

Teste de Software



Prof. Marcos Rodrigo momo, M.Sc. marcos.momo@ifsc.edu.br

Gaspar, maio 2021.



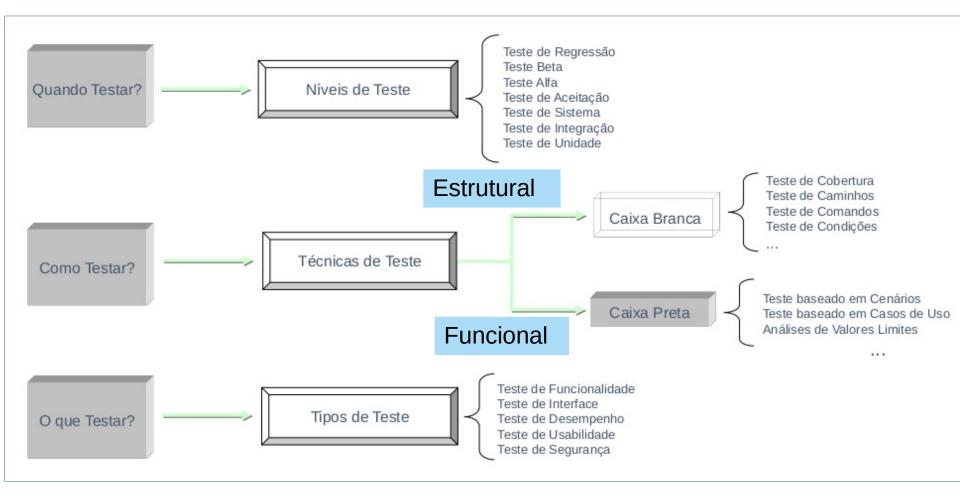
Técnicas Estáticas de Teste

- Revisão e o Processo de Teste
- Processo de Revisão
 - Fases de uma Revisão Formal
 - Papéis e Responsabilidades em Revisão
 - Tipos de Revisão
 - Fatores de sucesso para Revisão
- Ferramentas de Análise Estática
- Revisão teórica
- Trabalho final



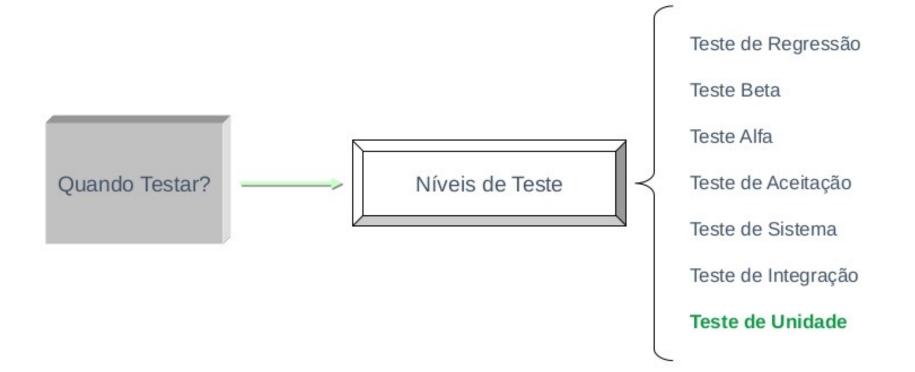
Fundamentos do teste de software













Teste de unidade



- encontrar falhas de funcionamento dentro de uma pequena parte do sistema funcionando independentemente do todo
- Feitos pelo programador
- O alvo são subrotinas, métodos, classes
 - Exemplo, as menores unidades do sistema
- Geralmente é automatizado, através de ferramentas como <u>Junit</u>, PHPUnit, XXXUnit e outras
- Precisa estar sempre atualizado, coerente com as regras de negócio atuais do sistema



Teste de unidade



Interface Gráfica (ex.: Browser)

