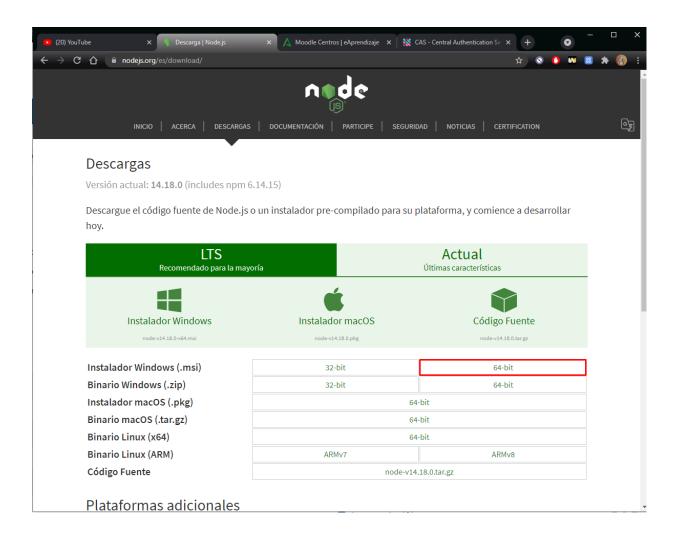
# Configuracion de primer proyecto type script

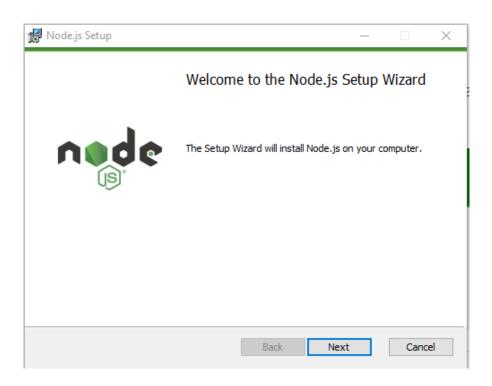
Lucas Coronilla salmerón

## 1-Instalación de NodeJS.

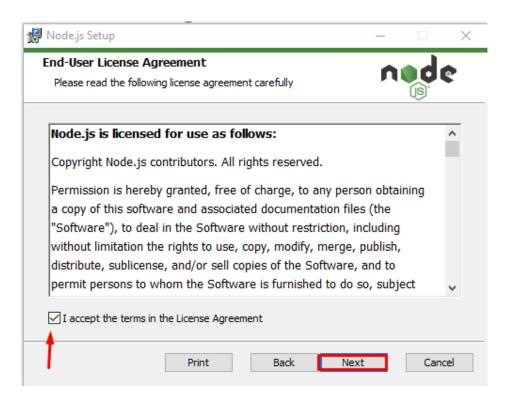
Descargamos Node desde su página web oficial.



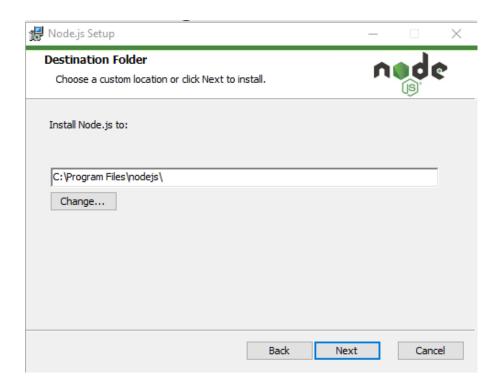
Al ejecutar el archivo descargado nos aparecerá la ventana de inicio de instalación, simplemente pulsamos en siguiente



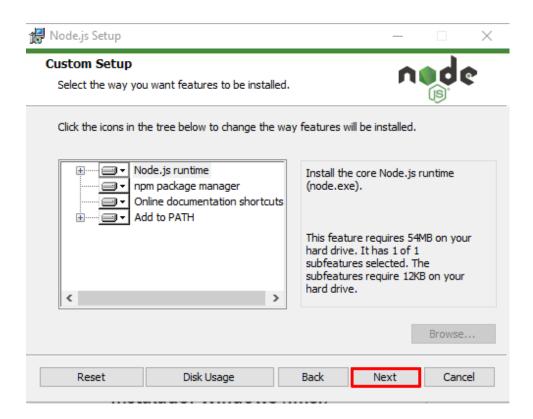
Aceptamos los términos y pulsamos siguiente.



