

DISEÑO DE SISTEMAS

Fecha: 12/11/2021 Profesores:

Lic. Pablo Prats.

INGENIERÍA INFORMÁTICA

AÑO LECTIVO 2021

Αl	umno:			•••••		
	U IIIII U .	• • • • • • • • • • • •	 .	•••••	· • • • • • • • • • • •	••••

Parcial

- 1. Tenemos una Aplicación que necesita realizar una codificación (MD5, SHA-256, SHA-3) sobre un texto de un archivo. Dependiendo lo que se elija desde la entrada de consola de la aplicación cliente, es la codificación que se aplicara sobre dicho texto.
- 2. Crear una clase simple Alumno con los siguientes atributos: matricula, email, promedio de nota, que herede Persona con atributos como: nombre, apellido, dni,

Demostrar:

- Que se puede añadir múltiples elementos de tipo Alumno con su promedio de nota a una Cola con Prioridad
- Que una vez finalizada la carga de alumnos, se puede obtener el total de alumnos ordenanos de mayor a menor por promedio de nota.
- 3. Tenemos una aplicación que se encarga de venta de PC, la cual paga diferentes comisiones a sus vendedores según el monto de venta.

Las comisiones son las siguientes:

- Si el monto > U\$S 500 < U\$S 1000 10% de comisión.
- Si el monto > U\$S 1000 < U\$S 1500 25% de comisión.
- Si el monto > U\$S 1500 35% de comisión.

Se necesita saber por cada compra total que comisiones son obtenidas por el vendedor.

Para la valoración de la nota se tendrán en cuenta los siguientes puntos:

1. Uso de patrones de diseño.

Puntos: 3

2. Principios SOLID, DRY, KISS.

Puntos: 3

3. Resolución de los ejercicios con programación OO.

Puntos: 4