

## MATRIZES (3)

## Construa as funções para os protótipos a seguir:

```
1. def soma(a, b, m, n):
      # Recebe: as matrizes a e b, de m linhas por n colunas.
      \# Retorna: a matriz c, sendo c[i][j] = a[i][j] + b[i][j] para 0 \le i \le m e 0 \le j \le n.
2. def identidade(a, m, n):
      # Recebe: uma matriz a, de m linhas por n colunas.
      # Retorna: um valor booleano indicando se a é uma matriz identidade.
3. def minimo(a, m, n):
      # Recebe: uma matriz a, de m linhas por n colunas.
      # Retorna: o menor elemento da a.
4. def impar(a, m, n):
      # Recebe: uma matriz a, de m linhas por n colunas.
      # Retorna: a quantidade de elementos impares de a.
5. def maiores(a, m, n, x):
      # Recebe: uma matriz a, de m linhas por n colunas, e um inteiro x.
      # Retorna: a quantidade de elementos de a que são maiores do que x.
6. def negativos(a, m, n):
      # Recebe: uma matriz a, de m linhas por n colunas.
                 transforma todos os elementos negativos de a em positivos.
7. def media(a, m, n):
      # Recebe: uma matriz a, de m linhas por n colunas.
      # Retorna: a media aritmética dos elementos de a.
8. def troca(a, b, m, n):
      # Recebe: duas matrizes a e b, de m linhas por n colunas.
      # Ação:
               troca os elementos de a com os de b.
9. def primo(a, m, n):
      # Recebe: uma matriz a, de m linhas por n colunas.
      # Retorna: um valor booleano indicando se existe elemento primo em a.
10. def sequencia(a, m, n):
      # Recebe: uma matriz a, de m linhas por n colunas.
      # Ação: preenche a com a sequência 1, 3, 6, 10, 15...
                 preencher da esquerda para a direita e de cima para baixo.
11. def transposta(a, m):
      # Recebe: uma matriz quadrada a, de m linhas.
      # Ação:
                 transforma a em sua respectiva transposta.
12. def multiplica(a, b, c, la, ca, lb, cb):
      # Recebe: uma matriz a, de la linhas por ca colunas, uma matriz b,
                 de lb linhas por cb colunas e uma matriz c.
      # Ação:
                 construir c, que será o resultado da multiplicação de a por b.
```