

LUCAS TITO SAMPAIO

DOCUMENTO DE ESCOPO

Gamecrate

[Github auxiliar](#)

2025

PROBLEMA (ANÁLISE DO DOMÍNIO)

OBJETIVO

O objetivo deste projeto é desenvolver uma aplicação web que funcione como uma plataforma de catalogação e avaliação de jogos eletrônicos, inspirada no funcionamento do Letterboxd (para filmes). O sistema permitirá aos usuários registrar os jogos que jogaram, dar notas, e visualizar seu histórico de jogos. O projeto tem caráter pessoal e tem como principais motivações:

- Colocar uma ideia própria em prática.
- Melhorar habilidades em desenvolvimento web fullstack utilizando Vue.js, Spring Boot, PostgreSQL e Docker.

IDEAÇÃO (VISÃO DO PRODUTO)

Escopo do Projeto

A aplicação permitirá que qualquer usuário monte sua própria biblioteca de jogos. Para isso, será possível buscar títulos a partir de uma base externa (como a Steam ou outra API de jogos) ou adicionar manualmente os jogos que não estiverem disponíveis. Ao incluir um jogo, o usuário poderá registrar a plataforma na qual jogou, dar uma nota, e escrever comentários. A plataforma será construída com Vue.js no frontend, Spring Boot no backend, banco de dados PostgreSQL e containerização com Docker para desenvolvimento e deploy. A ideia é entregar uma ferramenta funcional e visualmente agradável, com foco na experiência do usuário e no aprendizado técnico contínuo durante o desenvolvimento.

Escopo Negativo

As seguintes funcionalidades **não fazem parte** do escopo inicial deste projeto:

- Sistema de amigos, seguidores ou rede social.
- Recomendação automática de jogos com base em preferências.
- Funcionalidade de chat ou comunicação entre usuários.
- Compra ou integração com lojas (Steam, PSN, etc).
- Suporte a múltiplos idiomas.
- Aplicativos móveis nativos.
- Integrações com achievements/troféus das plataformas.
- Mecanismos de moderação ou denúncias de conteúdo.