Avaliação Final Web-II - Acesso a Dados - CRUD - Mysql - ORM

Data: 24/11/2021

Aluno: Lucas Antônio Ribeiro

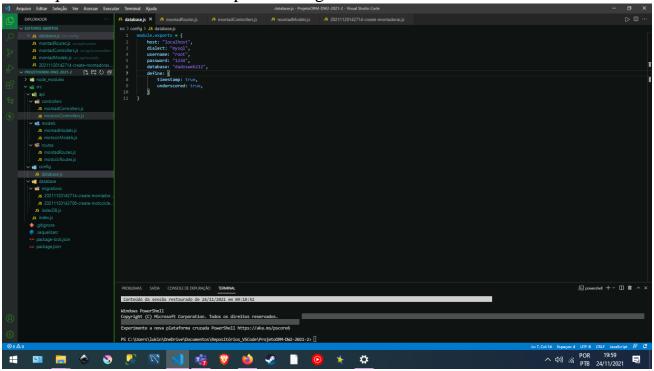
Projeto 13 – Motocicleta x Fabricante

Tipo	Nome	٧-	Descrição do campo
inteiro	mon_codigo		Chave primária da tabela
varchar	mon_nome	30	Nome da montadora
varchar	mon_fantasia	10	Nome fantasia da montadora
varchar	mon_pais	20	País de origem da montadora
Especificação da Entidade – Tabela: MOTOCICLETA - MOT			
,			
Tipo	Nome	<->	Descrição do campo
inteiro	mot_codigo		Chave primária da tabela
varchar	mot_modelo	20	Identificação do modelo da motocicleta
varchar	mot_cor	10	Descrição da cor da motocicleta
varchar	mot_categoria	15	Categoria da motocicleta
varchar	mot_motor	20	Identificação do motor
inteiro	mot_ano		Ano de fabricação da motocicleta
numerico	mot_valorcusto	12,2	Valor de custo junto a montadora
inteiro	mon_codigo		Código da montadora – chave estrangeira
	inteiro varchar varchar varchar varchar varchar varchar varchar varchar varchar inteiro numerico	inteiro mon_codigo varchar mon_nome varchar mon_fantasia varchar mon_pais Especificação da Tipo Nome inteiro mot_codigo varchar mot_modelo varchar mot_cor varchar mot_categoria varchar mot_motor inteiro mot_ano numerico mot_valorcusto	Inteiro

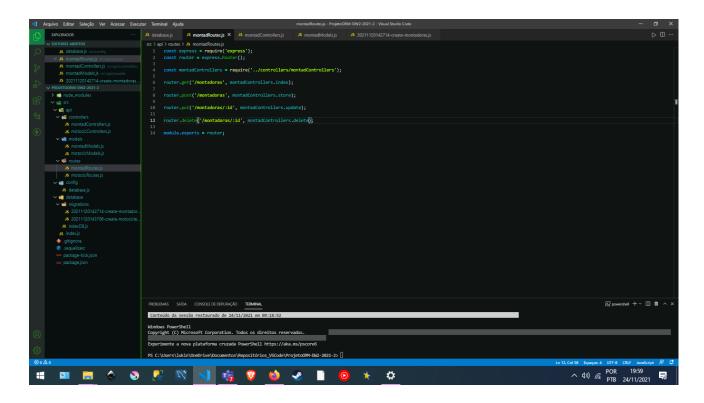
Especificação da Entidade – Tabela: MONTADORA - MON

1) Figura 1: Estrutura das tabelas — ao lado

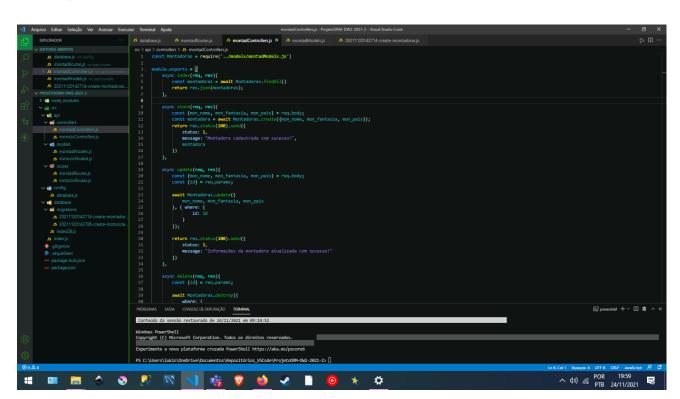
2) Figura 2: imagem da área de desenvolvimento do projeto (Visual Studio Code) com a estrutura de pastas a esquerda todas abertas com o arquivo database.js em destaque, este arquivo fica localizado na pasta config



