

TP - ASR7 Programmation Concurrente

Administration Système – GNU/Linux

Matthieu Moy, Grégoire Pichon, Sylvain Brandel, Guillaume Damiand,
Laurent Lefevre, Frédéric Suter

Printemps 2021

En cours, on vous a demandé de lire les URLs suivantes en préparation de ce TP :

- <https://www.debian.org/doc/manuals/debian-faq/pkg-basics.fr.html>
- <https://www.debian.org/doc/manuals/debian-faq/pkgtools.fr.html>
- <https://www.debian.org/doc/manuals/debian-faq/uptodate.fr.html>

Elles contiennent les principales informations *théoriques* qu'il vaut mieux retenir...;)

I Administration Système

Où il est « intéressant » de connaître les commandes `top` `source` `alias` `less` `tail` `head` `ps` `grep` `whoami` `chown` `chgrp` `passwd` `adduser` `addgroup` `sudo` `su` `lsmod` `modprobe` `apt-get` `aptitude` `dpkg` `man` et certaines de leurs options.

I.1 Création/re-cr ation de VM

Pour ce tp vous devez utiliser une machine virtuelle sur laquelle vous  tes administrateur. Connectez-vous sur <http://cloud-info.univ-lyon1.fr>, le serveur cloud du d partement, et utiliser le domaine `univ-lyon1.fr` et votre identifiant Lyon 1 habituel. Si la VM que vous avez cr  e au TP pr c dent est toujours disponible, r -utilisez-la. Sinon, cr  ez-en une nouvelle avec :

- le gabarit `m1.tiny` (512 Mo de RAM, amplement suffisant pour ce TP) ;
- depuis l'instantann  ASR7 ;
- sans forc ment mettre de clef ssh.

I.2 Les utilisateurs et root – rappels d'ASR5

Q.I.1) - Avant tout, connectez-vous (ssh) sur la VM OpenStack que vous avez cr  e la derni re fois, en tant qu'utilisateur `chaprot` (reprenez l' nonc  du TP4 si besoin).

Q.I.2) - Sur votre VM, cr  ez un autre utilisateur de login `lurong` (nom complet : Gai Luron), et donnez-lui un mot de passe (rappel : la commande `adduser` est plus pratique que `useradd`, c'est en fait un wrapper.).

- Q.I.3)** - Depuis un shell appartenant à l'utilisateur **chaprot**, ouvrez un shell en tant qu'utilisateur **lurong**. Fermez ce shell pour revenir au shell de **chaprot**.
- Q.I.4)** - Depuis votre PC physique, ouvrez un nouveau terminal (pour conserver le shell **chaprot** ouvert), et dans ce nouveau terminal ouvrez une connexion sur votre VM en vous connectant *directement* en tant qu'utilisateur **lurong**.
- Q.I.5)** - Regardez le contenu du fichier **/etc/passwd** (il est accessible en lecture pour tout le monde, vous pouvez voir son contenu avec une commande comme **less** ou **cat**, ou l'ouvrir dans votre éditeur de texte). Vous devriez trouver une ligne pour l'utilisateur **lurong** contenant entre autres le nom complet que vous avez entré à la création, et d'autres informations qui ont été ajoutées automatiquement comme le répertoire personnel **/home/lurong** et le shell par défaut **/bin/bash**. Notez que le mot de passe ne se trouve pas dans ce fichier (il y a un **x** dans la colonne où il aurait pu se trouver, qui signifie qu'il est stocké ailleurs).
- Q.I.6)** - Regardez maintenant le contenu du fichier **/etc/shadow**. Celui-ci n'est accessible que par **root**. Dans ce fichier, il y a bien une information sur le mot de passe, mais pas le mot de passe lui-même. Pourquoi ?
- Q.I.7)** - Quel est l'UID (User Identifier, le nombre qui identifie l'utilisateur de manière unique) de l'utilisateur **lurong** ?
- Q.I.8)** - Comment connaître les groupes auxquels il appartient ?