Componente de Negócio 01

Componente de Negócio 02

Componente de Negócio 03





Classe N



... Classe N





Classe N

Banco de Dados

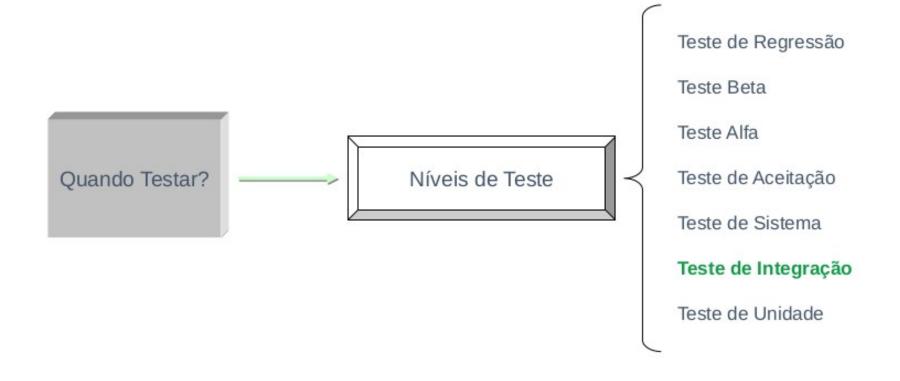
```
import junit.framework.TestCase;

/**
   * Testes de unidade para a classe {@link Pessoa}
   */
public class TestPessoa extends TestCase {

   /**
     * Um teste de unidade para verificar se o nome está
     * formatado corretamente
     */
   public void testObterNomeCompleto() {
     Pessoa p = new Pessoa("Fulano", "Tal");
     assertEquals("Fulano Tal", p.getNomeCompleto());
}
```









Teste de integração



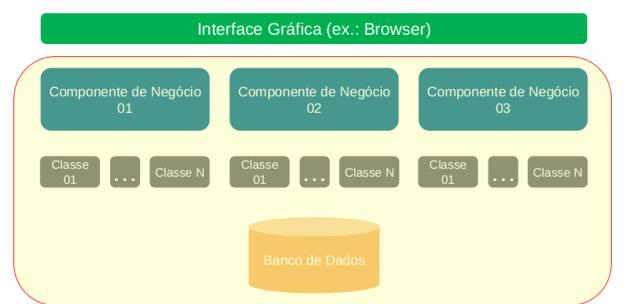
- validar a comunicação entre os componentes de um sistema
- Feitos pelo programador
- O alvo são funcionalidades que envolvem a integração de componentes
- Geralmente os tipos de falhas encontradas são de transmissão de dados
 - Exemplo, um componente A invoca um método de um componente B espera um valor inteiro, porém, vem um valor decimal, causando uma falha no componente A
- Geralmente é automatizado, através de ferramentas como <u>Junit</u>, PHPUnit, XXXUnit e outras
- Podem ser feitos antes de o sistema estar concluído, à medida em que os componentes vão ficando prontos

