Situação	Finalizada
Iniciado	segunda-feira, 26 mai. 2025, 11:05
Concluído	segunda-feira, 26 mai. 2025, 14:00
Duração	2 horas 55 minutos
Nota	Ainda não avaliado



Questão 1
Completo
Vale 1,00 ponto(s).

ORIENTAÇÕES DA PROVA:

- UTILIZE O ARQUIVO HTML "ac3_parque_template.html" DISPONIBILIZADO NO TÓPICO DA AC3 DE ALGORITMOS para desenvolver sua AC3:
 - **COMPLETE O CONTEÚDO** da tag < **script>** no html disponibilizado.
 - NÃO ALTERE nenhum id, tag ou estilização dos elementos previamente entregues no HTML (desconto de 5 pontos em caso de alterações).
 - Não crie outros arquivos. O moodle só aceitará 1(um) arquivo e do tipo HTML.
- A prova é individual e SEM consulta, ou seja, É PROIBIDO o uso de quaisquer materiais de apoio que você tenha ou usar internet fora do
 Moodle ao longo da duração da prova (sites como GitHub, pesquisa/discussões de código ou uso de inteligências artificiais estão todos
 proibidos e serão considerados como cola), sujeito a zerar a prova.
 - Reforçamos que nosso compromisso é com a formação integral do aluno. Nesse sentido, como é de conhecimento de todos, valores como honestidade e ética são inegociáveis. Informamos, portanto, que a infraestrutura de redes da faculdade é constantemente monitorada. O uso de ferramentas não
 - autorizadas durante a avaliação acarretará, automaticamente, atribuição de nota zero (0).
 - Fique atento a plugins, extensões, softwares de inicialização automática e aplicativos em segundo plano no seu computador. Encerre todos os que não são permitidos antes de iniciar a prova, para evitar que sua avaliação seja anulada e atribuída nota zero (0).
- Se forem usadas tags HTML, técnicas de CSS ou instruções JS que não foram ensinadas nem em algoritmos ou PI, o aluno terá um desconto de 4 pontos nesta prova.
 - No enunciado, contém uma tabela de comandos, métodos e conceitos permitidos.
- A prova tem duração de **180 minutos (3 horas)**, então, não deixe o upload para o último minuto.
- Ao final do enunciado, há uma parte de "DICAS E OBSERVAÇÕES" e "EXEMPLOS DE FUNCIONAMENTO", que pode ser usada como referência para testar seu programa.
- Leia o enunciado com atenção.
- BOA PROVA!

COMANDOS, MÉTODOS E CONCEITOS PERMITIDOS:



Comando / Método / Conceit	o Descrição		
id_elemento.value	Obtém ou define o valor de elementos de formulário HTML, normalmente utilizado em inputs.		
id_elemento.innerHTML	Acessa ou modifica o conteúdo HTML interno de um elemento.		
Number()	Converte um valor para o tipo numérico.		
var	Declara variáveis com escopo de função ou global.		
[] (vetor e índice)	Representa arrays (vetores/listas) e acessa elementos por índice (começando do 0).		
++ ou += (incremento)	Incrementa o valor de uma variável numérica.		
.length	Retorna o número de elementos (array) ou caracteres (string)		
.includes()	Verifica se um valor existe em um array ou string		
.push()	Adiciona um ou mais elementos ao final de um array.		
.index0f()	Retorna o índice da primeira ocorrência de um valor em string ou array.		
Operador lógico AND (&&)	Verifica se duas ou mais condições são verdadeiras.		
Operador lógico OR ()	Verifica se pelo menos uma entre duas ou mais condições é verdadeira.		
if / else / else if	Estrutura de decisão para executar blocos de código com base em condições.		
while / for	Estruturas de repetição utilizadas para executar blocos de código várias vezes.		

CONTEXTO:

Você foi contratado para desenvolver um sistema simples de controle de visitantes para um parque de diversões chamado "SPTech Fun".

O parque possui diversas atrações com diferentes idades mínimas exigidas para participação.

A administração deseja um programa que auxilie na entrada dos visitantes, verificando se eles podem participar das atrações escolhidas, e ao final do dia, forneça um pequeno relatório com os dados coletados.

O programa será utilizado por um atendente na entrada do parque, para verificar as atrações que os visitantes que chegam desejam acessar e se estão permitidos a participar.