I.3 Configuration du shell bash

Avant de commencer, un peu de vocabulaire :

- Un *shell* est un programme qui vous permet de lancer d'autres programmes. Dans ce cours on considère les shells Unix textuels, donc le rôle se résume à exécuter, en boucle, les étapes :
 1. Afficher *l'invite de commande* (« *prompt* »)
 2. Lire une ligne de commande au clavier
 3. Exécuter la commande
- **bash** est le nom du shell Unix le plus utilisé aujourd'hui. D'autres shells sont **zsh** (qui a plus de fonctionnalités), **ksh** qui est un ancêtre de **bash**, **tcsh**, ...
- Un *terminal* est un dispositif permettant d'accéder à un ordinateur. Historiquement, un terminal a d'abord été un ensemble clavier + écran (voire machine à écrire). Dans ce document, nous utilisons le mot « terminal » pour « terminal virtuel », c'est-à-dire une fenêtre graphique dans laquelle l'ordinateur lit et affiche du texte. En général, on ouvre un terminal pour exécuter un shell dedans (c'est fait par défaut).
- **xterm**, **gnome-terminal**, **konsole** ou **rxvt** sont des noms de terminaux classiques sous Linux. Vous pouvez également accéder à un shell en vous connectant en mode console (ctrl-alt-F1 par exemple).

I.3.1 Les variables d'environnement

Q.I.9) - En tant qu'utilisateur **chaprot**, exécutez les commandes :

```
TOTO=tutu  
echo "$TOTO"
```

La première ligne crée une variable du shell nommée **TOTO** et de valeur **tutu**. La seconde affiche la valeur de la variable **TOTO** (donc la chaîne de caractères « tutu »).

Q.I.10) - Pour vous convaincre que les espaces sont significatifs en shell, essayez aussi :

```
TOTO = tutu
```

Ça ne marche pas (tentative d'exécuter la commande **TOTO** avec les arguments **=** et **tutu**).

Q.I.11) - Lancez un nouveau shell avec la commande **bash**. Vous aurez peut-être l'impression que rien ne s'est passé, en réalité :

- Le premier shell a créé un nouveau processus (primitive **fork()**)
- Le nouveau processus exécute la commande **bash** (primitive **exec()**)
- Le premier shell attend que le second termine (primitive **waitpid()**)

Les commandes que vous entrez maintenant sont donc exécutées par le nouveau shell.

Q.I.12) - Exécutez **echo "\$TOTO"**. La commande devrait afficher une chaîne vide. Pourquoi ?

Q.I.13) - Quittez le second shell (**exit**), et vérifiez que **echo "\$TOTO"** affiche bien **tutu** maintenant que vous êtes revenu au premier shell.

Q.I.14) - Exécutez la commande **export TOTO** pour transformer **TOTO** en variable d'environnement. Une variable d'environnement est transmise aux processus fils (contrairement à ce qui vient de se passer quand nous avons affiché la valeur de **TOTO** dans le deuxième shell ci-dessus). Trouvez un moyen de vérifier que c'est bien le cas.

Q.I.15) - La commande **env** permet d'afficher les variables d'environnement du shell courant. Vérifiez que vous retrouvez bien la définition de **TOTO**.

En résumé :

- **VARIABLE=valeur** : affectation de valeur à la **VARIABLE**.
- **echo "\$VARIABLE"** : Affichage de la valeur de la variable.
- **export VARIABLE** : faire de **VARIABLE** une variable d'environnement.
- **export VARIABLE=valeur** : raccourcis pour **VARIABLE=valeur; export VARIABLE**.

I.3.2 La variable d'environnement **PATH**

La variable d'environnement **PATH** définit les répertoires dans lesquels le système va chercher les exécutables quand on lance une commande. C'est une liste de répertoires séparés par des « deux points » (:).

Q.I.16) - Affichez le contenu de cette variable. Vérifiez que les répertoires classiques **/bin/**, **/usr/bin/** s'y trouvent.

Q.I.17) - Exécutez la commande **PATH="\$HOME"/test1:"\$PATH":"\$HOME"/test2** puis affichez le nouveau contenu de la variable **PATH**.

Q.I.18) - Créez les répertoires `"$HOME"/test1` et `"$HOME"/test2`.

Q.I.19) - Créez un fichier `"$HOME"/test1/less` contenant :

```
#!/bin/sh
echo "Je suis test1"
```

Q.I.20) - Créez un fichier `"$HOME"/test2/less` contenant :

```
#!/bin/sh
echo "Je suis test2"
```

Q.I.21) - Lancez la commande `command -v less` pour voir quelle commande sera exécutée quand vous entrerez `less` en ligne de commande. Vérifiez que la commande se comporte comme prévu. Pour l'instant, les deux fichiers que nous avons créés ne sont pas considérés comme des exécutables car les fichiers n'ont pas le droit `x` (eXecutable).

