

## VETORES (2)

---

1. Faça o teste de mesa e procure entender o funcionamento do programa a seguir:

```
def zera_vetor(a, n):
    for i in range(n):
        a[i] = 0

while True:
    n = int(input("Tamanho do vetor: "))
    if 0 < n < 21: break

a = [7] * n                                # Criamos um vetor com n posições. Note que o
                                           # valor inicial de cada item é irrelevante.

for i in range(n):
    print("%d " % a[i], end = "")          # Exibe antes de chamar zera_vetor()

print("\n\nAgora o vetor será zerado")

zera_vetor(a, n)                           # Chama a função zera_vetor()

for i in range(n):
    print("%d " % a[i], end = "")          # Exibe depois de chamar zera_vetor()
```

2. Faça o teste de mesa e procure entender o funcionamento do programa a seguir:

```
def exibe(v, n):
    for i in range(n):
        print(v[i], end=' ')
    print()

def ordena(v, n):
    for i in range(n - 1):
        for j in range(i + 1, n):
            if v[i] > v[j]:
                x = v[j]
                v[j] = v[i]
                v[i] = x

# criação do vetor de inteiros.
v = [7, 3, 5, 8, 1, 0, 2]

# vetor v antes da ordenação.
exibe(v, 7)

# ordenação crescente do vetor v.
ordena(v, 7)

# vetor v depois da ordenação.
exibe(v, 7)
```