TRABAJO PRÁCTICO Nº 2

PARTE 1: Maquinas de Turing

Ejercicio N° 1

Crear una máquina de Turing que recorra una cinta de izquierda a derecha, sustituyendo 1 por 0 y viceversa. Para probar dicha máquina, especifique una cadena de entrada y represente las configuraciones de cinta de la máquina de Turing.

Ejercicio Nº 2

Crear una máquina de Turing que calcule la paridad de un número binario, y que agregue un 0 al final si la cantidad de 1 es impar o un 1 si es par. Especifique una cadena de entrada y represente las configuraciones de cinta de la máquina de Turing.

PARTE 2: Programación de autómatas

Programe en Python los siguientes autómatas:

(a|b)*

(aa|b)*(a|bb)*