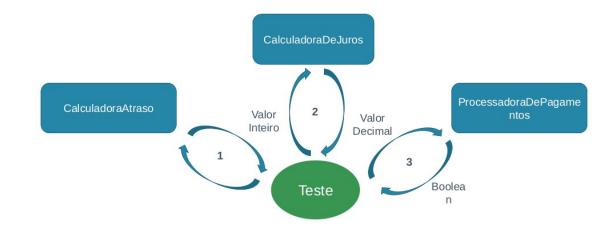


Teste de integração



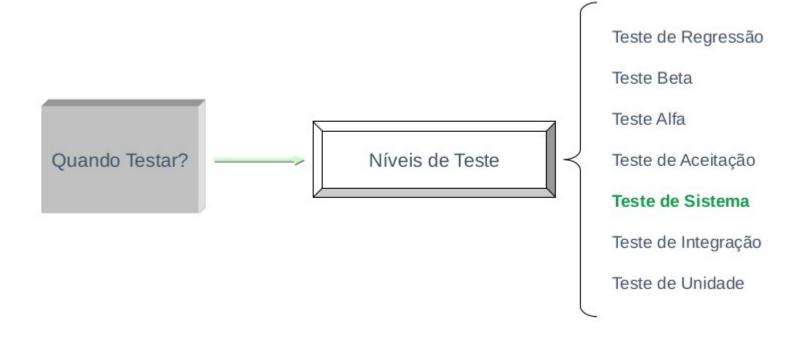
9













Teste de sistema

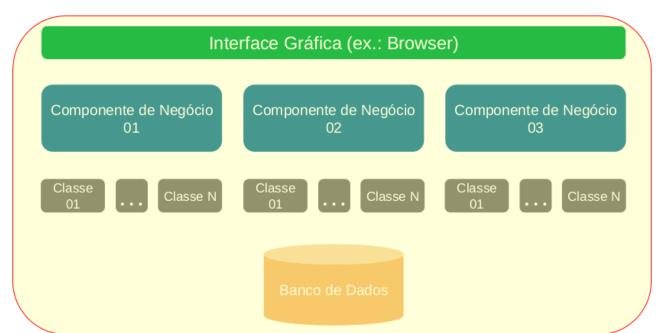


- Executar o sistema sob ponto de vista de seu usuário final, varrendo as funcionalidades em busca de falhas em relação aos objetivos originais
- Planejados e executados pela equipe de teste
- Cenários de teste coerentes com os requisitos especificados para o sistema
- São realizados após a codificação do sistema estar concluída



Teste de sistema







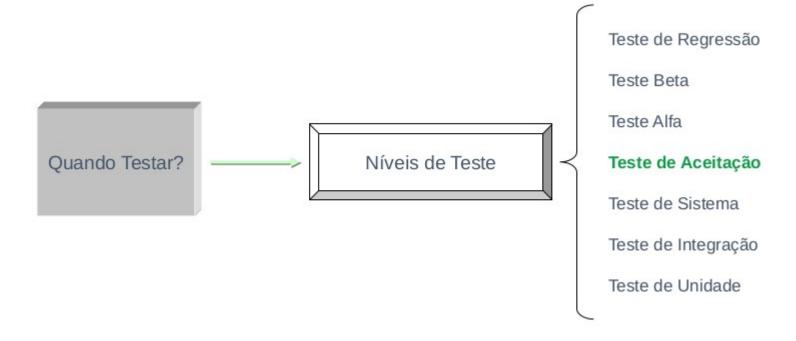














Teste de aceitação



- Executar o sistema sob ponto de vista de seu usuário final, varrendo as funcionalidades em busca de falhas em relação aos objetivos originais
- Planejados e executados por um grupo restrito de usuários finais do sistema, que simulam operações de rotina do sistema de modo a verificar se seu comportamento está de acordo com o solicitado
- Visa permitir ao cliente determinar se aceita ou não o sistema
- Pode incluir testes funcionais, de recuperação de falhas, de segurança e de desempenho



Teste de aceitação



Interface Gráfica (ex.: Browser)

