

T1. Acordos do time SCRUM – Grupo 3

1. Equipe

Nome completo	Papel
Rosemberg Vieira Araújo Filho	Desenvolvedor
Lucas Pontes Santana	Documentação
Tobias Gustavo da Silva Soares	Banco de Dados

2. Política de equipe

Foi definido uma rotina de reuniões diárias no aplicativo Discord, no qual definimos como seria feito o projeto, organização, apresentação entre outros. Ademais, também tivemos reuniões com o professor nós auxiliando na estruturação do projeto.

3. Acordos de trabalho

A data limite para finalização de cada fase foi definida para o dia 16/08/2022.

4. Definições para o kanban

Fases:

3 fases, sendo elas:

- 1)To-Start
- 2)In progress
- 3)Completed

Regra de atribuição de responsável:

Documentação: Lucas Pontes

Criação da aplicação: Rosemberg Vieira

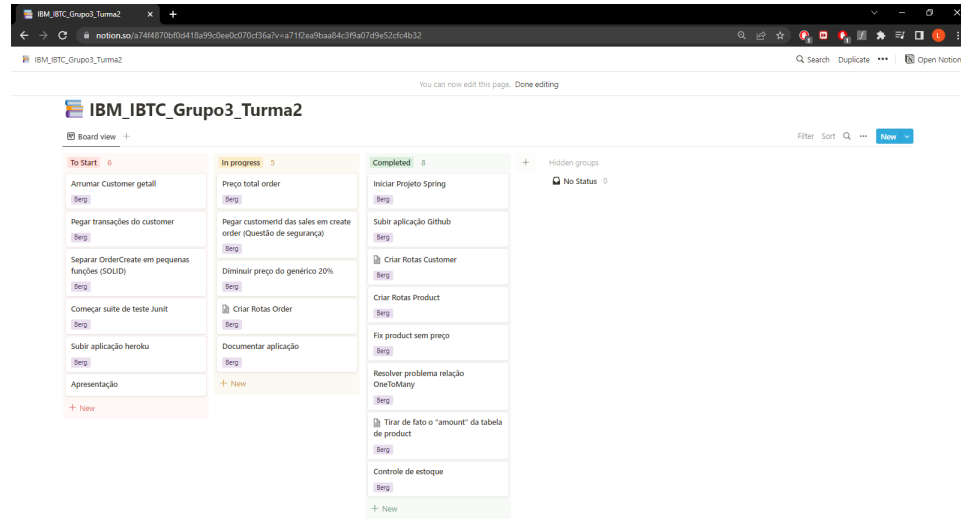
Banco de dados: Tobias Gustavo

Slides:

Ferramenta do kanban: Notion

5. Configurações

Ambiente de desenvolvimento



Acesso:

<https://dent-lilac-5c5.notion.site/a74f4870bf0d418a99c0ee0c070cf36a?v=a71f2ea9baa84c3f9a07d9e52cfc4b32>

T2. Documento de visão

1. Introdução

Atualmente, é notável que com aumento da necessidade de sistema numa velocidade exponencial haja uma grande complexidade de softwares, dificuldade nos gerenciamentos de códigos, e muitas das vezes com falhas de segurança, causando assim problemas seríssimos a empresas e usuáries do sistema como vazamento de dados, ataques de hacker a serviços essenciais às empresas com a observação desses fenômenos se fez necessidade de api para facilitação, do controle de seguranças da aplicação separando o front end do back end, melhorando a assim a manutenção do código e tornando o desenvolvimento mais rápido como um todo e menos falhas de sistema.

2. Declaração do problema

O problema de afeta	<i>Necessidade de Api para gerenciar as transações.</i> Todo o gerenciamento da farmácia .
cujo impacto é	Sem um sistema, a velocidade de atendimento ao cliente fica mais lenta, visto que, o funcionário terá que fazer o cadastro manualmente. Não obstante, também há a dificuldade de gerenciar a farmácia, já que fazer o controle de estoque, medicamentos com desconto, transações entre contas ficará mais complexo.
uma solução de sucesso deveria	Criação de uma api para para gerenciar as transações do sistema

3. Contexto de negócio

O trabalho foi feito por divisões de funções, ficou definido o que cada membro iria fazer, mas todos eram obrigados a saber fazer o desenvolvimento, quanto as reuniões, eram realizadas no discord, não foi especificada um prazo extremamente restrito para o término definitivo de todo o projeto, apenas que seria para dia 16/06/2022.