Q.I.22) - Lancez la commande `chmod +x "$HOME"/test1/less "$HOME"/test2/less`. Ré-essayez les commandes `command -v less` et `less`. Si vous ne voyez pas de changement par rapport à la question précédente, exécutez la commande `hash -r`. Que remarquez-vous ?

Q.I.23) - Fermez votre shell et ouvrez-en un nouveau. Ré-essayez les commandes `command -v less` et `less`. Que remarquez-vous ?

I.3.3 Les fichiers de configuration : `.bashrc`, `.bash_profile`

Les manipulations que nous avons faites jusqu'ici étaient temporaires : leur effet était limité au shell courant. La plupart du temps, quand on modifie une variable d'environnement (comme `PATH`), on souhaite que la modification soit persistante et que tous les shells ouverts dans le futur aient la nouvelle configuration automatiquement. Pour cela, nous allons entrer les commandes comme `PATH=...` non pas dans la ligne de commande interactive, mais dans des scripts utilisés à chaque démarrage du shell. Pour `bash`, ces fichiers sont :

- `~/.bashrc` : au démarrage du shell
- `~/.bash_profile` : au démarrage des shells « login » (c'est-à-dire quand un shell est ouvert suite à une entrée de nom d'utilisateur et mot de passe, par exemple suite à une connexion SSH). Sur certains systèmes (comme Mac OS X), ouvrir un terminal lance un shell « login ».

En pratique, la plupart des éléments de configurations doivent être les mêmes pour les deux types de shell, donc nous allons nous arranger pour que `~/.bash_profile` inclut automatiquement `~/.bashrc`.

Les manipulations ci-dessous sont potentiellement dangereuses. Faites les sur le compte `lurong` sur votre VM. Si vous voulez travailler sur votre machine personnelle, assurez-vous que vous savez ce que vous faites à chaque étape.

Q.I.24) - Connectez-vous sur le compte `lurong`. Faites toutes les manipulations ci-dessous sur ce compte.

Q.I.25) - Pour repartir à zéro, supprimez les fichiers `.bashrc` et `.bash_profile` s'ils existent (ATTENTION : à ne pas faire sur votre compte habituel Lyon 1).

Q.I.26) - Créez le fichier `.bashrc` avec le contenu :

```
echo "chargement de .bashrc"
```

Q.I.27) - Créez le fichier `.bash_profile` avec le contenu :

```
echo "chargement de .bash_profile"
```

Q.I.28) - Ouvrez une nouvelle connexion en tant que `lurong` via SSH. Quel fichier est chargé ?

Q.I.29) - Depuis un shell existant, relancez un shell avec la commande `bash`. Quel fichier est chargé ?

Q.I.30) - Ajoutez les lignes suivantes au fichier `.bash_profile` :

```
if [ -f ~/.bashrc ]; then
    . ~/.bashrc
fi
```

La signification de ces lignes est : « si le fichier `~/.bashrc` existe, alors le charger ». C'est ce qui nous permettra d'écrire la configuration de l'utilisateur dans `~/.bashrc`, qui sera chargé quoi qu'il arrive.

Q.I.31) - Une proposition de configuration commune à tous les utilisateurs est disponible dans `/etc/profile`. Ajoutez les lignes suivantes en début de `~/.bashrc` pour en bénéficier :

```
if [ -f /etc/profile ]; then
    . /etc/profile
fi
```

Q.I.32) - Refaites les manipulations ci-dessus pour ouvrir des shells.

Q.I.33) - Ajoutez la ligne suivante au fichier `~/.bashrc` :

```
PATH="$HOME"/bin:$PATH
```

Q.I.34) - Créez le répertoire `~/bin` et placez-y un ou plusieurs fichiers exécutables (par exemple un script, comme nous l'avons fait ci-dessus pour `~/test*/less`).

Q.I.35) - Exécutez ces exécutables en entrant simplement leur nom. Vous aurez probablement besoin de relancer un shell pour que la modification du `PATH` soit prise en compte (ou de sourcer `~/.bashrc`).