Componente de Negócio 01 Componente de Negócio 02

Componente de Negócio 03

Classe 01



Classe N

Classe



Classe N

Classe



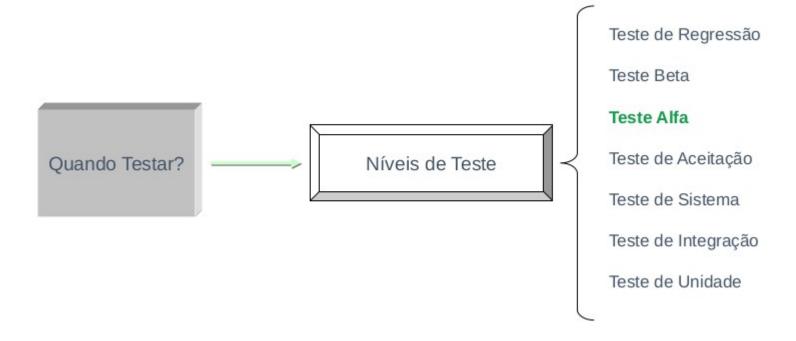
Classe N

Banco de Dados











Teste alfa

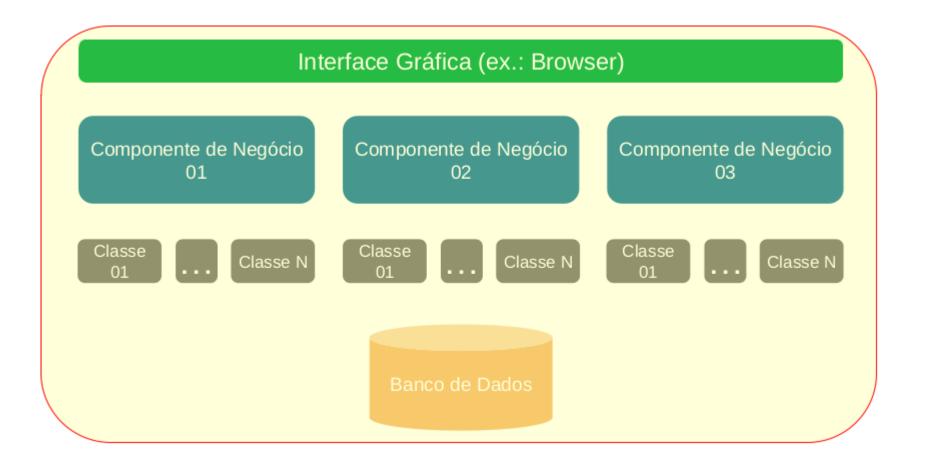


- Executar o sistema de forma não planejada, sob ponto de vista de seu usuário final, porém, apenas por um grupo pequeno de pessoas
- O grupo restrito de usuários que testarão geralmente é composto por membros da própria organização e também do cliente
- Visa a identificação de possíveis erros não detectados até o momento, encontrados enquanto mais usuários finais utilizam o sistema de forma natural, não planejada
- Representantes do time de programadores irão acompanhar de perto estes testes para coletar possíveis falhas a serem corrigidas e melhorias a serem implementadas