4. Declaração da visão do software

Para	Para o balconista da farmácia.
Que	Diante do constante crescimento da farmácia houve a necessidade de criação de um sistema.
A	API
É um	Produto que gerenciará as requisições ao Banco de Dados
Que	O software tem o objetivo de dar o poder nas mãos do funcionário que gerencia toda a farmácia, ao invés de ter que fazer todo o processo por meio de arquivos físicos. Promovemos a melhora no atendimento, gerenciamento e melhor aproveitamento do tempo do funcionário.
Nosso produto	Propõe uma melhoria imediata em toda a farmácia de forma simples e rápida.

5. Visão geral do produto

Produto que busca reduzir tempo e dificuldade de gerenciamento, facilitar o controle da farmácia .

5.1 Necessidades e funcionalidades

Necessidade	Funcionalidade	Prioridade	Responsável
Modelagem do banco de dados	Tabelas:	1-Alta	Tobias Gustavo
	1. Sales	2-Alta	
	2. Product	3-Alta	
	3. Order	4-Alta	
	4. Customer		

Necessidade	Funcionalidade	Prioridade	Responsável
Permitir cadastro de novos clientes, incluindo dados pessoais, dados para contato e controle de estoque.	1. Cadastro de clientes	1-Alta	Rosemberg Vieira
	2. Listagem de clientes	3-Alta	
	3. Atualização de clientes	4-Alta	
	4. Deletar clientes	5-Alta	
	5. Histórico de transações entre contas	6-Alta	
	6. Controle de estoque	7-Alta	
	7. Medicamentos genéricos contêm 20% de desconto.		

Necessidade	Funcionalidade	Prioridade	Responsável
Gerais	1. Liste os endpoints no README.md.	1-Alta	Lucas Pontes
	2. Testes automatizados.	2-Alta	
	3. Documentação da Aplicação.	3-Alta	

5.2 Características tecnológicas da solução

Utilizamos a linguagem Java jdk-17 e o framework spring, em conjunto com a IDE IntelliJ, para a construção da aplicação.

Postman para a execução dos métodos HTTP e suas requisições.