Q.I.36) - Supprimez les lignes `echo "..."` des deux fichiers : ces lignes étaient là pour nous aider à comprendre mais c'est une très mauvaise idée de produire du texte sur la sortie standard dans un de ces fichiers.

I.3.4 Un peu de confort et de couleurs !

La variable `PS1` contient une chaîne de caractères qui est affichée comme invite de commande (prompt).

Q.I.37) - Essayez par exemple :

```
PS1="Bonjour maitre, que dois-je faire ? "
```

Q.I.38) - Essayez d'autres valeurs pour `$PS1` comme :

```
PS1="\h:\w\\$ "
PS1="\[\e[31m\]rouge\[\e[m\] \[\e[32m\]vert\[\e[m\] "
PS1="\[\033[0;\u@\h:\w\007\]\[\033[01;32m\]\u@\h\[\033[01;34m\] \w \$\[\033[00m\] "
```

Q.I.39) - N'y passez pas de temps maintenant mais vous pourrez plus tard générer un joli prompt personnalisé avec un outil comme <http://ezprompt.net/>.

Q.I.40) - Faites en sorte que l'invite de commande soit différente sur les utilisateurs `chaprot`, `lurong` et sur votre compte habituel Lyon 1. Vous pourrez ainsi voir d'un coup d'œil quel terminal correspond à quel utilisateur. Faites en sorte et vérifiez que ces changements sont persistants d'une session à l'autre en ouvrant un nouveau shell sur chaque utilisateur.

La complétion dite « intelligente » permet, lorsqu'on appuie sur la touche tabulation (TAB) pendant qu'on entre une commande, de fournir une complétion dépendante de la commande et du contexte. Par exemple, `ls [TAB]` (si besoin, répétez `[TAB]` une deuxième fois) proposera des noms de fichiers, alors que `ls --[TAB]` proposera les options de la commande `ls`. Pour l'activer il suffit d'inclure le fichier `/etc/bash_completion` dans un fichier d'initialisation du shell. C'est souvent le cas par défaut, mais si ce n'est pas le cas il suffit d'ajouter ces lignes au `~/.bashrc` :

```
if [ -f /etc/bash_completion ]; then
    . /etc/bash_completion
fi
```

Q.I.41) - Mettez en place également la complétion “intelligente”. Vérifiez avec l'exemple ci-dessus (`ls`) qu'elle fonctionne.

Q.I.42) - Avec `git [TAB]`, regardez la liste des commandes git disponibles. Comment entrer la commande `git commit --amend` en appuyant seulement sur 13 touches (pour 18 caractères) ?

I.3.5 Les alias

Les alias permettent de gagner un peu de temps en définissant des raccourcis pour les commandes qu'on utilise le plus souvent.

Q.I.43) - Exécutez et commentez pour chaque **ligne** suivante :

```
alias
l
alias l="ls -l --color=auto"
l
alias
```

I.3.6 Les fonctions

On peut aussi utiliser des fonctions, par exemple la suivante qui utilise le package `adb` pour communiquer avec un téléphone android :

```
function down_pics_from_phone {
    local photo_dir="/storage/sdcard1/DCIM/Camera"
    if [ "x$1" == "x" ] ;then
        adb shell "ls $photo_dir" > /dev/shm/list_pics2
        tr -d '\r' < /dev/shm/list_pics2 > /dev/shm/list_pics
        rm /dev/shm/list_pics2
        cat /dev/shm/list_pics
        echo List available in /dev/shm/list_pics
        echo Use $0 YYYYMMDD or subset to pull photos
    fi
}
```

```

        return
    fi

    adb shell "ls $photo_dir" | grep $1 > list_pics
    tr -d '\r' < list_pics > list_pics2
    for i in `cat list_pics2` ; do
        echo "Getting $i"
        adb pull $photo_dir/$i
    done
    rm list_pics list_pics2
}