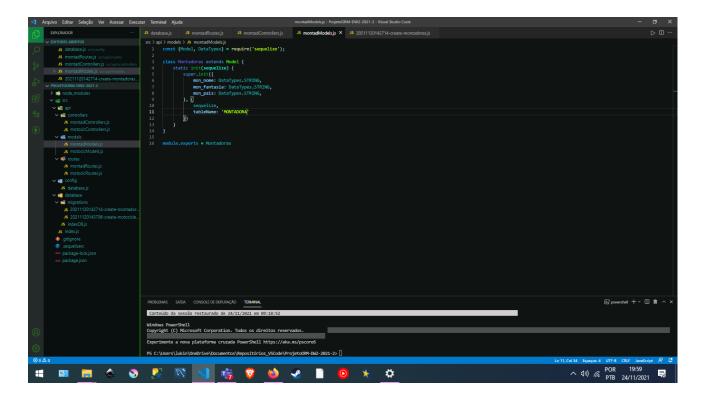
3.1) Figura 3: Routes.js da tabela montadoras - MON - montad



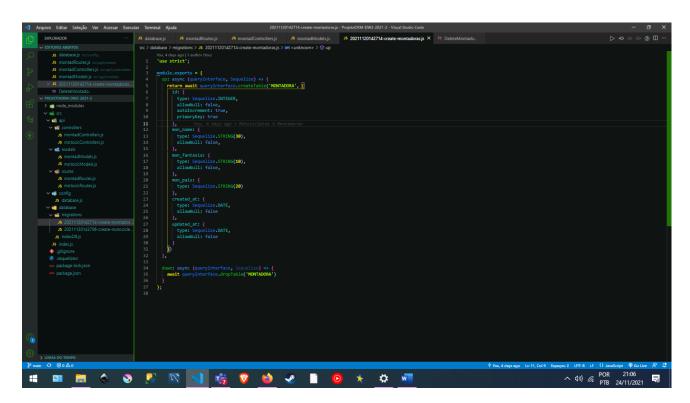
3.2) Figura 4: Controllers da tabela montadoras — MON — montad



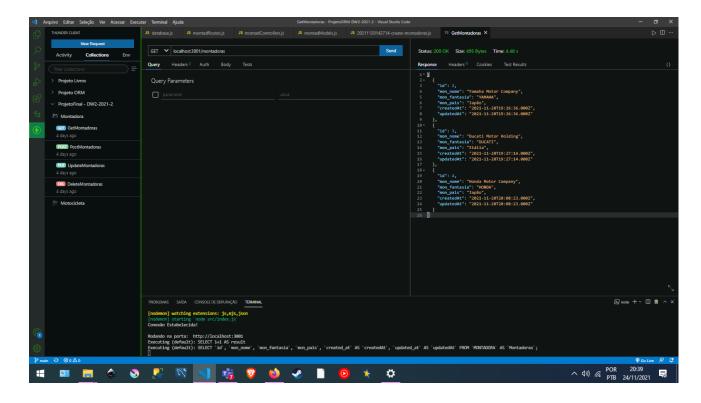
3.3) Figura 5: Models da tabela montadora – MON – montad



