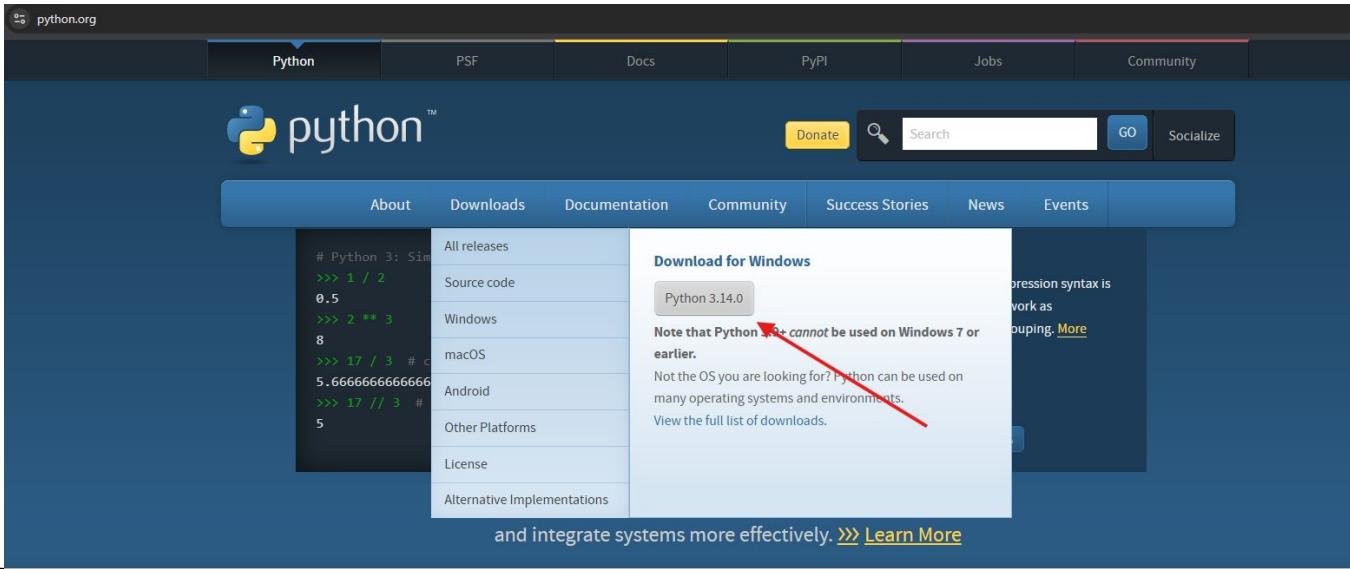


PROGRAMAÇÃO EM PYTHON



INSTALANDO O PYTHON

1. Faça download do Python na pagina oficial (www.python.org)
2. Execute o instalador e marque a opção Add Python 3.14.0 to PATH



VERIFICANDO A INSTALAÇÃO

1. Abra o Prompt de comando
2. Digite o comando python --version



A screenshot of a Windows Command Prompt window titled "Prompt de Comando". The window shows the following text:

```
Microsoft Windows [versão 10.0.26100.1742]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

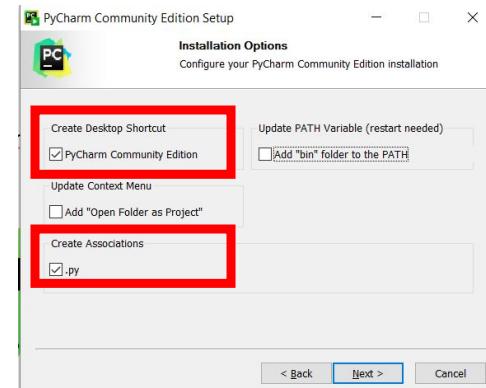
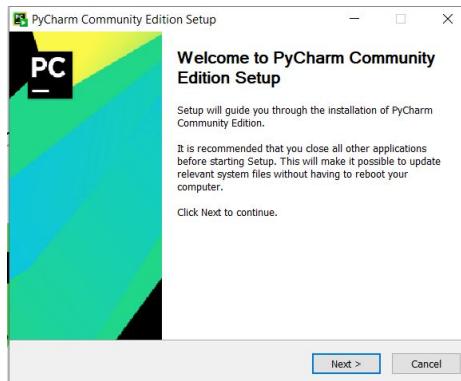
C:\Users\sn1102950>python --version
Python 3.14.0

C:\Users\sn1102950>
```

