

Sitio: **Cátedras Virtuales - UVirtual**

Curso: **INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IntArtificial-SR)**

Glosario: **Glosario Agentes Inteligentes**

A

Actuador

Elemento que reacciona a un estímulo realizando una acción.

Agente

Es todo aquello que puede considerarse que percibe mediante sensores y que responde por medios de actuadores.

Agente individual

Entorno en el que actúa un solo agente

Agente Omnisciente

Es un agente que sabe el resultado real de sus acciones y actúa acorde a eso.

Agente racional

Es un agente que en cada posible secuencia de percepciones realiza la acción que supuestamente maximiza su medida de rendimiento, basándose en las evidencias aportadas por la secuencia de percepciones y en el conocimiento que tiene almacenado.

Agente reactivo simple

Es el tipo de agente más sencillo. Selecciona las acciones sobre la base de las percepciones actuales, ignorando las percepciones históricas. Sigue reglas de condición-acción.

Aprendizaje Automático

Es un tipo de inteligencia artificial que le otorga a las computadoras, la capacidad de aprender sin haber sido programadas anteriormente. De resolver un problema de forma autónoma.

C

Crítica

Envía feedback al elemento de aprendizaje sobre el rendimiento del agente y determina como debe modificarse el elemento de actuación para mejorar.

D

Determinístico

Es una propiedad del entorno de trabajo en donde el siguiente estado del ambiente estará determinado por el estado actual y la acción del agente.

Dinámico

Es estado del ambiente puede cambiar mientras el agente está deliberando

E

Episódico

La experiencia del agente se divide en episodios atómicos. El **siguiente** episodio no depende de las acciones tomadas en episodios anteriores.

Estocástico

El siguiente estado del agente puede estar dado por elementos que no incluyan el estado actual y la acción del agente.

G

Generador de problemas

Sugiere acciones que lleven a experiencias nuevas e informativas

I

Inteligencia Artificial

Combinación de algoritmos planteados con el propósito de crear máquinas que presenten las mismas capacidades que el ser humano.

M**Medidas de Rendimiento**

Son todos aquellos criterios u objetivos que determinan el éxito en el comportamiento del agente.

R**Razonamiento automático**

Capacidad de usar la información para contestar preguntas y sacar conclusiones nuevas.

Representación del conocimiento

Capacidad de almacenar el conocimiento y la información

Robótica

Capacidad de manipular objetos y movilidad.

S**Secuencial**

La decisión actual puede afectar futuras decisiones.

T**Totalmente observable**

Los sensores le dan acceso al estado completo del ambiente en cada punto del tiempo

V**Visión Computacional**

Es la capacidad de desarrollar teorías y métodos hacia la extracción útil de conocimientos por medio de imágenes