

Processamento de arquivos

Leitura de arquivos de texto ou BINARIO

FILE *fp;

adicionar uma variável para
acoplar o ponteiro de um
arquivo

fp = fopen(stdin,"rb");

carregar a variavel

funcao FOPEN() retorna o
endereço do arquivo

fopen(nome_arquivo,tipo_de_abertura);

Acesso sequencial

while(!feof(fp)){...}

feof(ponteiro) verifica se o
endereço atual do array do
arquivo aponta para um EOF
0 para falso

leitura de apenas um BYTE(char)

char c = fgetc(fp);

int fgetc(FILE *stream)

função fgetc retorna um inteiro que
representa o caractere e podera ser
usado em um printf("%c",c);

Leitura em blocos

fread()

unsigned fread (buffer, int tam_bloco, int count, FILE *fp);

função fread() retorna um bloco, ou um
conjunto de blocos de bytes especificado
em seu parâmetro.
os parâmetros são, um array que servira
de buffer para armazenar o bloco lido, o
tamanho do bloco, a quantidade de
blocos lidos e o ponteiro para o arquivo.

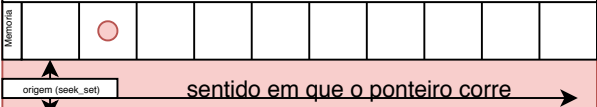
Acesso randômico

fseek(FILE *fp, long salto, int origem);

essa função recebe um ponteiro, o endereço em hex ou
um inteiro q represente a quantidade de bytes que sera
pulado, e a origem que é de onde começara a ser lido

essa funcao move o ponteiro do arquivo para um
determinado endereço especifica no "salto", ou
deslocamento se preferir..

exemplo1: fseek(fp, 1, SEEK_SET);



exemplo2: fseek(fp, 0x03, SEEK_SET);