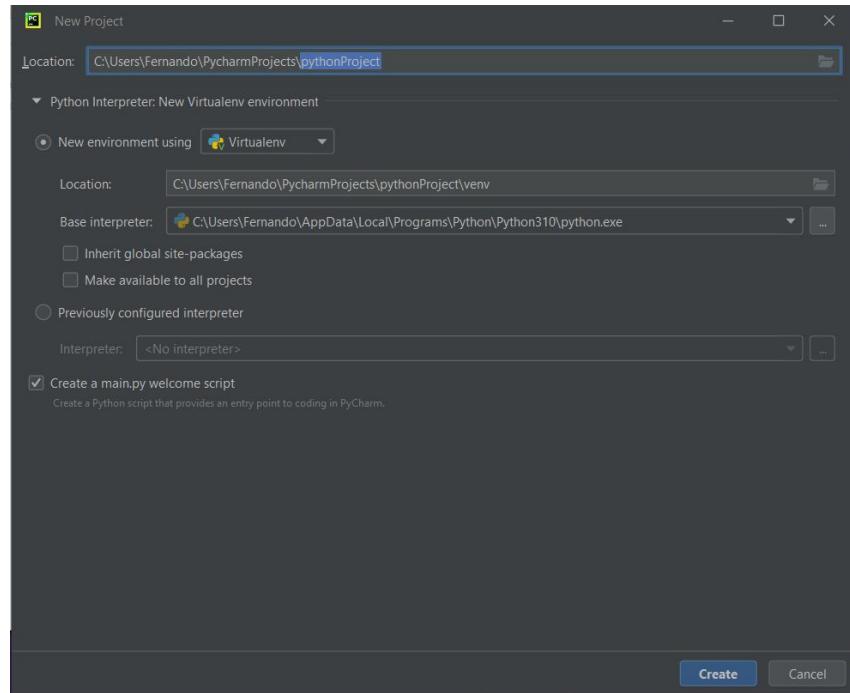
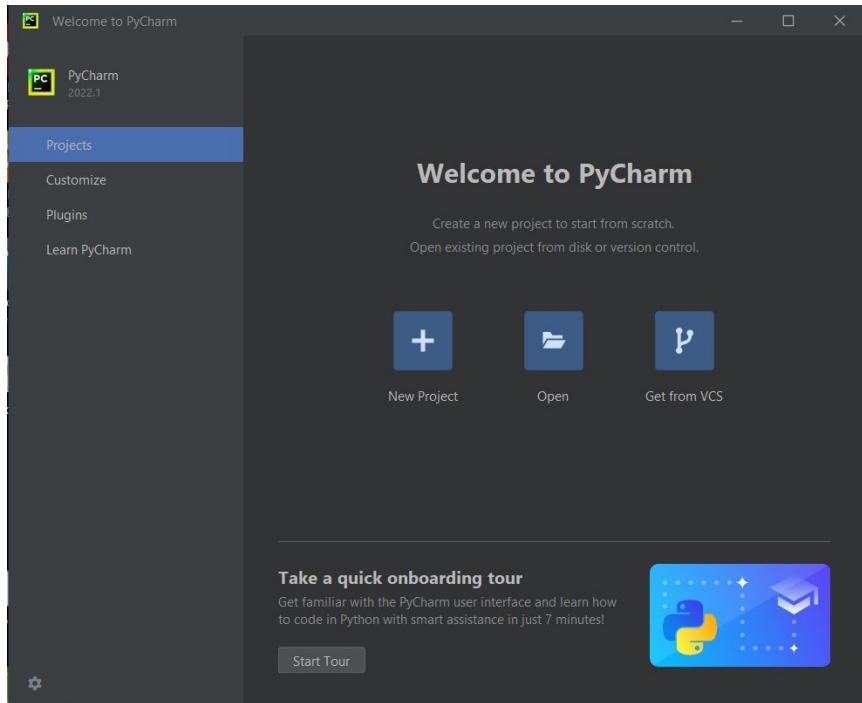
The command "python --version" and its output "Python 3.14.0" are highlighted with a red rectangular box.

