
	<p style="text-align: center;">SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS UNIDADE DE ENSINO DESCENTRALIZADA DE DIVINÓPOLIS</p>				
Curso:	Engenharia de Computação	Disciplina:	Laboratório de Programação Orientada a Objetos	Período	2ª
Professor(a):	Eduardo Habib Bechelane Maia			Valor:	10
Data de Entrega:	12/12/2024	Lab: 4			

Enunciado do Laboratório 4: Sistema de Gerenciamento de Funcionários

Imagine que você está desenvolvendo um sistema para gerenciar diferentes tipos de funcionários de uma empresa. Alguns funcionários acumulam funções, o que requer herança múltipla. O sistema deve possuir as seguintes classes:

1. Funcionario.

Esta será a classe principal com os seguintes atributos e métodos:

- **Atributos:**

- nome: Nome do funcionário.
- salario_base: Salário base do funcionário.

- **Métodos:**

- descricao(): Retorna uma string: "Funcionário: {nome}, Salário base: {salario_base}."

2. A classe Funcionário possui 2 subclasses:

- **Gerente:**

- Novo atributo:
 1. numero_de_equipes: Número de equipes sob sua supervisão.
- Método adicional:
 1. bonus(): Retorna o bônus como numero_de_equipes * 500.

- **Desenvolvedor:**

- Novo atributo:
 1. linguagem_principal: Linguagem de programação principal do desenvolvedor.
- Método adicional:
 1. projetos_realizados(): Retorna uma string: "Projetos entregues na linguagem {linguagem_principal}."

3. Crie uma classe chamada TechLead que herda tanto de Gerente quanto de Desenvolvedor.

- Novo atributo:
 - projetos_em_andamento: Número de projetos que ele está liderando atualmente.
- Sobrescreva o método descricao() para incluir informações do Gerente e do Desenvolvedor, além do atributo projetos_em_andamento.

4. Teste as classes criadas:

- Faça o main em um arquivo diferente. O main deve possuir um menu que permita incluir Gerente, Desenvolvedor e TechLead.
 - Deve preencher todos os seus atributos
- Imprima as descrições de cada objeto usando o método descricao().

Observação:

- Todos devem implementar o exercício **tanto** em c++ **quanto** em JAVA. A implementação será explicada em laboratório.
- **Em C++:** Use **herança múltipla** diretamente para implementar a classe TechLead.
- **Em Java:** Use **interfaces** para implementar as funcionalidades de Gerente e Desenvolvedor na classe TechLead.