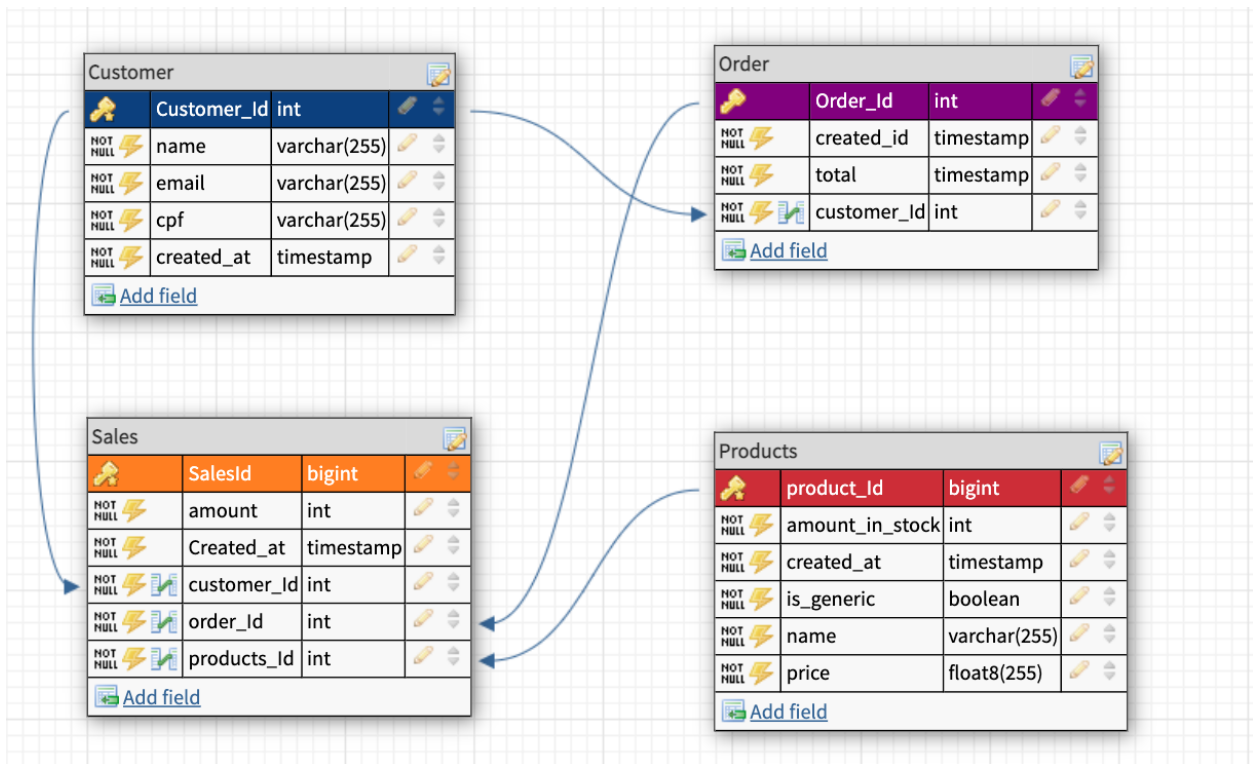
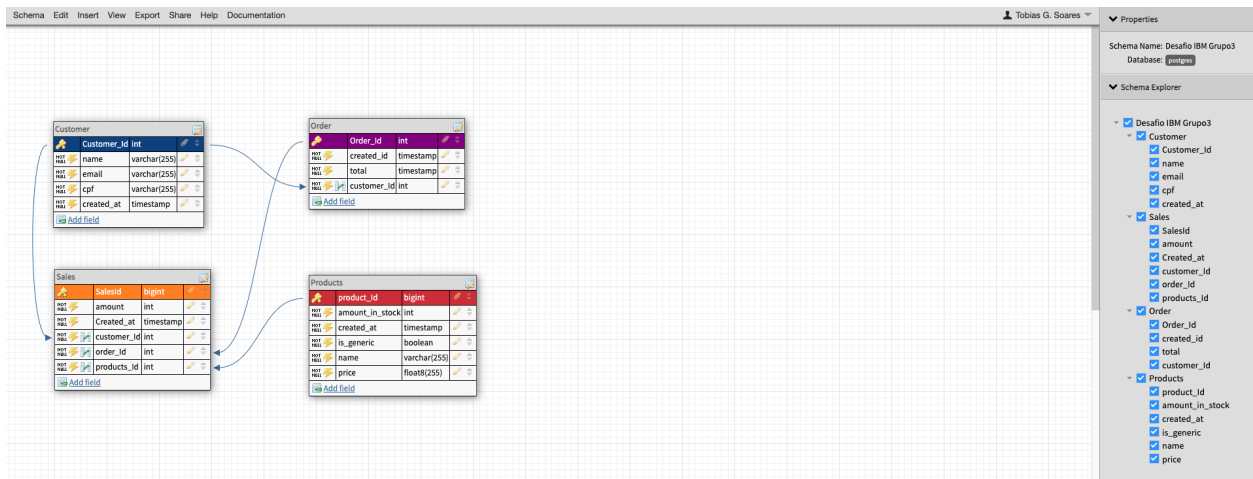
Bekeeper para

DbDesigner para a modelagem dos modelos conceitual e lógico do banco de dados.

Notion para a realização do Kanban.

Git e GitHub para o versionamento.

T3. Modelo de Banco De Dados



Acesso: <https://app.dbdesigner.net/designer/schema/547982>