

# Lista de Exercícios

Tamer Cavalcante

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Abrindo Novas Janelas e Utilizando JCheckBox</b>	<b>2</b>
1.1	Exercício . . . . .	2
1.2	Exercício . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Utilizando JComboBox</b>	<b>4</b>
2.1	Exercício . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Organizando Componentes</b>	<b>5</b>
3.1	Exercício . . . . .	5

# Capítulo 1

## Abrindo Novas Janelas e Utilizando JCheckBox

### 1.1 Exercício

Faça um sistema conforme a Figura 1.1 que simule uma lanchonete, na qual o usuário pode escolher as opções desejadas e o valor da opção vai alterando o valor total. Caso o usuário clique no botão "Adicionar", o valor dos itens devem ser incrementados ao valor total e os itens devem ser desmarcados. O botão "Limpar" serve para reinicializar o valor total das compras.

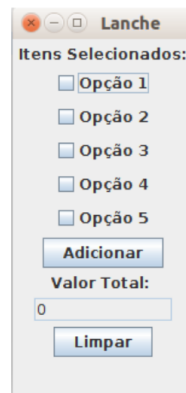


Figura 1.1: Configurando o projeto.

## 1.2 Exercício

Faça um sistema para a escolha do esporte favorito conforme a Figura 1.2. Neste sistema o usuário poderá escolher uma ou mais opções de esportes. Em seguida, ele poderá finalizar sua votação ao clicar no botão "Votar". Ao término de toda a votação o usuário encerrará ao clicar no botão "Terminar". Feito isso, uma nova janela deve ser apresentada, como mostra a Figura 1.3, com o resultado final.

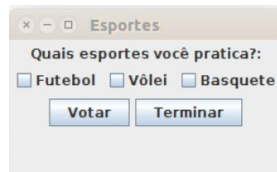


Figura 1.2: Configurando o projeto.

Na Figura 1.3, observamos três vencedores diferentes para uma votação. Na primeira delas, Figura 1.3a o esporte vencedor foi Futebol com dois votos. Na segunda, Figura 1.3b o esporte vencedor foi Basquete com cinco votos. E finalizando, na votação da Figura 1.3c o vencedor foi Vôlei.



(a) Vencedor 1.



(b) Vencedor 2.



(c) Vencedor 3.

Figura 1.3: Primeiro exemplo abrindo novas telas.

## Capítulo 2

# Utilizando JComboBox

### 2.1 Exercício

Faça um contador conforme a Figura 2.1. Neste caso, o JComboBox servirá para alterar o número de contagem entre 1 e 5. Para implementar o contador utilize as imagens disponíveis em:

<https://www.dropbox.com/s/stt0beidgr7nvmj/IconsContador.zip>



(a) Tela inicial.

(b) Ação gerada.

Figura 2.1: Utilizando JComboBox em um contador.

## Capítulo 3

# Organizando Componentes

### 3.1 Exercício

Faça a refatoração da tela do Exercício 2.1 da seção Trabalhando com Imagens da semana passada de acordo com a figura abaixo:



Figura 3.1: Configurando o projeto.