OUESTÃO ÚNICA:

Crie um programa o qual:

- a) O programa deve ter uma sessão de "Registro de Atrações", para permitir o cadastro e visualização de atrações do parque em uma lista.
- a1) Tenha um campo para cada informação da atração:
 - Nome da Atração (texto)
 - Idade Mínima para Entrada (número)
- a2) Tenha o botão "Cadastrar Atração", que ao ser clicado, deve validar:
 - Se alguma informação da atração não está preenchida, deve exibir "Preencha todos os campos para o cadastro da atração!" e não fazer mais nada;
 - Se o nome da atração já estiver registrado na lista na lista, deve exibir "Registro Inválido! A atração NOME_DA_ATRACAO já existe nesse parque!" e não fazer mais nada;
 - Se o preenchimento estiver correto e o nome ainda não existir na lista, as informações da atração devem ser registradas e deve exibir "A atração NOME_DA_ATRACAO foi cadastrada com sucesso!".
- a3) Tenha o botão "Exibir Atrações", que ao ser clicado, deve exibir todas as atrações cadastradas, onde:
 - Se nenhuma atração tiver sido cadastrada, deve exibir "O parque ainda não possui nenhuma atração registrada!" e não fazer mais nada;
 - Se tiver ao menos uma atração cadastrada, deve exibir um relatório de todas as atrações cadastradas na lista, como o exemplo abaixo:
 - o Quantidade de atrações: 5

Número: 1| Atração: Montanha Russa | Idade Mínima: 12 (exemplo de primeira atração, começando como "1")

Número: 2 | Atração: Toboágua | Idade Mínima: 12 Número: 3 | Atração: Piscina | Idade Mínima: 10

Número: 4 | Atração: Hotel Assombrado | Idade Mínima: 12

Número: 5 | Atração: Trenzinho | Idade Mínima: 8 (exemplo de última atração)

b) O programa deve ter outra sessão de "Checagem de Visitas", que verifica em quais atrações um visitante pode ir.

b1) Tenha um campo para cada informação da visita:

- Nome do Visitante (texto)
- Idade do Visitante (número)
- Atração a Visitar (texto) essa informação será utilizada somente em b2)
- **b2)** Tenha o botão "**Verificar Visita por Nome**", que ao ser clicado, deve validar:
 - Se alguma informação não está preenchida, deve exibir "Preencha todas as informações para verificação da visita!" e não fazer mais nada;
 - Se o nome da atração não estiver registrado na lista de atrações do parque, deve exibir "A atração NOME_DA_ATRACAO não existe no parque!" e não fazer mais nada;
 - Se o preenchimento estiver correto e o nome da atração estiver registrado na lista, deve verificar se o visitante pode ir na atração do parque, baseado em sua idade e na idade mínima necessária para a entrada na atração (registrado na sessão anterior):
 - o Caso o visitante tenha a idade mínima necessária, deve exibir "Oba! O visitante pode ir na atração NOME_DA_ATRACAO!".
 - Caso contrário, deve exibir "Que pena! Infelizmente, você não tem idade necessária para ir na atração NOME_DA_ATRACAO!".

b3) Tenha o botão "Verificar Todas as Atrações para Visitante", que ao ser clicado, deve validar:

- Se a informação de "nome do visitante" ou "idade do visitante" não estiver preenchida, deve exibir "Preencha todas as informações do visitante!" e não fazer mais nada;
- Se nenhuma atração tiver sido cadastrada ainda, deve exibir "O parque ainda não possui nenhuma atração registrada!" e não fazer mais nada;

- Se tiver ao menos uma atração cadastrada, deve percorrer a lista de atrações e exibir um relatório com todas as atrações do parque que o
 visitante pode ou não pode entrar, baseado em sua idade e na idade mínima necessária para a atração. Ao final, deve exibir um relatório com
 o total de atrações que o visitante teve entrada permitida ou negada, como no exemplo abaixo:
 - Visitante: Rubinho (11 anos)

Número: 1| Atração: Montanha Russa | Idade Mínima: 12 | Entrada: **NEGADA** (exemplo de primeira atração, começando como

"1")

Número: 2 | Atração: Toboágua | Idade Mínima: 12 | Entrada: **NEGADA** Número: 3 | Atração: Piscina | Idade Mínima: 10 | Entrada: **PERMITIDA**

Número: 4 | Atração: Hotel Assombrado | Idade Mínima: 12 | Entrada: **NEGADA**

Número: 5 | Atração: Trenzinho | Idade Mínima: 8 | Entrada: PERMITIDA (exemplo de última atração)

Do total de 5 atrações do parque, Rubinho tem entrada permitida em 2 atrações e negada em 3 atrações.