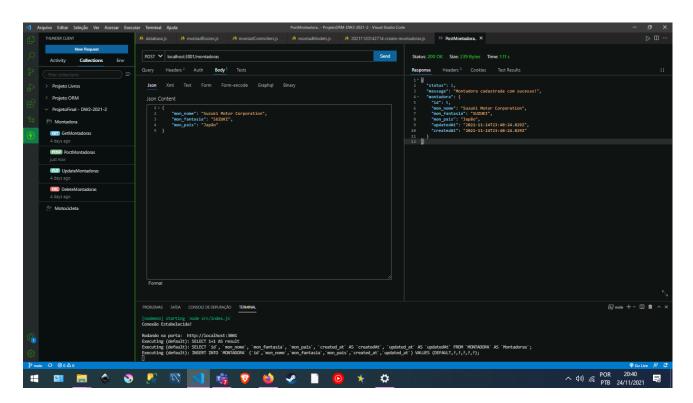
3.4) Figura 6: Migration Montadora



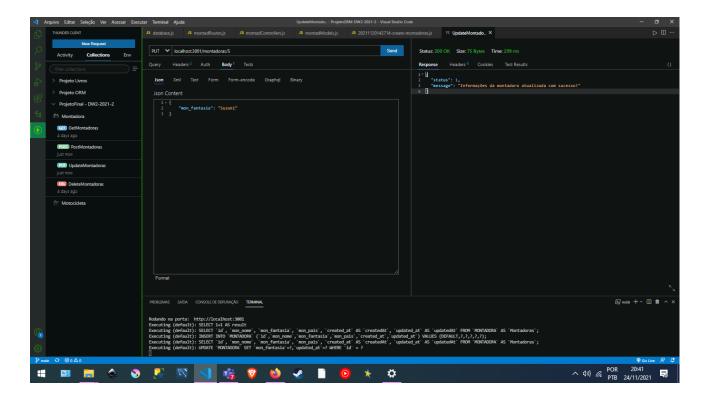
3.5) Figura 7: Protocolo GET método index



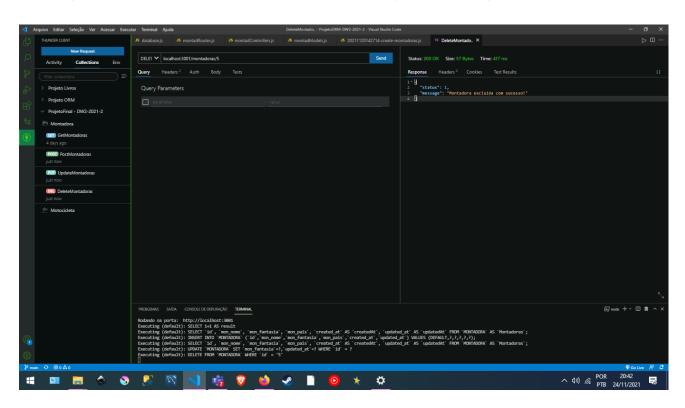
3.6) Figura 8: Protocolo POST método store (adicionar registro).



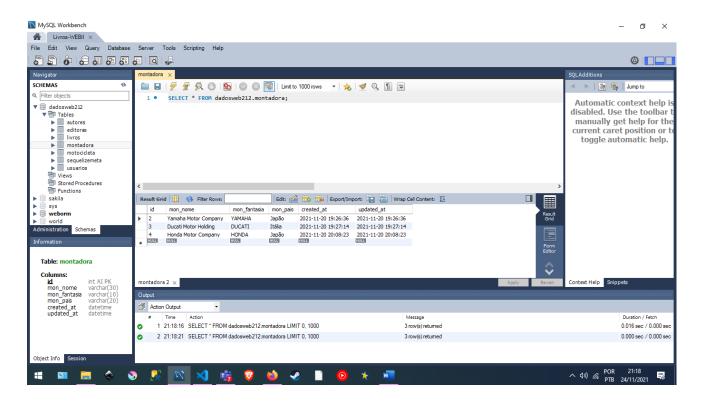
3.7) Figura 9: Protocolo PUT método update (alterar registro)



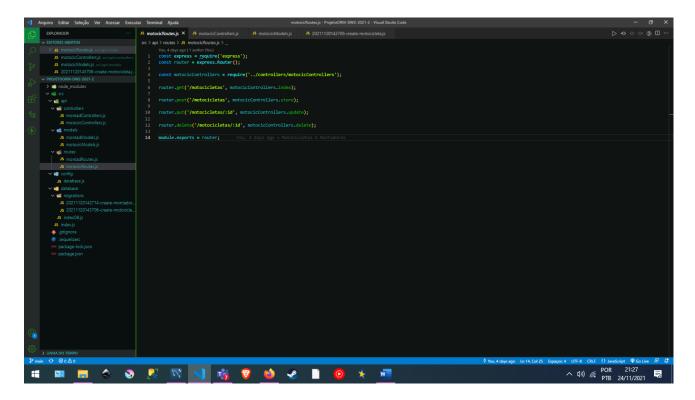
3.8) Figura 10: Protocolo DELETE método destroy (excluir registro).



