## LICENCE PRO DEVOPS

Java:

TP-projet 2022-2023

## PRÉSENTATION - CONSIGNES

- But : réaliser une application de bureau en Java qui utilise ce qu'on a vu jusqu'à présent
- Deux applications : un serveur et un client
- . À faire par groupes de 2 (ou 3)
- . Évaluation:
- Présentation + démo de votre application (~25 min)
  → dernière séance : 21 février AP
- Document présentant votre application
  → quelques jours avant
- Sans compter aujourd'hui, il vous reste 12h de ségnces,

semaines de cours)

## DÉROULEMENT

- Avec les cours/TP faits jusqu'à présents/à venir, vous avez un code rudimentaire pour un chat type IRC, avec :
- -Réseau (client-serveur)
- -Interface graphique
- -Base de données (à venir)
- . À partir de là, à vous de décider des améliorations. Exemples :
- -Meilleure interface graphique
- -Authentification
- -Sauvegarde des conversations
- -Conversations privées entre certains utilisateurs
- -Envoi d'images...
- -Jeu
- ... libre à vous !

### CAHIER DES CHARGES

- Application réseau en Java
- -TCP: 1 serveur, plusieurs clients
- Le serveur peut rester en ligne de commandes
- -Le client est une "application de bureau" avec interface JavaFX
- Peut être créé via SceneBuilder
- Obligatoire :
- -Base de données (par le client ou le serveur). Ex: authentification
- -Gestion de versions (git, svn...)

- ➤ 3 notes:
- 1) Présentation orale
- 2) Code
- 3) Rapport

- 1) Présentation orale
- Avec tous les membres du groupe
- 21 février, devant le reste du groupe + autre enseignant
- Durée ~20min
- Prévoir un support
- Doit comprendre une démo en direct
- □ 3 parties, qui présentent :
- Les fonctionnalités
- L'architecture (éventuellement un point technique)
- La gestion de projet

- 2) Code
- PÀ rendre : accès vers votre dépôt git
- Deadline: 16 Février minuit
- Seront évaluées :
- PAbsence de bugs
- Organisation du code
- Bonnes pratiques
- Documentation

#### 3) Rapport

Sous forme PDF à envoyer par mail à clement.battard@univ-lyon1.fr

- Deadline: 13 Février minuit
- Longueur : entre 10 et 20 pages tout compris
- Doit comporter 3 parties :
- Présentation des fonctionnalités
- Utiliser des captures d'écran
- Architecture générale de l'application
- Utiliser des diagrammes UML
- Frameworks utilisés
- Gestion de projet
- Répartition du travail, fonctionnement
- Bons côtés, mauvais côtés
- □ Pour chaque membre : un paragraphe "introspection"