**Organograma:**

Defina as funções de cada membro da equipe.

**SCRUM MASTER = Professora Cecilia (Engenharia de Software 1)**

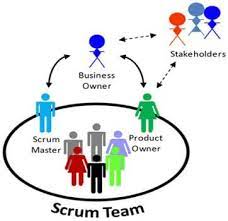
Garante que a equipe siga corretamente a metodologia scrum

**Product Owner = Professora Elisabete (Linguagem de programação IV – Internet)**

Representa as necessidades dos stakeholders, cria e gerencia a lista de funcionalidades do produto (Product Backlog) bem como sua ordem de prioridade.

**Equipe de desenvolvimento = Caio e Lucas**

São os desenvolvedores do projeto. Deve-se fazer reuniões diárias, dividir a quantidade de tarefas a serem entregues em cada sprint, organizar frequentemente a ordem de prioridades do Backlog.



Exemplo de relacionamentos em um projeto SCRUM <https://spa.myservername.com/agile-scrum-terminology> acesso em 21/02/2023.

**Product Backlog:**

todas as atividades necessárias para concluir o projeto. Priorize essas tarefas em ordem de importância para o projeto.

# Estudar

## HTML

### Estudar tags

### Ver roteiro para o HTML

## CSS

### Estudar Flexbox

### Estudar Grid

### Estudar Responsividade

### Ver Roteiro para o CSS

## Javascript (DOM)

### Lógica de programação com Js

### Estudar DOM

### Ver roteiro para o Js

## PHP (PDO)

### Estudar o CRUD

### Ver roteiro para o PHP

1.5 MySql

# Frameware (Rascunho inicial de cada tela)

## Definir número telas

## Definir número de layouts preparados para responsividade

## Definir Layouts de tela e de cada dispositivo

## Escolher fontes para importar

## Definir tamanhos de textos, títulos e caixas

# Proficiência 1 (HTML e CSS)

## Estrutura inicial do site

## Formatar Layout com Grid e Flexbox

## Adicionar conteúdo ao site

### Uma ou mais Imagens de primeiro plano;

### Vídeo e Áudio com tags de HTML5;

### Lista ordenada (ou não ordenada);

### Hyperlinks (menu de navegação);

### Iframe (quadro interno com conteúdo e/ou como ‘alvo’);

### usar as tags semânticas

## Fazer responsividade

### Layout Desktop;

### Layout Médio;

### Layout Mobile;

## Detalhes finais (CSS)

### Estilize a aparência geral dos elementos: Box: Margens internas e externas, tamanho, background, posicionamento, bordas...);Demais elementos: Alinhamento, estilos, cores...

### Importe uma nova fonte para o(s) texto(s);

### Inclua um efeito de transição ao passar com o ponteiro do mouse sobre os links do Menu;

### Trave o Menu de navegação ao chegar no ‘topo’ da janela.

### Crie página(s) responsiva(s) para, no mínimo, Mobile e Desktop (@media/flexbox/Grid...)

# Proficiência 2 (Javascript e PHP)

## HTML e CSS (novas páginas)

### Crie uma interface Simples (A) utilizando um formulário HTML5;

### Estilize a página, o formulário e os campos com CSS;

## Javascript (DOM)

### Exiba a data corrente impressa na página com Javascript/DOM;

### Crie uma animação básica com JavaScript/DOM/CSS;

### Verifique a consistência dos dados do formulário com Javascript/DOM;

### Emita mensagens de erro com Javascript/DOM, caso haja inconsistência nos dados.

## PHP (PDO)

### Capture o dados do formulário HTML5 com PHP e faça a sanitização e verificação de segurança dos dados;

### Separe o cabeçalho e rodapé da página em outros arquivos .php;

### Crie o Banco de Dados, a Tabela e os campos com MySql e PDO;

### Execute a inclusão dos dados do formulário no banco com MySql e PDO;

### Imprima todos os dados incluídos na Tabela (listagem) com MySql e PDO;

## Opcional Deafio Extra:

### Fazer a interface B

4.4.2 Inclua na interface as opções de Consulta, Alteração e Exclusão.

**Sprints:**

Defina quantos sprints serão necessários para concluir o projeto e estabeleça uma meta para cada sprint. planeje quais tarefas serão concluídas durante o período. Selecione as tarefas mais importantes do Product Backlog e divida-as em tarefas menores que possam ser concluídas durante o sprint.

**Daily Scrum (reuniões diárias):**

cada membro deve responder a três perguntas: o que foi feito desde a última reunião, o que será feito até a próxima reunião e quais são os impedimentos ou obstáculos que estão impedindo o progresso do projeto.

Anotações das reuniões (não existe ciclo definido para cada reunião)

**Reunião 1: 17/02/2023**

O que foi feito?

- Escolha do modelo para trabalho em grupo (SCRUM - adaptação);

-Escopo oral das funcionalidades do site;

Quais são os obstáculos encontrados?

-Tempo disponível (acúmulo de atividades da faculdade);

-Necessidade de aprofundamento de estudos em alguns tópicos

O que será feito?

-Estudar Javascript;

-Estudar PHP;

-Estudar Flexbox, Grid e responsividade;

**Reunião 2: 21/02/2023**

O que foi feito?

-Revisão de HTML e CSS

-Estudo de Flexbox, Grid e responsividade

Quais são os obstáculos encontrados?

-Tempo disponível (acúmulo de atividades da faculdade);

-Necessidade de aprofundamento de estudos em alguns tópicos

O que será feito?

-Estudar Javascript;

-Estudar PHP;

-Desenvolver Framewares (rascunhos)

-Desenvolver Front-End baseado nos Frameware

FRAMEWARES

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Site

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente