

## REGISTROS

**Registros** (também chamados de **estruturas**) são variáveis que possuem subdivisões internas, podendo cada subdivisão ser de um tipo diferente. Denominamos uma subdivisão do registro como *campo* ou *membro*. Em Python, usaremos classes para simular registros.

- Criando um registro para armazenar dados de um aluno. Em nosso exemplo consideraremos os campos *nome* (cadeia de caracteres), *matrícula* (inteiro) e *nota* (real):

```
class Aluno:
    # Método que define o registro e seus campos.
    def __init__(self, n, m, nt):
        self.nome = n
        self.matricula = m
        self.nota = nt
```

- Criando registros **Aluno** inicializados com dados e atribuindo-os às variáveis:

```
a1 = Aluno('Megan', 18100001, 8.5)
a2 = Aluno('Tomas', 18100002, 9.5)
```

- Acessando apenas um campo por vez do registro:

```
print('Seu nome é:      %s' % a1.nome)
print('Sua matrícula é: %d' % a1.matricula)
print('Sua nota é:      %f' % a1.nota)
```

- Atribuindo valores para campos específicos do registro:

```
a2.nota = a2.nota + 0.5
print(a2.nota)
```