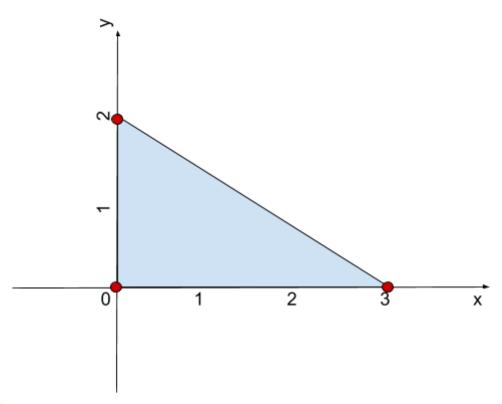
## Atividades de revisão para a segunda avaliação

- 1. Declare um tipo estruturado chamado Ponto com 2 campos (x,y) do tipo double.
- 2. Declare um tipo estruturado Triangulo, formado por 3 pontos.
- 3. Implemente uma função que receba um triângulo e calcule seu perímetro.

  double perímetro (Triangulo t)
- 4. Implemente uma função que retorne um triângulo retângulo com base e altura adjacentes aos eixos x e y e comprimento b e h recebidos por parâmetro

Triangulo retangulo (double b, double h)

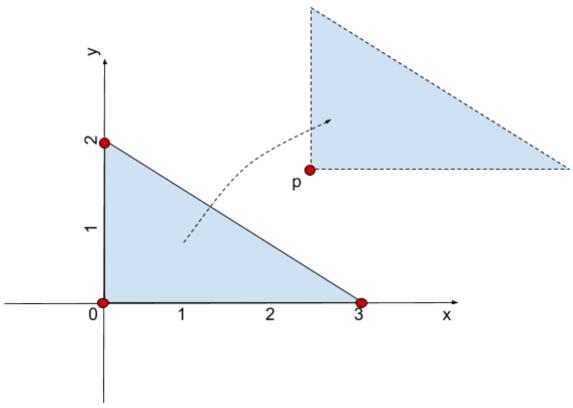
Ex.: b=3, h=2.



5. Implemente uma função que receba um triângulo e um ponto p e faça a translação do triângulo somando com o ponto p.

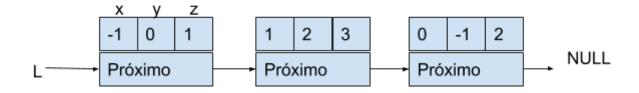
void translacao(Triangulo \*t, Ponto p)

Ex:



- 6. Declare um tipo estruturado Polígono composto por um vetor de pontos e a quantidade de pontos.
  - 7. Implemente uma função que leia do usuário dados de um polígono de n pontos.

- 8. Crie um tipo estruturado Ponto3D com os campos (x,y,z) do tipo double e o ponteiro para o próximo ponto (para ser usado em uma lista encadeada).
- 9. Implemente uma função que recebe uma lista encadeada de Ponto3D e remove os pontos cujo x,y,z sejam negativos.
- 10. Faça o teste de mesa do exercício 9. Considerando a lista encadeada abaixo:



11. Considerando as as funções de empilhar e desempilhar já estejam implementadas e possuem a seguinte assinatura:

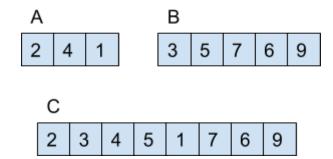
void empilha (int valor, int pilha[], int \*quantidade) int desempilha (int pilha[], int \*quantidade)

Implemente uma função que faça a leitura de um número inteiro n, até que n seja igual a zero. Se n for negativo, empilhar n na pilha, se n for positivo, desempilhar n valores da pilha e mostrar na tela.

12. Realize o teste de mesa do exercício 11 considerando como entrada:

13. Considerando as as funções de enfileirar e desenfileirar já estejam implementadas e possuem a seguinte assinatura:

int desenfileira(int fila[], int \*inicio, int \*qtd)
Implemente uma função que receba por parâmetro duas filas A e B e retorne
uma fila C (alocada dinamicamente), que seja a união de A e B (intercalado).
Ex.:



14. Realize o teste de mesa do exercício 13, utilizando o exemplo como entrada.