3.9) Figura 11: Imagem do SGDB utilizado, mostrando o banco de dados à esquerda aberto listando os registros da tabela em questão (montadora).



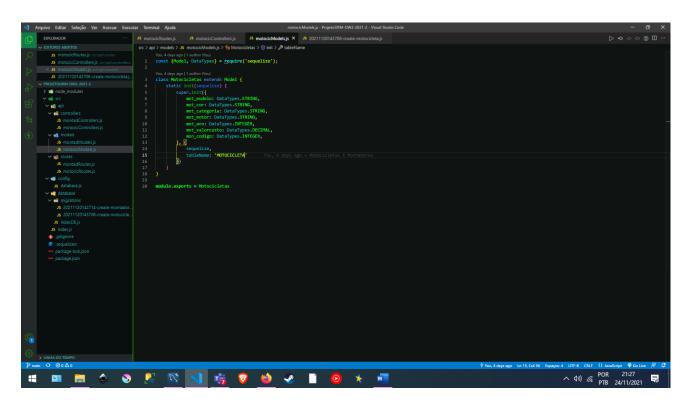
4.1) Figura 12: Routes.js da tabela motocicleta – MOT – motocic



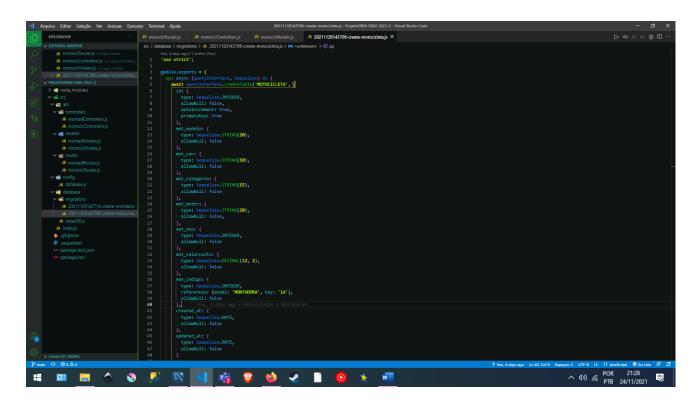
4.2) Figura 13: Controllers da tabela motocicleta – MOT – motocic

```
| Process | Early Sample | March | Early | Process | Annual Contemps | Annual Contem
```

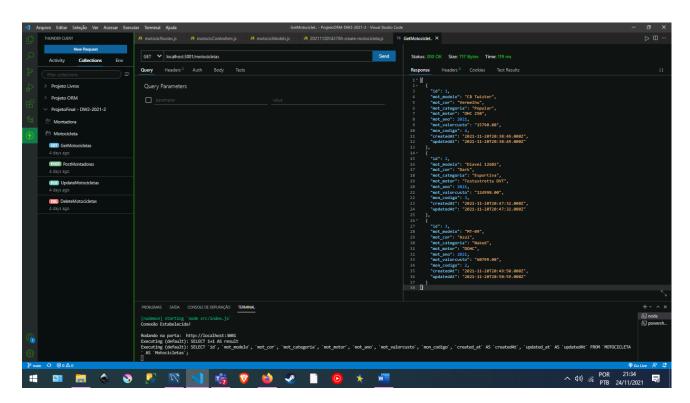
4.3) Figura 14: Models da tabela motocicleta – MOT – motocic



