

Trabajo Práctico N° 8 - Interfaces y Excepciones en Java

Alumno: Lucas Rodriguez Doval

Materia : PROGRAMACIÓN II

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar habilidades en el uso de interfaces y manejo de excepciones en Java para fomentar la modularidad, flexibilidad y robustez del código. Comprender la definición e implementación de interfaces como contratos de comportamiento y su aplicación en el diseño orientado a objetos.

Aplicar jerarquías de excepciones para controlar y comunicar errores de forma segura.

Diferenciar entre excepciones comprobadas y no comprobadas, y utilizar bloques try, catch, finally y throw para garantizar la integridad del programa. Integrar interfaces y manejo de excepciones en el desarrollo de aplicaciones escalables y mantenibles.

A continuación adjunto enlace al repositorio de Github con todos los ejercicios resueltos con comentarios pertinentes para el fácil entendimiento de los mismos:

https://github.com/Lucas-rd/Programacion2_Java/tree/main/TP08