```

I.4 Utilisateurs et gestion des droits

- Q.I.44)** - Arrangez-vous pour avoir deux terminaux ouverts, l'un avec un shell appartenant à **chaprot**, l'autre avec un shell **lurong**. Si vous avez bien suivi les consignes ci-dessus, vous l'avez déjà fait. Vous devriez aussi avoir des invites de commandes différentes dans ces deux terminaux.
- Q.I.45)** - Dans les deux terminaux, vérifiez que vous êtes bien celui que vous pensez à l'aide de la commande **whoami**.
- Q.I.46)** - Vérifiez que chaque utilisateur se trouve, pour l'instant, dans son propre répertoire personnel (commande **pwd**).
- Q.I.47)** - Dans le shell sur la VM, sous l'identité **chaprot**, créez un fichier avec la commande **touch poi** et exécutez **ls -l**. Modifiez ce fichier avec la commande de votre choix.
- Q.I.48)** - Dans le shell sous l'identité **lurong**, retrouvez le fichier **poi**. Faites un **ls -l** dessus et regardez son contenu. Essayez de le modifier. Que se passe-t-il ?
- Q.I.49)** - Revenez sous le shell de **chaprot** et exécutez la commande **chmod go+w poi**. Ré-essayez de modifier le fichier en tant que **lurong** (cela devrait marcher maintenant). Faites un **chmod go-w poi** en tant que **chaprot**, et vérifiez que la commande a bien coupé les droits en écriture.
- Q.I.50)** - Exécutez **chmod go-r poi** en tant que **chaprot** et vérifiez que les droits en lecture ont été coupés. Exécutez **chmod 644 poi** en tant que **chaprot** pour revenir à la situation précédente.
- Q.I.51)** - en tant que **lurong**, exécutez **chmod go+rw poi**. Vous devriez obtenir une erreur : vous n'êtes pas propriétaire du fichier, vous n'avez pas le droit de modifier ses permissions.
- Q.I.52)** - Quels sont les utilisateurs actuellement connectés sur la machine (locale, distante) ?

I.5 Les packages et leur gestion

- Q.I.53)** - Quelle est la liste complète des packages installés ?
- Q.I.54)** - Faire une mise-à-jour de la base des packages.
- Q.I.55)** - Démarrer une mise-à-jour du système (pour ne pas perdre de temps vous pouvez annuler la mise à jour en répondant « n » à la dernière question).

Nous allons maintenant installer un serveur web sur votre VM. Un serveur web très connu est apache2, mais nous allons jouer dans un premier temps avec Nginx (à prononcer « engine-X »).

Q.I.56) - Comment savoir si Nginx est installé ?

Q.I.57) - Quel est le package concernant nginx ?

Q.I.58) - Voir si nginx est installé.

Quelle version serait installée si on décidait d'installer nginx ?

Q.I.59) - Installer le package `nginx`

Q.I.60) - Quels sont les fichiers installés par nginx ?

Q.I.61) - Voir les fichiers de configuration de nginx.

Q.I.62) - Où sont les fichiers de log de nginx

Q.I.63) - À votre avis, votre VM a t-elle un serveur ssh installé ? Comment le savoir ? Où sont ses fichiers ?

I.6 Gestion des services avec systemd

Nginx est un logiciel prévu pour tourner en tâche de fond sur la machine. Il est lancé au démarrage et tourne en permanence même si personne n'est connecté à la machine. On appelle cela un *démon* (daemon en anglais). Son rôle est de répondre aux requêtes HTTP reçues, donc c'est aussi un *serveur*. Ce serveur fournit un *service* aux clients.

Q.I.64) - Vérifiez que votre machine répond bien quand un navigateur web l'interroge sur le port 80. Plusieurs solutions :

- Lancer votre navigateur web habituel sur `http://IP_VM/` (cela ne marchera que si vous avez un accès direct à la VM, donc pas si vous tentez une connexion depuis l'extérieur de l'université ni depuis le wifi).
- Depuis un shell qui tourne sur votre VM, lancez la commande `links http://localhost/` (si besoin, installez `links` au préalable). `Links` est un navigateur en mode texte, peu convivial mais cela présente entre autres l'avantage de pouvoir être lancé facilement via une connexion SSH.
- Si vous voulez vous amuser : faire un tunnel SSH pour accéder à `IP_VM:80` depuis votre PC physique.

Vous devriez voir apparaître la page d'accueil par défaut de nginx (« Welcome to nginx! »). Si vous le voulez, vous pouvez aussi voir et modifier le contenu de cette page dans le fichier `/var/www/html/index.nginx-debian.html`.