INSTALANDO A IDE PYCHARM

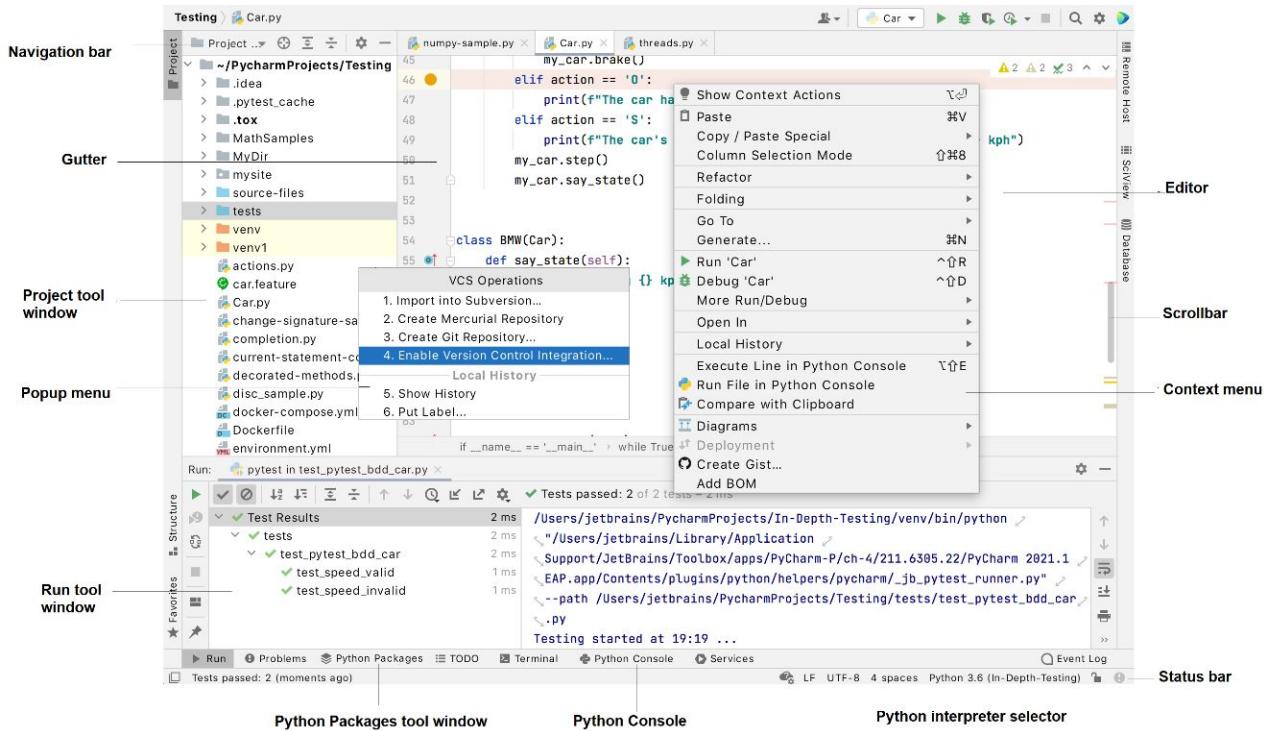
O PyCharm fornece complementação de código inteligente, inspeções de código, realce dinâmico de erros e correções rápidas, juntamente com melhorias de código automatizada e recursos de navegação avançados.