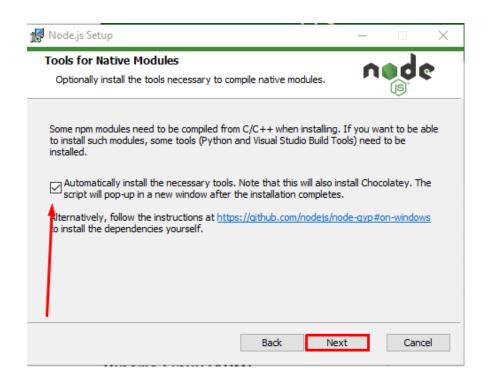
#### Seleccionamos la ruta donde instalaremos node



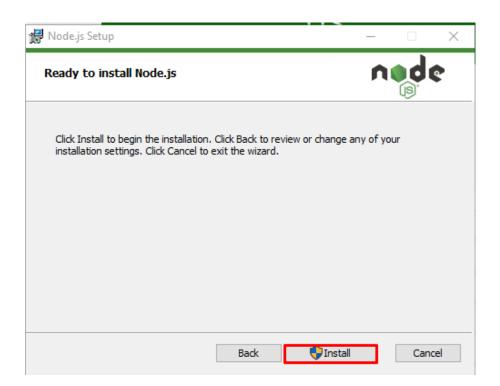
Accederemos a la configuración de node aunque la dejaremos por defecto por lo que pulsaremos siguiente.



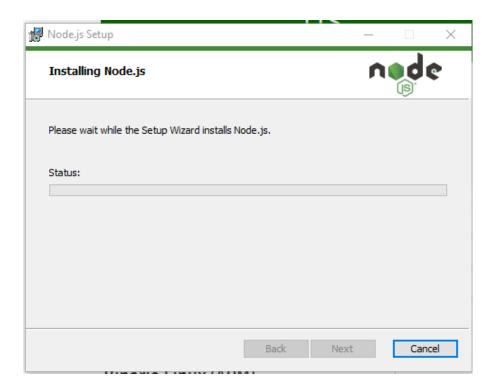
Seleccionamos la opción de que instale las herramientas necesarias para su funcionamiento.



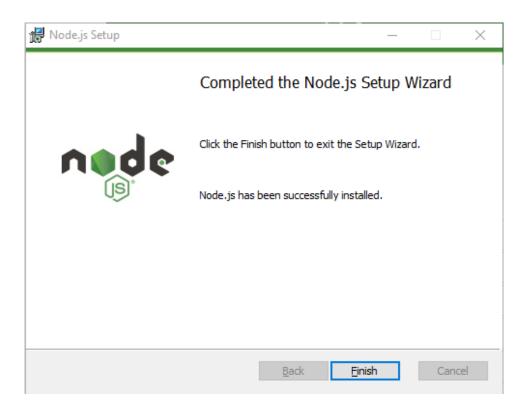
### Por último pulsamos instalar



## Esperamos que termine la instalación.



### Y finalizamos.



# 2-Empezando a configurar el proyecto

Ejecutaremos el comando npm para verificar la instalación.

```
Simbolo del sistema - node

Microsoft Windows [Versión 10.0.18362.1016]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

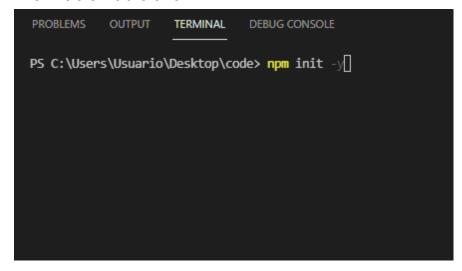
C:\Users\Usuario>node

Welcome to Node.js v14.18.0.

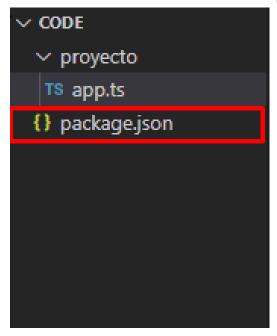
Type ".help" for more information.

>
>
>
>
>
(To exit, press Ctrl+C again or Ctrl+D or type .exit)
>
■
```

Ejecutaremos npm init, necesitará suministrar a npm información sobre su proyecto. Si prefiere que npm asuma los valores predeterminados más sensatos, puede añadir el indicador y para omitir las solicitudes de información adicional:



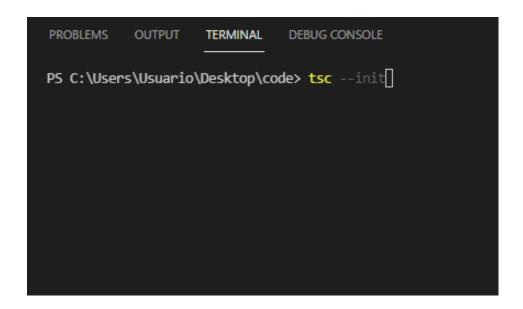
Este comando creará el archivo package.json



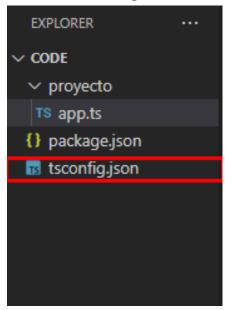
Con un proyecto npm vacío iniciado, el siguiente paso es instalar las dependencias que se necesitan para ejecutar TypeScript. Ejecute el siguiente comando:



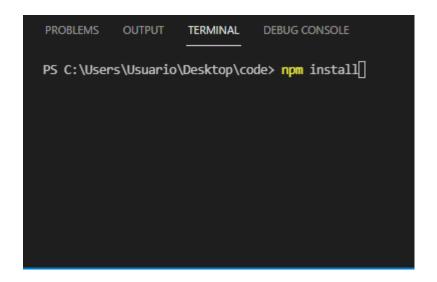
El siguiente paso será crear la configuración de typescript mediante el comando tsc --init.



