

#### SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS



| and the same of th |                          |                |             |  |         |  |    |  |  |
|--|--------------------------|----------------|-------------|--|---------|--|----|--|--|
| Curso:   | Engenharia de Computação |                | Disciplina: | Laboratório de Programação de<br>Computadores II | Período |  | 2ª |  |  |
| Professor(a):  | Eduardo Habib Bed        | Valor:         | 1           |  |         |  |    |  |  |
| Data de Entrega:   | 05/11/2024               | Laboratório: 1 |             |  |         |  |    |  |  |

# Laboratório 1: Empresa de Táxi

Com base no código da classe Pessoa discutido em sala, você é encarregado de desenvolver um sistema para uma empresa de táxi, seguindo as etapas descritas nos itens (a), (b), (c) e (d) abaixo.

# Linguagem de Programação a ser utilizada:

Se seu nome começa com uma letra de A a J, utilize Java.

Se seu nome começa com uma letra de K em diante, utilize C++.

## Se quiser aprender mais

### (a) Criação da Classe Corrida

Crie uma classe chamada Corrida com os seguintes atributos:

Modelo do Carro

Motorização do Carro

Fabricante do Veículo

Nome do Motorista

Quilometragem Inicial

**Quilometragem Final** 

Implemente os getters (métodos de acesso) e setters (métodos de modificação) para cada um dos atributos mencionados.

### (b) Estrutura do Projeto

Organize seu projeto utilizando pelo menos dois arquivos:

Um arquivo contendo a função main.

Outro arquivo contendo a classe Corrida.

Nota: Se sua solução for em C++, utilize três arquivos: dois para a classe Corrida (cpp e hpp) e um para a função main.

# (c) Métodos Adicionais da Classe Corrida

Adicione os seguintes métodos à classe Corrida:



#### SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS



| The state of the s |                          |                |             |  | CEFET-MG |  |            |
|--|--------------------------|----------------|-------------|--|----------|--|------------|
| Curso:   | Engenharia de Computação |                | Disciplina: | Laboratório de Programação de<br>Computadores II | Período  |  | 2 <u>ª</u> |
| Professor(a):  | Eduardo Habib Be         | Valor:         | 1           |  |          |  |            |
| Data de Entrega:   | 05/11/2024               | Laboratório: 1 |             |  |          |  |            |

**calcularQuilometragemPercorrida():** Um método que retorna a quilometragem percorrida durante a corrida. Esse valor é obtido subtraindo a quilometragem inicial da quilometragem final.

**valorFinal():** Um método que retorna o valor final a ser pago pelo passageiro. Considere que o valor é calculado com base em R\$ 3,75 por quilômetro rodado.

# (d) Implementação da Função Main

Na função main, implemente a lógica para:

Ler os dados de uma corrida a partir do teclado.

Exibir os dados da corrida inserida.