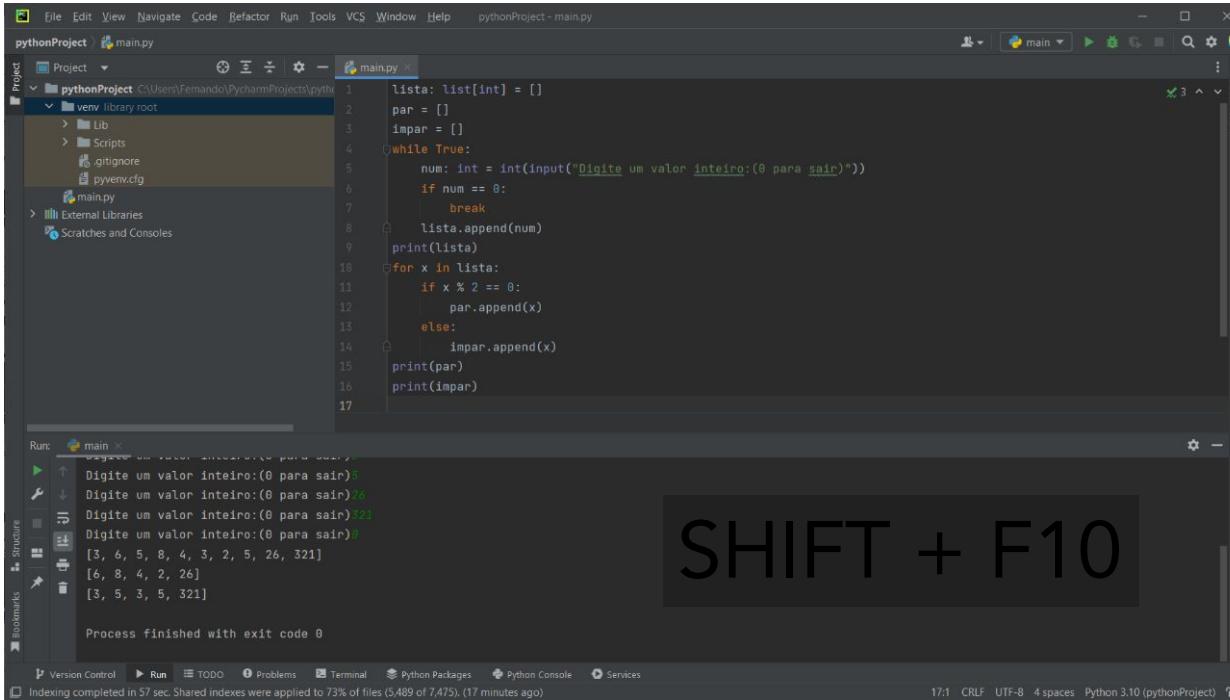
INICIANDO UM PROJETO NO PYCHARM



CONHECENDO O PYCHARM



RODANDO O PRIMEIRO PROJETO



```
pythonProject pythonProject - main.py
File Edit View Navigate Code Refactor Run Tools VCS Window Help pythonProject - main.py
pythonProject Project venv library root Lib Scripts ignore pyvenv.cfg main.py External Libraries Scratches and Consoles
Project: pythonProject C:\Users\Fernando\PycharmProjects\pythonProject\venv\lib\site-packages\PyCharm\bin\runner.jar
1 lista: list[int] = []
2     par = []
3     impar = []
4     while True:
5         num: int = int(input("Digite um valor inteiro:(0 para sair)"))
6         if num == 0:
7             break
8         lista.append(num)
9     print(lista)
10    for x in lista:
11        if x % 2 == 0:
12            par.append(x)
13        else:
14            impar.append(x)
15    print(par)
16    print(impar)
17
Run: main x
Digitte um valor inteiro:(0 para sair)5
Digitte um valor inteiro:(0 para sair)26
Digitte um valor inteiro:(0 para sair)321
Digitte um valor inteiro:(0 para sair)0
[3, 6, 5, 8, 4, 3, 2, 5, 26, 321]
[6, 8, 4, 2, 26]
[3, 5, 3, 321]
Process finished with exit code 0
Version Control Run TODO Problems Terminal Python Packages Python Console Services
Indexing completed in 57 sec. Shared indexes were applied to 73% of files (5,489 of 7,475). (17 minutes ago)
17:1 CRLF UTF-8 4 spaces Python 3.10 (pythonProject) Shift + F10
```

FUNÇÕES

De acordo com Downey (2015), uma função é uma sequência nomeada de instruções que executa uma determinada operação, sendo criada a partir de um nome e de instruções que a compõe, possibilitando ser utilizada posteriormente.

Funções são blocos de códigos que possuem um nome e podem ou não receber parâmetros.