DICAS E OBSERVAÇÕES:

- 1. As mensagens devem ser **EXATAMENTE** iguais às exibidas no enunciado. Para facilitar, copie e cole as frases em seu código, depois interpole as informações necessárias com os valores de suas variáveis.
- 2. Recomendado o uso de 2 vetores para as informações "nome da atração" e "idade mínima para visitantes" da atração, onde para associar as informações para a mesma atração, deve utilizar o mesmo índice nas listas simultaneamente.
- 3. Apenas relembrando que para negar algum comando (como um valor booleano, por exemplo), pode-se utilizar a **exclamação (!)** para negar o próximo comando, como:

!true // o resultado é "false", pois está negando o valor "true"

!(10 > 0) // o resultado é "false", pois está negando o valor "true" resultante da afirmação "10 > 0"

!(comando_boolean) // o resultado será "true" caso retorne false e será "false" caso retorne true, invertendo o valor original do comando_boolean

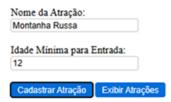


EXEMPLOS DE FUNCIONAMENTO:

EXEMPLOS DA SESSÃO DE REGISTRO DE ATRAÇÕES:

Exemplo 1: Atração cadastrada com sucesso

-						~	
IZ ear	CTT	^	A /	١m		റ്	ec
Reg	DIT.	v		1	ıa	v	C.S

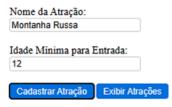


Mensagens de Atrações:

A atração Montanha Russa foi cadastrada com sucesso!

Exemplo 2: Atração já existente

Registro de Atrações

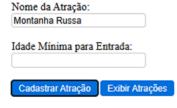


Mensagens de Atrações:

Registro Inválido! A atração Montanha Russa já existe nesse parque!

Exemplo 3: Preenchimento Inválido

Registro de Atrações

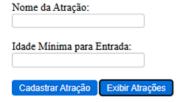


Mensagens de Atrações:

Preencha todos os campos para o cadastro da atração!

Exemplo 4: Tentar exibir sem ter registrado nenhuma atração

Registro de Atrações



Mensagens de Atrações:

O parque ainda não possui nenhuma atração registrada!

Exemplo 5: Exibindo atrações registradas

Registro de Atrações

N	ome da Atração:
T	renzinho
Ic	lade Minima para Entrada:
8	
	Cadastrar Atração Exibir Atrações

Mensagens de Atrações:



Quantidade de Atrações: 5

Número: 1 | Atração: Montanha Russa | Idade Mínima: 12 Número: 2 | Atração: Toboágua | Idade Mínima: 12 Número: 3 | Atração: Piscina | Idade Mínima: 10 Número: 4 | Atração: Hotel Assombrado | Idade Mínima: 12

Número: 5 | Atração: Trenzinho | Idade Mínima: 8

EXEMPLOS DA SESSÃO DE CHECAGEM DE VISITA:



Exemplo 7: Preenchimento incompleto na visita, após registro

Registro de Atrações

Nome da Atração:
Idade Minima para Entrada:
Cadastrar Atração Exibir Atrações
Mensagens de Atrações:
Quantidade de Atrações: 5
Número: 1 Atração: Montanha Russa Idade Mínima: 12
Número: 2 Atração: Toboágua Idade Mínima: 12
Número: 3 Atração: Piscina Idade Mínima: 10
Número: 4 Atração: Hotel Assombrado Idade Mínima: 12 Número: 5 Atração: Trenzinho Idade Mínima: 8
Checagem de Visitas
Nome do Visitante:

Verificar Visita por Nome

Rubinho

Idade do Visitante:

Atração a Visitar:

ome Verificar Todas as Atrações para Visitante

Mensagens de Visitas:

Preencha todas as informações para verificação da visita!