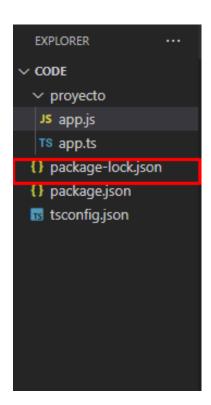
Este comando generará un archivo tsconfig.json bien redactado.



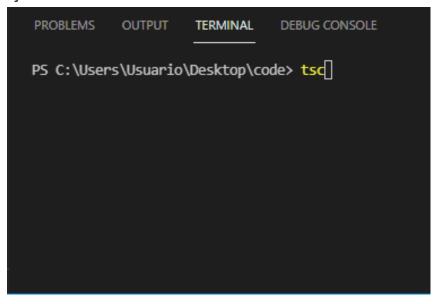
Ejecutamos el comando npm install para dejar todo al dia.

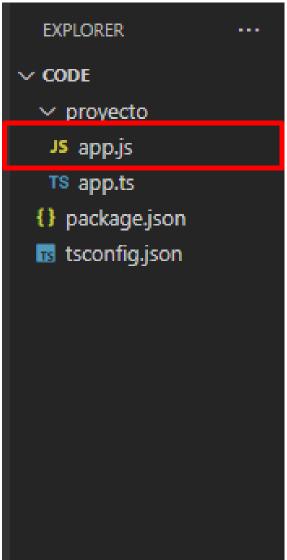


Lo que creará el archivo



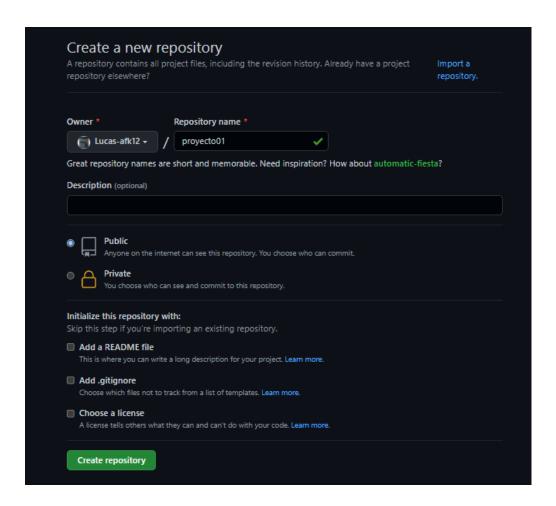
Por último para terminar una vez tengamos nuestro código ejecutaremos el comando tsc el cual convertirá nuestro archivo ts a js.





# 3-Subida al repositorio.

Creamos nuestro repositorio.



Al crearlo se nos mostrará 7 comandos que utilizaremos para subir nuestro proyecto.

```
echo "# proyecto01" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/Lucas-afk12/proyecto01.git
git push -u origin main
```

Lo copiamos y lo pegamos en la shell de visual studio code donde tenemos alojado nuestro proyecto

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\lucas\OneDrive\Escritorio\intituto 2 trimestr\gbdc\calculo> echo "# proyecto01" >> README.md

PS C:\Users\lucas\OneDrive\Escritorio\intituto 2 trimestr\gbdc\calculo> git init

Initialized empty Git repository in C:\Users\lucas\OneDrive\Escritorio\intituto 2 trimestr\gbdc\calculo> git add README.md

PS C:\Users\lucas\OneDrive\Escritorio\intituto 2 trimestr\gbdc\calculo> git commit -m "first commit"

[master (root-commit) &cef122] first commit

1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 README.md

PS C:\Users\lucas\OneDrive\Escritorio\intituto 2 trimestr\gbdc\calculo> git branch -M main

PS C:\Users\lucas\OneDrive\Escritorio\intituto 2 trimestr\gbdc\calculo> git pranch -M main

PS C:\Users\lucas\OneDrive\Escritorio\intituto 2 trimestr\gbdc\calculo> git push -u origin main

Enumerating objects: 3, done.

Counting objects: 100% (3/3), done.

Writing objects: 100% (3/3), 242 bytes | 121.00 KiB/s, done.

To https://github.com/Lucas-afk12/proyecto01.git

* [new branch] main -> main

Ve a Configuración para activar Windows.
```

Y como podremos ver se ha subido satisfactoriamente.