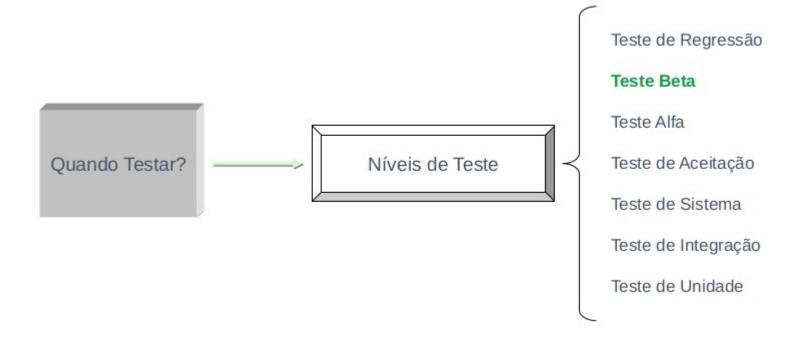
Teste alfa













Teste beta

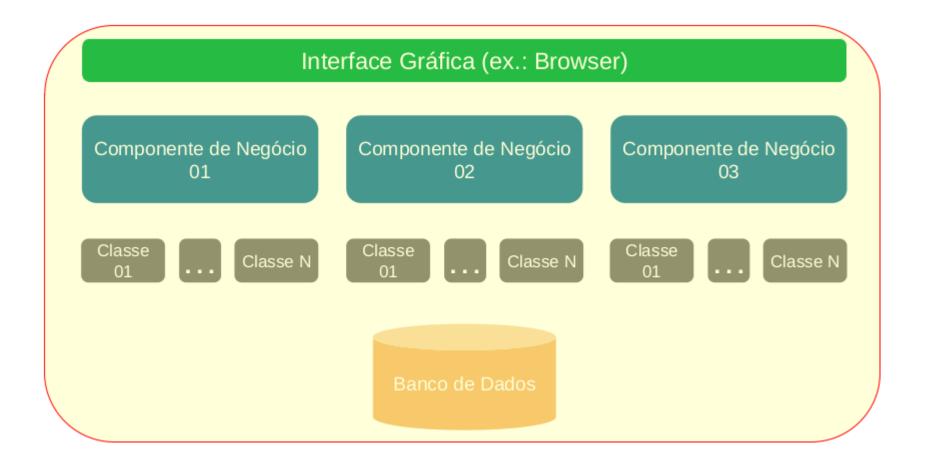


- Executar o sistema de forma não planejada, sob ponto de vista de seu usuário final, porém, por um grupo grande de pessoas
- O grupo de usuários que testarão geralmente são usuários reais e desconhecidos, sendo de uma determinada localidade, idioma ou que satisfizeram determinados critérios definidos pelo fornecedor do sistema
 - Exemplo, versão Beta do sistema ser lançada apenas em países cujo idioma é inglês
- Visa a identificação de possíveis erros não detectados até o momento, encontrados enquanto ainda mais usuários finais utilizam o sistema de forma natural, não planejada
- Representantes do time de programadores não irão fazer acompanhamento e coleta de erros. No teste Beta, os usuários é que reportam os erros encontrados



Teste beta

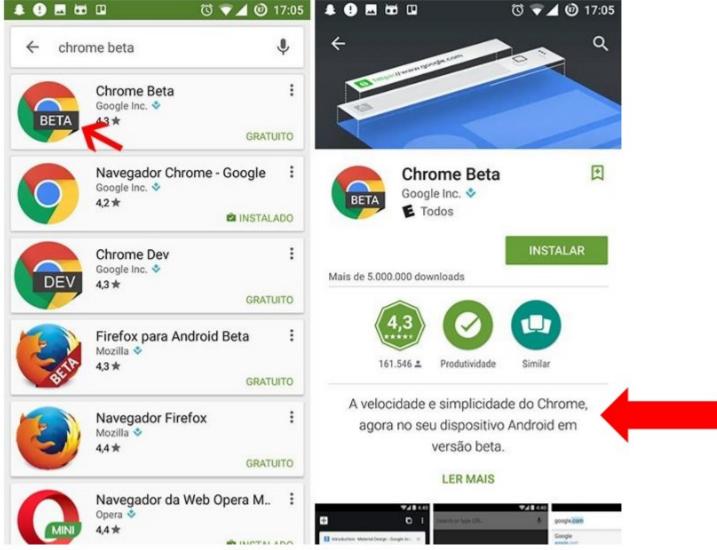






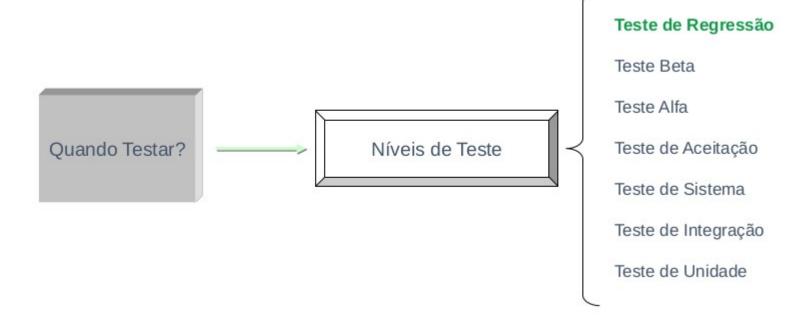
Teste beta













Teste de regressão

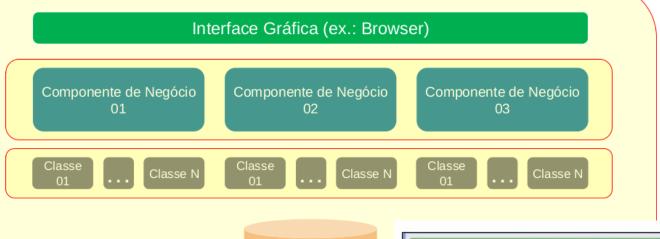


- Reexecutar testes após alterações serem realizadas no sistema, para conferir se tudo continua funcionando corretamente (detectar efeitos colaterais):
- Após mudanças de regras durante o desenvolvimento
 - Exemplo, facebook agora permite a postagem de vídeos 3D na timeline
- Após a correção de uma falha encontrada
- Após a implementação de melhorias para lançamento de novas versões
- Consiste em se aplicar, a cada nova versão do software ou a cada ciclo, todos os testes que já foram aplicados nas versões ou ciclos de teste anteriores do sistema
- É nessa hora que os testes automáticos fazem a maior diferença

