CENTRO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO TECNOLOGICA PAULA SOUZA

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE SÃO PAULO

LUCAS EDUARDO ORMOND DE SOUSA

**DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA GESTÃO DE PROJETOS EM SCRUM**

SÃO PAULO/SP

2022

LUCAS EDUARDO ORMOND DE SOUSA

**DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA GESTÃO DE PROJETOS EM SCRUM**

Monografia apresentada a FATEC – São Paulo como parte dos requisitos para obtenção do Título de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Prof. Dr. Aristides Novelli Filho.

SÃO PAULO/SP

2022

|  |
| --- |
|  |

LUCAS EDUARDO ORMOND DE SOUSA

**DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA GESTÃO DE PROJETOS EM SCRUM**

Monografia apresentada a FATEC – São Paulo como parte dos requisitos para obtenção do Título de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

|  |
| --- |
|  |

Prof. Dr. Aristides Novelli Filho

FATEC – São Paulo

Orientador

|  |
| --- |
|  |

Prof. XXXXXXXXXXXXXXX

FATEC – São Paulo

Avaliador

Dedico este trabalho à minha família, que sempre me apoiou e esteve ao meu lado nos momentos mais difíceis, incentivando e renovando as minhas energias.

**AGRADECIMENTOS**

Á minha família por todo o incentivo e apoio durante o processo.

Aos meus amigos por todo o incentivo e apoio durante o processo.

Ao Prof. Dr. Aristides por todo o suporte prestado durante a dissertação.

Ao Felipe Guimarães Zini, Diretor de Tecnologia, pela oportunidade de experiência prática no ciclo de desenvolvimento de software.

Ao Prof. Neilton pelas sugestões.

A Prof. M. Edmea pelas sugestões.

“Sentir é criar. Sentir é pensar sem ideias, e por isso sentir é compreender, visto que o Universo não tem ideias.”

(Fernando Pessoa, 1966)

# RESUMO

Diferente do modelo em cascata, a metodologia ágil Scrum se baseia em diversos ciclos de atividades. Em cada ciclo, o projeto pode passar por alterações e ser aperfeiçoado de acordo com a interpretação obtida referente ao contexto e situação atual do projeto. O propósito deste trabalho foi analisar conceitos da engenharia de software juntamente com conceitos da metodologia ágil Scrum, para então iniciar o desenvolvimento de um sistema que permita auxiliar e gerir projetos que adotam essa metodologia em seu dia a dia, facilitando toda a organização e aplicação dessa metodologia no projeto em questão. Foram abordadas as etapas necessárias que um software deve passar para ter êxito em seu processo de desenvolvimento, como especificação dos requisitos funcionais e não-funcionais do sistema, modelagem de software (diagramas de caso de uso, diagramas de classe, diagramas de evento, diagramas de atividade e diagramas de sequência), dentre outros tópicos importantes. Também foram abordados os tópicos principais da Scrum como os papéis da equipe (Product Owner e Scrum Master), Product Backlog, Sprint, dentre outras coisas.

**Palavras-chave:** Engenharia de software; metodologia; Scrum; desenvolvimento; projeto.

# LISTA DE FIGURAS

# LISTA DE TABELAS

# LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

# SUMÁRIO

[INTRODUÇÃO 13](#_Toc113310559)

# INTRODUÇÃO

Vestibulum volutpat, nisi ac commodo consequat, magna est fringilla neque, ut sollicitudin eros nulla vel leo. Nunc tempor augue ante, consequat ultrices mauris gravida vel. Interdum et malesuada fames ac ante ipsum primis in faucibus. Suspendisse massa quam, porttitor sed tellus nec, suscipit vestibulum ipsum. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos himenaeos. Praesent arcu lorem, imperdiet et mauris tincidunt, consectetur ultrices lectus. Nunc ac magna at magna commodo ultricies. Maecenas ac vulputate nibh. In in vulputate magna, nec mollis turpis. Cras et laoreet leo. Donec turpis sem, eleifend ut aliquet ac, venenatis at sapien. Aenean et magna id massa blandit maximus at id ipsum. Phasellus sem lectus, pulvinar eget semper quis, ultricies et purus.

**Objetivo Geral**

Pesquisar sobre as etapas de desenvolvimento de software, modelagem de software, além de também entender a estrutura, funcionamento e organização da metodologia ágil Scrum.

**Objetivos Específicos**

Aplicar de forma prática todos os conhecimentos pesquisados, para modelar e estruturar um software que permita configurar e auxiliar projetos que adotam a metodologia ágil Scrum durante o seu ciclo de vida.

**Justificativa**

A proposta na presente pesquisa trata de um tema que apesar de não ser novo, é extremamente relevante a área de desenvolvimento de softwares. Entender sobre o funcionamento da Scrum, e modelar um software que permita auxiliar na gestão de projetos que adotam essa metodologia, vai permitir conhecer duas vertentes importantes para um profissional de TI: engenharia de software e gestão de projetos.