

Trabalho Prático 1: Construindo um Sistema de Mensagens Seguras em Python

Disciplina: Segurança da Informação - Cursos Redes de Computadores

Prof. Michel Sales

Objetivo: Este exercício desafia você a construir uma aplicação de troca de mensagens segura em **Python** usando **sockets**, incorporando princípios criptográficos fundamentais para garantir confidencialidade, integridade e autenticidade.

Cenário: Você desenvolverá dois programas: um `servidor.py` e um `cliente.py`. O cliente enviará uma mensagem ao servidor, e o servidor a receberá e validará. Toda a comunicação das mensagens reais deverá ser protegida.

Requisitos de Segurança

1. **Confidencialidade:** A mensagem deve ser ilegível para um bisbilhoteiro.
 - **Mecanismo:** Criptografia simétrica usando **AES (Advanced Encryption Standard)** no modo CBC (Cipher Block Chaining).
2. **Integridade:** A mensagem não deve ser modificada em trânsito sem ser detectada.
 - **Mecanismo:** Uso de um **código de autenticação de mensagem baseado em hash (HMAC)**.
3. **Autenticidade:** A origem da mensagem deve ser verificável (garantindo que a mensagem veio do cliente legítimo).
 - **Mecanismo:** O HMAC também servirá para autenticação da origem, pois apenas as partes que compartilham a chave do HMAC podem gerar e verificar o HMAC corretamente.

Requisitos de Geração de Chaves

1. **Chave de Troca DH:** Para estabelecer uma chave compartilhada entre cliente e servidor, utilize o algoritmo **Diffie-Hellman (DH)**. Esta chave DH será a “semente” para a derivação das chaves finais.

2. **Handshake com Assinatura Digital (ECDSA):** Para aumentar a segurança do protocolo de troca de chaves DH, esta extensão propõe o uso de **assinaturas digitais com Elliptic Curve Digital Signature Algorithm (ECDSA)** durante o handshake. O objetivo é garantir a **autenticidade das chaves públicas DH** trocadas entre cliente e servidor, prevenindo ataques do tipo *man-in-the-middle*. Para tanto:
 - Cada parte (cliente e servidor) possui um par de chaves ECDSA (privada e pública).
 - As chaves públicas estão publicadas em <https://github.com/USER.keys>.
3. **Derivação de Chaves para AES e HMAC:** Após a troca DH, a chave secreta compartilhada pelo DH não deve ser usada diretamente como chave de criptografia ou HMAC. Em vez disso, utilize o algoritmo **PBKDF2 (Password-Based Key Derivation Function 2)** para derivar duas chaves separadas e seguras a partir da chave DH:
 - Uma chave para a criptografia AES (**Key_AES**).
 - Uma chave para o HMAC (**Key_HMAC**).
 - **Salt:** O PBKDF2 requer um *salt*. Você pode gerar um *salt* aleatório e trocá-lo durante o handshake inicial (ou defini-lo como um valor fixo, embora menos seguro para aplicações reais).
 - **Iterações:** Escolha um número de iterações adequado para o PBKDF2 (ex: 100.000 ou mais).

Estrutura da Mensagem (Após o Handshake DH/PBKDF2)

— A mensagem enviada pelo cliente ao servidor deve ter a seguinte estrutura (ou similar):
[HMAC_TAG] + [IV_AES] + [MENSAGEM_CRIPTOGRAFADA]

- **HMAC_TAG:** A resultado do cálculo HMAC sobre a IV_AES e a MENSAGEM_CRIPTOGRAFADA.
- **IV_AES:** O Vetor de Inicialização (IV) usado na criptografia AES. Este IV deve ser único para cada mensagem e transmitido em texto claro (não precisa ser secreto, mas deve ser imprevisível).
- **MENSAGEM_CRIPTOGRAFADA:** A mensagem original criptografada com AES usando Key_AES.

Passos para Implementação

1. Configuração Inicial:

- Definir os parâmetros públicos para o Diffie-Hellman (um número primo grande p e um gerador g). Estes podem ser hardcoded no seu programa para simplificação do exercício, mas em uma aplicação real seriam negociados ou viriam de uma fonte confiável.

2. Handshake Diffie-Hellman:

- **Cliente:**

- Gera par DH: $a, A = g^a \mod p$
- Assina $A + \text{username_cliente}$ com sua chave privada ECDSA: $\text{sig_A} = \text{ECDSA_sign}(A + \text{username_cliente})$
- Envia para o servidor: $A, \text{sig_A}, \text{username_cliente}$

- **Servidor:**

- Recebe $A, \text{sig_A}, \text{username_cliente}$
- Baixa a chave pública do cliente de https://github.com/username_cliente.keys
- Verifica sig_A com a chave pública
- Gera par DH: $b, B = g^b \mod p$
- Assina $B + \text{username_servidor}$: $\text{sig_B} = \text{ECDSA_sign}(B + \text{username_servidor})$
- Envia para o cliente: $B, \text{sig_B}, \text{username_servidor}$
- Calcula a chave secreta compartilhada $S_{\text{servidor}} = A^b \pmod{p}$.

- **Cliente:**

- Recebe $B, \text{sig_B}, \text{username_servidor}$
- Baixa a chave pública do servidor de https://github.com/username_servidor.keys
- Verifica sig_B com a chave pública
- Calcula a chave secreta compartilhada $S_{\text{cliente}} = B^a \pmod{p}$.

- **Verificação:** Ambas as partes devem ter chegado ao mesmo valor S .

3. Derivação de Chaves (PBKDF2):

- Ambas as partes usarão o valor S (do DH) como "password" para o PBKDF2.
- Derivar Key_AES e Key_HMAC usando um *salt* (o mesmo para ambos os lados) e um número de iterações.
 - Exemplo: $\text{Key_AES} = \text{PBKDF2}(S, \text{salt}, \text{iterations}, \text{length_AES_key})$
 - Exemplo: $\text{Key_HMAC} = \text{PBKDF2}(S, \text{salt}, \text{iterations}, \text{length_HMAC_key})$

4. Troca de Mensagens Seguras:

- **Cliente (Envio):**

- Gera uma mensagem em texto claro.
- Gera um IV aleatório para AES.
- Criptografa a mensagem com Key_AES e o IV gerado.
- Calcula o HMAC da $\text{IV_AES} + \text{MENSAGEM_CRIPTOGRAFADA}$ usando Key_HMAC .
- Concatena HMAC_TAG , IV_AES e $\text{MENSAGEM_CRIPTOGRAFADA}$ e envia como um único pacote via socket.

- **Servidor (Recebimento):**

- Recebe o pacote da mensagem.
- Separa o HMAC_TAG , IV_AES e $\text{MENSAGEM_CRIPTOGRAFADA}$.
- Calcula o HMAC esperado da $\text{IV_AES} + \text{MENSAGEM_CRIPTOGRAFADA}$ usando sua Key_HMAC .

- **Verifica Integridade e Autenticidade:** Compara o HMAC_TAG recebido com o HMAC esperado. Se não forem idênticos (em tempo constante, para evitar ataques de temporização), rejeita a mensagem.
- Se o HMAC for válido, descriptografa a MENSAGEM_CRIPTOGRAFADA usando Key_AES e IV_AES.
- Exibe a mensagem em texto claro.

Avaliação

Seu programa será avaliado com base na:

- Correta implementação dos protocolos DH, PBKDF2, AES e HMAC.
- Garantia da confidencialidade, integridade e autenticidade da mensagem.
- Capacidade do cliente de enviar e do servidor de receber e validar a mensagem.
- Organização e clareza do código.

Boa sorte!