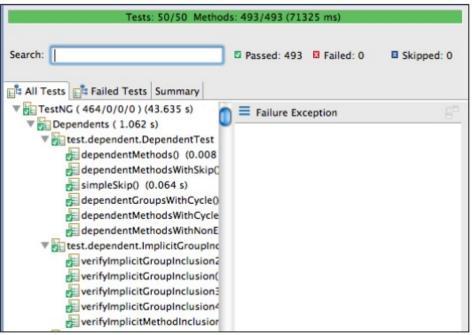


Teste de regressão





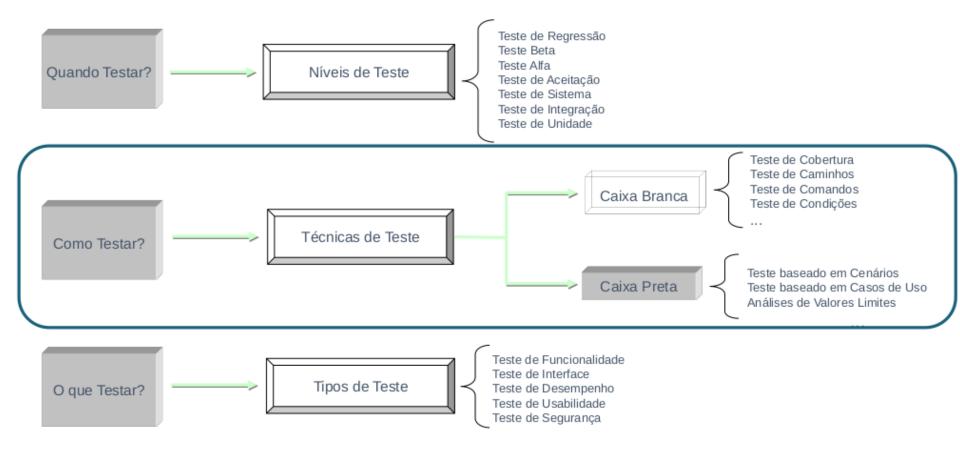
Banco de Dados





Técnicas de teste

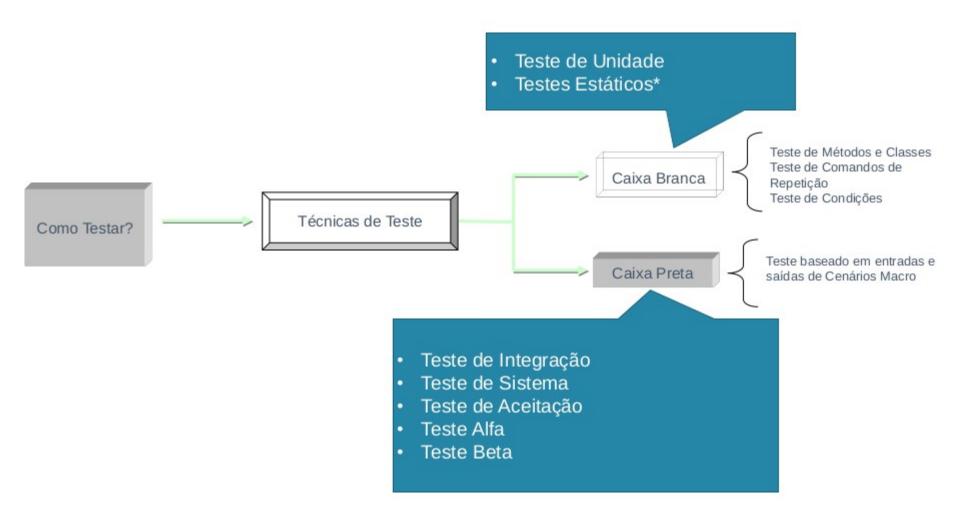






Técnicas de teste







Teste estático



- Esse teste consiste em apenas analisar o código e encontrar erros visível aos olhos
- Não executa o sistema para realizar o teste
- Principais erros encontrados:
 - Boas práticas de programação
 - Documentação de código
 - Tratamento de erros