Para criar uma função usamos a instrução **def**.

EXEMPLOS

```
def nomeDaFuncao(parametro):
    print('Esta função recebeu ',
parametro, ' como parâmetro. ')
    print('O tipo deste parâmetro , é: ',
type(parametro))
    return '\nCurso de Python é top!'
print(nomeDaFuncao('string'))
```

O bloco de código da função não é executado enquanto a mesma não for chamada

EXEMPLO 1

```
def soma(n1,n2):
    soma = n1+n2
    return soma
def subtracao(n1,n2):
    sub = n1-n2
    return sub
print('Bem vindo a calculadora')
num1=int(input('Digite o primeiro numero: '))
num2=int(input('Digite o segundo numero: '))
op = int(input('Digite 1 para somar e 2 para subtrair'))
if op == 1:
    print(f'O valor de soma {num1} e {num2} é {soma(num1,num2)}')
elif op ==2:
    print(f'O valor da subtração {num1} e {num2} é
{subtracao(num1,num2)}')
else:
    print('Comando invalido!!')
```



FUNÇÕES RECURSIVAS

- Chamamos de função recursiva uma função que chama a si mesma.
- Recursividade pode ser um problema se gerar chamadas infinitas.
- O Python tem um limite de execuções recursivas por padrão igual a 1 000 ou seja, uma função recursiva não vai ficar rodando infinitamente.

UMA FUNÇÃO QUE CHAMA OUTRA FUNÇÃO

```
def factorial(numero):
    if type(numero) is not int:
        return '\nO número deve
ser um inteiro!'
    if numero ≤ 0:
        return 1
    else:
        return numero *
factorial(numero-1)
print(factorial(8))
```

A partir do momento em que uma função é criada, é possível utilizá-la dentro de outras funções e, inclusive, dentro dela mesma. Esse conceito é base para recursividade de funções. A seguir é mostrado um exemplo de uma função recursiva que calcula o factorial de um número “n”.

https://www.calculadora.app/matematica/fatorial/#google_vignette

VARIÁVEIS GLOBAIS E LOCAIS

- Ao usarmos funções, começamos a trabalhar com variáveis locais e globais. Uma variável local, declarada dentro de uma função, existe apenas dentro desta função, sendo inicializada a cada chamada à função.
- Desta forma, ela não é visível fora da função. Uma variável global é definida fora de uma função, podendo ser vista por todas as funções do módulo e por todos os módulos que importam o módulo que a definiu.

VARIÁVEIS GLOBAIS E LOCAIS

Variáveis locais

Variáveis globais

```
python
1 def soma(n1, n2):
2     soma1 = n1 + n2
3     return soma1
4
5 def subtracao(n1, n2):
6     sub = n1 - n2
7     return sub
8
9 print('Bem vindo a calculadora')
10 num1 = int(input('Digite o primeiro numero: '))
11 num2 = int(input('Digite o segundo numero: '))
12 op = int(input('Digite 1 para somar e 2 para subtrair'))
13 if op == 1:
14     print(f'O valor de soma {num1} e {num2} é {soma(num1, num2)}')
15 elif op == 2:
16     print(f'O valor da subtração {num1} e {num2} é {subtracao(num1, num2)})')
17 else:
18     print('Comando invalido!!!')
```

VARIÁVEIS GLOBAIS E LOCAIS

O escopo de nomes em Python é mantido por meio de namespaces, que são dicionários que relacionam os nomes dos objetos (referências) e os objetos em si.

```
valor = 100.00

def calculo():
    global valor
    valor = 50.00
    print(f"Valor dentro da
função: {valor}")

print(f"Valor fora da função:
{valor}")
calculo()
print(f"Valor fora da função:
{valor}")
```

Variáveis
globais

Os nomes ficam definidos em dois dicionários que podem ser consultados utilizando-se as funções `locals()` e `globals()`. Estes dicionários são atualizados em tempo de execução.

VARIÁVEIS GLOBAIS DEVEM SER UTILIZADAS O MÍNIMO POSSÍVEL, POIS DIFICULTAM A LEITURA E VIOLAM O ENCAPSULAMENTO DA FUNÇÃO.

