ferramentas
- Eliminação dos materiais usados