Exemplo 8: Atração não identificada

Registro de Atrações

Nome da Atração:
Trenzinho

Idade Mínima para Entrada:
8

Cadastrar Atração Exibir Atrações

Mensagens de Atrações:

Quantidade de Atrações: 5

Número: 1 | Atração: Montanha Russa | Idade Mínima: 12 Número: 2 | Atração: Toboágua | Idade Mínima: 12 Número: 3 | Atração: Piscina | Idade Mínima: 10 Número: 4 | Atração: Hotel Assombrado | Idade Mínima: 12 Número: 5 | Atração: Trenzinho | Idade Mínima: 8

Checagem de Visitas

Nome do Visitante: Rubinho

Idada da Visitantas



11	
Atração a Visitar:	
Toboáguaaaaaaaaa	
Verificar Visita por Nome	Verificar Todas as Atrações para Visitante

Mensagens de Visitas:

A atração Toboáguaaaaaaaa não existe no parque!

Exemplo 9: Idade Mínima não atingida para entrada ao verificar visita

Registro de Atrações

Nome da Atração:		
Trenzinho		
Idade Minima para	Entrada:	
8		
Cadastrar Atração	Exibir Atrações	
Mensagens de A	strações:	
Quantidade de Atra	ções: 5	
	o: Montanha Russa Idade Minima: 12	
Número: 1 Atração	o. Montaina Russa Rade Minina. 12	
	o: Toboágua Idade Minima: 12	
Número: 2 Atração		
Número: 2 Atração Número: 3 Atração	o: Toboágua Idade Mínima: 12	

Checagem de Visitas



Mensagens de Visitas:

Que pena! Infelizmente, você não tem idade necessária para ir na atração Toboágua!

Exemplo 9: Verificação de visita completa e permitida

Registro de Atrações

Nome da Atração: Trenzinho	
Idade Minima para I	Entrada:
Cadastrar Atração	Exibir Atrações

Mensagens de Atrações:

Quantidade de Atrações: 5

Número: 1 Atração: Montanha Russa Idade Mínima: 12
Número: 2 Atração: Toboágua Idade Mínima: 12
Número: 3 Atração: Piscina Idade Mínima: 10
Número: 4 Atração: Hotel Assombrado Idade Mínima: 12
are also a most state and a



Checagem de Visitas

Nome do Visitante:
Rubinho

Idade do Visitante:
11

Atração a Visitar:
Trenzinho

Verificar Visita por Nome

Verificar Todas as Atrações para Visitante

Mensagens de Visitas:

Oba! O visitante pode ir na atração Trenzinho!

Exemplo 10: Nenhuma atração registrada ao verificar todas as atrações para visitante

Registro de Atrações

Nome da Atração:

Idade Minima para Entrada:

Cadastrar Atração Exibir Atrações

Mensagens de Atrações:



Checagem de Visitas

Nome do Visitante:

Rubinho

Idade do Visitante:

11

Atração a Visitar:

Verificar Visita por Nome

Verificar Todas as Atrações para Visitante

Mensagens de Visitas:

O parque ainda não possui nenhuma atração registrada!

Exemplo 11: Verificação de visita completa e permitida

Registro de Atrações

Nome da Atração:
Trenzinho

Idade Mínima para Entrada:
8

Cadastrar Atração Exibir Atrações

Mensagens de Atrações:

Quantidade de Atrações: 5

Número: 1 | Atração: Montanha Russa | Idade Mínima: 12

Número: 2 | Atração: Toboágua | Idade Mínima: 12

Número: 3 | Atração: Piscina | Idade Mínima: 10 Número: 4 | Atração: Hotel Assombrado | Idade Mínima: 12 Número: 5 | Atração: Trenzinho | Idade Mínima: 8

Checagem de Visitas

Nome do Visitante: Rubinho Idade do Visitante: Atração a Visitar: Toboágua

Verificar Visita por Nome Verificar Todas as Atrações para Vi

Mensagens de Visitas:

Visitante: Rubinho (11 anos)

Número: 1 | Atração: Montanha Russa | Idade Mínima: 12 | Entrada: NEGADA Número: 2 | Atração: Toboágua | Idade Mínima: 12 | Entrada: NEGADA Número: 3 | Atração: Piscina | Idade Mínima: 10 | Entrada: PERMITIDA Número: 4 | Atração: Hotel Assombrado | Idade Mínima: 12 | Entrada: NEGADA Número: 5 | Atração: Trenzinho | Idade Mínima: 8 | Entrada: PERMITIDA

Do total de 5 atrações do parque, Rubinho tem entrada permitida em 2 atrações e negada em 3 atrações.

RayssaCasagrande.html