**UM BOM USO DE VARIÁVEIS GLOBAIS É UTILIZANDO AS MESMAS COMO CONSTANTES. SEMPRE QUE VÁRIAS FUNÇÕES PRECISEM DE UMA INFORMAÇÃO QUE É FIXA, PODEMOS CRIAR CONSTANTES GLOBAIS.
NORMALMENTE CRIAMOS CONSTANTES EM MAIUSCULAS.**

PARÂMETROS DA FUNÇÃO

Parâmetros ou argumentos de funções são essenciais para que possamos chamar funções informando valores.

Desta forma, tornamos as funções flexíveis, recebendo valores diferentes a cada execução.

PARÂMETROS DA FUNÇÃO

Neste exemplo, a função soma() não solicita parâmetros, o retorno será sempre o mesmo, baseado nas variáveis valor1 e valor2, a menos que estas sejam alteradas no nível do código interno da função (variáveis locais).

```
def soma():
    valor1 = 10
    valor2 = 25
    return valor1 + valor2

total = soma()
print(f'O total é: {total}')
```

FUNÇÃO COM PARÂMETROS OPCIONAIS.

```
def soma(valor1, valor2,  
imprime = False):  
    resultado = valor1 +  
valor2  
    if imprime:  
        print(f"Soma:  
{resultado}")  
    return resultado  
total = soma(10, 84)
```

Já neste exemplo, a função soma possui três parâmetros que tornam o retorno mutável ao chamar a função. Os parâmetros são posicionais quando passamos somente os valores para eles (ex: *soma(3,4,True)*), ou podemos alterar as posições explicitamente (ex: *soma(valor2 = 4, valor1 = 3, imprime = True)*).

valor1 e valor2 são obrigatórios, imprime é opcional porque já foi definida como falso (se não digitarmos nada em sua posição, já entra como False).

FUNÇÃO COM PARÂMETROS OPCIONAIS.

```
def soma(valor1, valor2,  
imprime = False):  
    resultado = valor1 +  
valor2  
    if imprime:  
        print(f"Soma:  
{resultado}")  
    return resultado  
total = soma(10, 84)
```

Parâmetros opcionais não podem estar no início caso seja combinado com parâmetros obrigatórios.

Total recebe 94, porém, nada é impresso, porque o valor padrão para “imprime” é falso e não foi informado na chamada.

NOMEANDO PARÂMETROS

```
def retangulo(largura, altura,  
caractere="*"):  
    linha = caractere * largura  
    for i in range(altura):  
        print(linha)  
retangulo(caractere="$",  
altura=5, largura=15)
```

Quando informamos o nome do parâmetro, não importa a ordem em que passamos os mesmos.

FUNÇÕES COMO PARÂMETROS

```
def soma(num1, num2):
    return num1 + num2
def multiplicacao(num1, num2):
    return num1 * num2
def calcular(funcao, num1, num2):
    return funcao(num1, num2)
total_soma = calcular(soma, 10, 20)
total_multiplicacao = calcular(multiplicacao, 10,
                                20)
print(f"Total Soma: {total_soma}")
print(f"Total Multiplicação:
{total_multiplicacao}")
```

PARÂMETROS EMPACOTADOS EM LISTAS

```
lista = [10, 20, True]
def soma(valor1, valor2, imprime =
False):
    resultado = valor1 + valor2
    if imprime:
        print(f"Soma: {resultado}")
    return resultado
```

```
soma(lista[0], lista[1], True)
soma(*lista)
```

O empacotamento de lista evita termos que informar individualmente os valores da lista pelo índice.

O asterisco indica que estamos desempacotando a lista utilizando seus valores como parâmetros da função.

DESEMPACOTAMENTO DE PARÂMETROS

```
def soma(imprime, *valores):
    total = 0
    for valor in valores:
        total += valor
    if imprime:
        print(f"Soma: {total}")
    return total

soma(True, 10, 20, 30, 78)
soma(False, 10, 50)
```

Qual melhoria específica tivemos neste código em relação ao do slide anterior?

Verifica-se que os valores enviados por tupla são utilizados separadamente ao serem desempacotados com *valores (*args)