Q.I.65) - Interrogez systemd pour avoir le statut du service nginx avec la commande :

```
systemctl status nginx.service
```

Q.I.66) - Vérifiez « à la main » que le processus nginx tourne : `ps aux | grep nginx`

Q.I.67) - Coupez le service nginx avec la commande :

```
sudo systemctl stop nginx.service
```

Q.I.68) - Ré-essayez de charger la page web : vous aurez une erreur du type « connection refused ».

Q.I.69) - Interrogez `systemd` pour avoir le status du service `nginx` avec la même commande que ci-dessus. La ligne « Active » doit être passée de « active (running) » à « inactive (dead) ».

Q.I.70) - Vérifiez « à la main » que le processus `nginx` ne tourne plus : `ps aux | grep nginx`

Q.I.71) - Redémarrez le service :

```
sudo systemctl start nginx.service
```

Q.I.72) - Regardez à quoi ressemble le fichier de description du service pour `systemd` : `/etc/systemd/system/multi-user.target.wants/nginx.service`

Vous n'avez pas besoin de comprendre les détails, mais ce fichier contient au moins :

- La commande pour démarrer le démon (`ExecStart`)
- La commande pour arrêter le démon (`ExecStop`)
- Un descriptif (`Description`)
- Les dépendances (`After`, `WantedBy`)

Q.I.73) - Pour lister les services disponibles, lancez la commande `systemctl`. Retrouvez la ligne concernant `nginx` avec `systemctl | grep nginx`.

Q.I.74) - Comment savoir si le serveur `ssh` est lancé (c'est-à-dire, comment connaître le status du serveur `ssh`) ?

I.7 Les logs !

Q.I.75) - Naviguez dans `/var/log`. Quels sont tous ces fichiers, leurs droits et que contiennent-ils ?

Q.I.76) - Lancez la commande `tail -f /var/log/nginx/access.log`, puis, pendant que cette commande tourne, rechargez la page d'accueil de `nginx`. Vous devriez voir apparaître une ligne par requête dans le fichier de log (`tail -f` les affiche au fur-et-à-mesure).

Q.I.77) - Chargez la page `http://IP_VM/404/`. Comme cette page n'existe pas, vous verrez apparaître la page d'erreur 404 (Not Found) de `nginx`.

Q.I.78) - Installez maintenant le paquet `apache2`. Ce paquet correspond à la version 2 du serveur web Apache `httpd`. C'est un concurrent direct de `nginx`, qui va essayer d'écouter sur le port 80 (Ce qui est impossible pour l'instant car `nginx` est déjà en écoute dessus, mais faisons semblant de ne pas savoir pourquoi un instant ...).

Q.I.79) - Forcez un lancement d'`apache` :

```
sudo systemctl start apache2
```

Q.I.80) - Essayez de recharger la page d'erreur 404 : c'est toujours `nginx` qui répond !

Q.I.81) - Regardez le status du service `apache2` avec `systemctl status`. Vous devriez obtenir « Active : inactive (dead) », et la commande vous donne quelques lignes de logs qui devraient vous mettre sur la voie de la raison de l'échec du lancement. Vous pouvez retrouver les détails avec la commande `journalctl`.

Q.I.82) - Devant l'échec de cette tentative de lancer deux serveurs web sur la même machine, nous décidons d'abandonner et de désinstaller `apache`.

II Si le temps le permet : copie de fichiers à distance (vu en ASR5 en L2)

Vous devez apprendre à utiliser `ssh` pour copier des fichiers à distance. Une excellent alternative est `rsync`.

Q.II.1) - Faites le en utilisant la ligne de commande, via `scp`, `pscp` (PuTTY) ou `rsync`.

Certains logiciels reposant sur la bibliothèque FUSE (File System in User Space) permettent de configurer un système de fichiers en réseau en tant que simple utilisateur. Vous pourrez en installer et utiliser un pour associer à un répertoire du compte chaprot de la VM un répertoire que vous utilisez à l'université pour les TPs de LIF12.

Q.II.2) - Qu'est-ce qu'un disque réseau ? Donner un exemple de logiciel utilisant ce type de bibliothèque.

Q.II.3) - Installez le logiciel `sshfs`.

