

PROJETO INTEGRADO I

Equipe:

509985 – Lucas Tito Sampaio

485422 – Lázaro Lopes

508670 – José Anderson

474137– André Luís

Software para Controle de Gastos

DOCUMENTO DE PROCESSO

1. Metodologia de Desenvolvimento

1.1. Scrum: O projeto será desenvolvido utilizando o framework Scrum, com Sprints de 2 semanas.

1.2. Backlog do Produto: Os participantes manterão um backlog atualizado com todas as funcionalidades desejadas e suas prioridades.

2. Processo de Desenvolvimento

2.1. Planejamento da Sprint: A cada Sprint, a equipe realizará um planejamento para selecionar as funcionalidades a serem desenvolvidas durante a mesma..

2.2. Desenvolvimento: A equipe implementará as funcionalidades de acordo com os requisitos selecionados durante a Sprint.

3. Cronograma

3.1. Planejamento Inicial: Definição das metas do projeto, criação do backlog do produto e planejamento da primeira Sprint.

3.2. Iterações: As Sprints serão realizadas em ciclos de 2 semanas.

4. Controle de Versões

4.1. O controle de versões será feito usando uma ferramenta de controle de código-fonte, o Git.

5. Planejamento das Sprints

Sprint 1:

Objetivos: Planejamento do projeto e definição dos requisitos detalhados

Sprint 2:

Objetivos: Implementação das funcionalidades principais e testes.

Sprint 3:

Objetivos: Continuação da implementação, testes e início do desenvolvimento da interface do usuário.

Sprint 4:

Objetivos: Conclusão da implementação, testes de aceitação e refinamento do design de interface do usuário.

Sprint 5:

Objetivos: Correções de bugs e melhorias com base em testes

Sprint 6:

Objetivos: Finalização de qualquer pendência.

Este planejamento está sujeito a ajustes conforme o progresso e as necessidades do projeto. A equipe de desenvolvimento conduzirá revisões regulares durante as sprints para garantir que os objetivos sejam atingidos de acordo com o cronograma estabelecido.