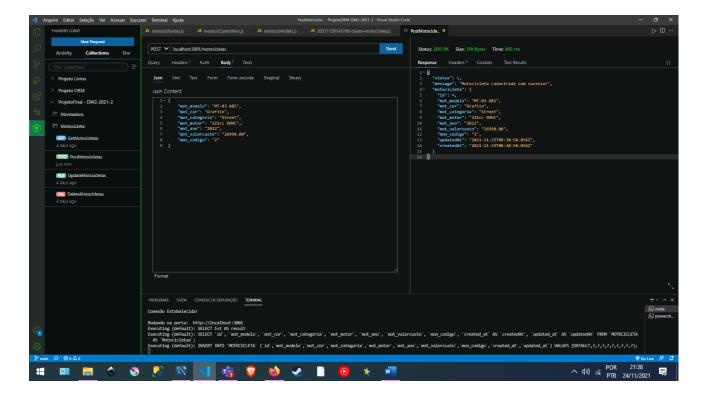
4.4) Figura 15: Migration Motocicleta



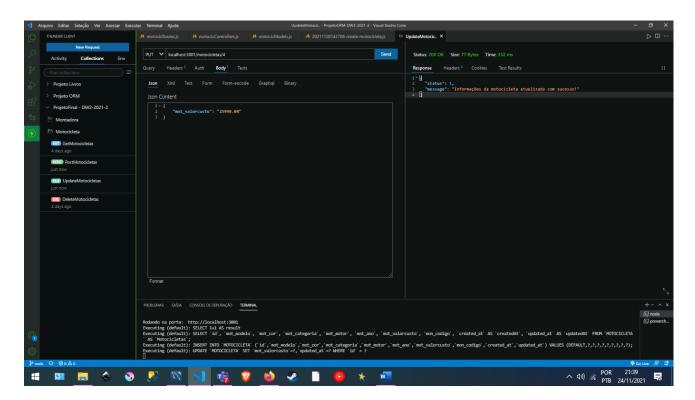
4.5) Figura 16: Protocolo GET método index



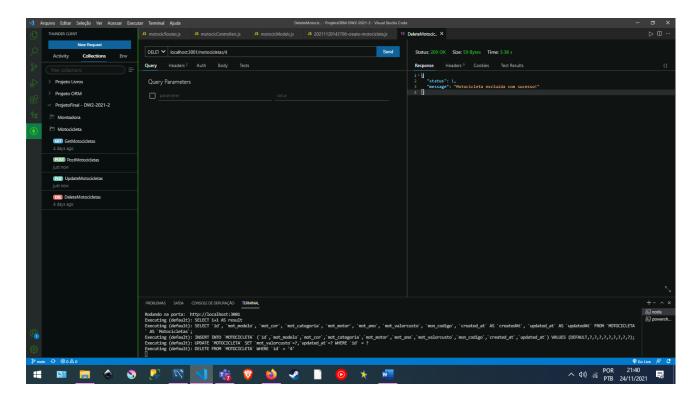
4.6) Figura 17: Protocolo POST método store (adicionar registro).



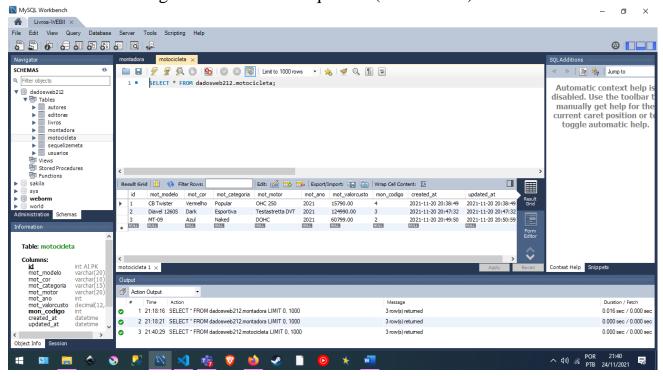
4.7) Figura 18: Protocolo PUT método update (alterar registro)



4.8) Figura 19: Protocolo DELETE método destroy (excluir registro).



4.9) Figura 20: Imagem do SGDB utilizado, mostrando o banco de dados à esquerda aberto listando os registros da tabela em questão (motocicleta).



Obs: Alguns horários e datas podem estar desorganizados pelo fato de ter encontrado algum erro na hora de colar ao arquivo, pois já havia feito o projeto antes da aula do dia 24/11, portanto fui tirando as prints de uma vez e o upload após. Algumas imagens não possuem o destroy por opção.