Q.II.4) - Regardez le manuel de la commande `sshfs`, utilisez-la pour que le répertoire `votrevm:/home/chaprot/univ/` corresponde au répertoire `"$HOME"/LIF12/VM` sur votre poste de travail de l'université.

Q.II.5) - Quel est l'intérêt de faire des systèmes de fichiers dans « l'espace utilisateur » ?

III Pour aller plus loin

III.1 Les “fichiers” du noyau Linux

Q.III.1) - Naviguez dans `/boot`, `/usr/src/`, `/lib/modules/`

Peut-on lire la même chose en local ? Quelles sont les capacités du noyau chargé ?

Q.III.2) - Faire `dmesg`, distant et local.

Repérer le type de processeur, et de disque dur.

Faites `cat /proc/cpuinfo` et `cat /proc/meminfo`

Quelles informations obtenez-vous ?

Peut-on les obtenir en local et/ou distant ?

Du coup, quel utilisateur peut exécuter la commande ?

Comment était-il possible de le savoir avant ?

Q.III.3) - Listez `/proc/` et commentez ce que vous y trouver.

Des remarques sur `/proc/sys/net/ipv4/ip_forward` ?

Q.III.4) - Quels systèmes de fichiers le noyau installé est-il capable de lire ?

Q.III.5) - Qu'est-ce que `/dev/` ?

Qu'est-ce que `/dev/shm/` ? Qu'est-ce que `/dev/disk/by-uuid/` ?

III.2 Jouons à casser notre environnement ;-)

Comme le titre l'indique, ne pas faire ces manipulations sur votre compte habituel pour ne pas prendre de risque.

— Exécutez la commande `PATH=` (équivalente à `PATH=''`, c'est-à-dire avec une chaîne vide à droite du `=`), puis essayez `ls` et `cd`. Expliquez ce qu'il se passe.

III.3 Préserver une session de la déconnexion avec `screen`

Un scénario assez classique :

- Un utilisateur lance une commande sur son serveur
- L'heure tourne, l'utilisateur doit rentrer chez lui
- De chez lui, l'utilisateur se reconnecte à son serveur via SSH, et aimerait reprendre la main sur ce qu'il a démarré avant de partir.

La commande `screen` (ou un de ses petits frères comme `tmux` ou le couple `dvtm/dtach`) permet de répondre à ce problème (et bien d'autres comme la possibilité de découper votre terminal en sous-fenêtres).

- Dans un terminal lancé sur votre VM, entrez la commande `screen`, et validez le message d'accueil avec Entrée si besoin.
- Entrez quelques commandes : tout se passe normalement.
- Entrez Control-a puis d. Vous devriez revenir au shell initial, mais ce que vous avez démarré dans `screen` tourne toujours. Si un calcul est en cours, le calcul continue.
- Entrez la commande `screen -r` : votre environnement `screen` est de retour.
- Refaites Control-a puis d. Déconnectez-vous complètement de la VM.
- (Pour respecter strictement le scénario ci-dessus, il faudrait rentrer chez vous ici ...)
- Reconnectez-vous via SSH et faites `screen -r` : votre environnement est encore là.

Une alternative est la commande `nohup` qui permet de lancer une commande qui survit à la fin de la session de l'utilisateur courant (mais ne permet pas de reprendre la main facilement dessus).

III.4 Une commande `less` dopée aux stéroïdes

Q.III.6) - Aller plus loin :

- `lesspipe -h` et <https://www-zeuthen.desy.de/~friebe/unix/less/README>
Exécutez `less filename` où `filename` est un fichier C, une archive ou `/bin/bash`.
Puis : `export LESSCOLOR=yes; export LESS="-R -M --shift 5"; LESSOPEN="| lesspipe %s"`
et recommencez. Commentaire ?
- Exécutez `man man` puis

```
man() {
env LESS_TERMCAP_mb=$'\E[01;31m' \
  LESS_TERMCAP_md=$'\E[01;38;5;74m' \
  LESS_TERMCAP_me=$'\E[0m' LESS_TERMCAP_se=$'\E[0m' \
  LESS_TERMCAP_so=$'\E[38;5;246m' \
  LESS_TERMCAP_ue=$'\E[0m' \
  LESS_TERMCAP_us=$'\E[04;38;5;146m' \
  man "$@"
}
man man
```