Teste Caixa Branca - Estrutural



```
package login;
3 import java.sql.Connection;
4 import java.sql.DriverManager;
5 import java.sql.ResultSet;
6 import java.sql.Statement;
8 public class User (
     public Connection conectarBD() {
          Connection conn = null;
          try
              Class.forName("com.mysgl.Driver.Manager").newInstance();
              String url = "jdbc:mysgl://127.0.0.1/test?user=lopes&password=123";
              conn = DriverManager.getConnection(url);
          | catch (Exception e) { }
          return conn: }
      public String nome="";
     public boolean result = false;
     public boolean verificarUsuario (String login, String senha) {
          String sal = "";
          Connection conn = conectarBD();
          //INSTRUÇÃO SQL
          sql += "select nome from usuarios ";
          sgl +="where login = " + "'" + login + "'";
          sql += " and senha = " + "'" + senha + "';";
          try {
              Statement st = conn.createStatement();
              ResultSet rs = st.executeQuery(sql);
              if(rs.next()){
                  result = true;
                  nome = rs.getString("nome");}
          }catch (Exception e/ {
          return result; }
      1//fim da class
```

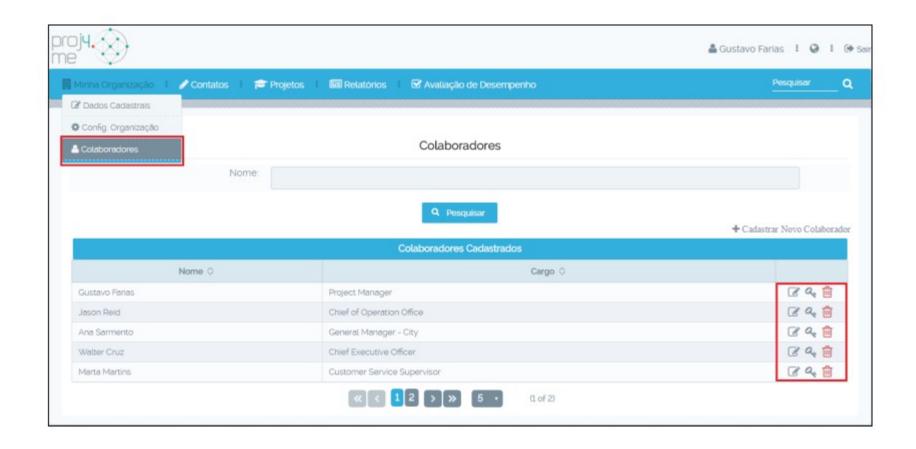
Análise Estática:

- Não documentado
- Sem tratamento de exceções
- Não fecha conexão após utilizá-la



Teste Caixa Preta - Funcional







Referência



- Farias, Gustavo. Automação de teste de software. Udemy. 2020.
- BSTQB. Base de Conhecimento para Certificação em Teste Syllabus
- D. Grahan; V. Veenendaal; I. Evans; R. Black. Foundations of Software Testing: ISTQB Certification. Cengage Learning Business Press.
- Bastos, A.; Rios, E.; Cristalli, R. & Moreira, T. Base de conhecimento em teste de software.
- Justo, Daniela Sbizera Prof^a Dra. Introdução a teste de software. IFSC. Gaspar.
- Anne Caroline O. Rocha Tester Certified BSTQB NTI|UFPB ISTQB.
 Certified Tester Foundation Level Syllabus: Capítulo 3. Ago. 2011.
 Acesso em: 12/09/2018. Disponível em: http://bstqb.org.br/uploads/syllabus/syllabus_ctfl_2011br.pdf