

PROYECTO FINAL

Asignatura: Laboratorio de Computación II

Descripción del Proyecto

El proyecto consiste en el maquetado y aplicación de estilos visuales para un sitio web que modele un tablero de mando (*dashboard*). El directorio del proyecto debe respetar la siguiente estructura:

```
-- css
----- estilos_generales.css
----- estilos_index.css
----- estilos_perfil.css
-- img
----- logo.jpg
----- (otras imágenes que se requieran)
-- index.html
-- perfil.html
```

El perfil de usuario debe ser accesible mediante un link al documento `perfil.html`, ubicado en el menú de navegación de la página principal (`index.html`). Este perfil debe contener su propio menú de opciones y los formularios correspondientes para la edición de la información del usuario. *(IMPORTANTE: incluir todos los formularios en el documento `perfil.html` a modo de presentación del esquema elegido; aunque en una aplicación real estos formularios deberían ser seleccionados de acuerdo a los items del menú de opciones, este formato se solicita a fin de unificar el criterio de evaluación para todos los grupos).*

La página principal debe utilizar el modelo flexbox y contar con un diseño responsivo para dos tamaños de pantalla como mínimo. Los elementos a ubicar en el tablero se deben modelar mediante plantillas o widgets, de modo que la eliminación o el agregado de uno nuevo no altere el comportamiento general de la página (no se requiere que esta modificación sea funcional, sólo se evaluará agregando o quitando manualmente un bloque del documento).

Cada uno de los widgets se debe modelar siguiendo una línea de estilos generales, más los estilos necesarios para ajustar los detalles individuales. Se espera que en el contenido de éstos pueda observarse variedad de elementos, como tablas, meters, barras de progreso, íconos, etc. Se deben incorporar además diferentes gráficos que simulen distintas formas de visualizar datos, pero no se requiere el uso de librerías específicas para generarlos; en su lugar, se utilizarán imágenes estáticas que se ubiquen en el directorio del proyecto.

No está permitido el uso de frameworks ni librerías, todo el proyecto debe realizarse sólo con los lenguajes HTML5 y CSS3 puros.