Documentação do analisador léxico

Lucas Amaral ¹

¹Departamento de Ciência da Computação - Universidade de Brasília

1. Descrição do trabalho

Este trabalho consiste na implementação do analisador léxico utilizando a ferramenta Flex. Uma pequena modificação da gramática foi feita em relação à anteriormente apresentada. Mais especificamente, as diretrizes de entrada e saída foram adicionadas, como vai ser exibido posteriormente.

2. Visão geral do projeto

Foi utilizada a linguagem C++ para o programa, principalmente pelo fornecimento de estruturas de dados prontas em suas bibliotecas.

O programa irá receber, por linha de comando, o arquivo a ser escaneado. Cada token será lido e terá seu nome correspondente impresso na tela. Quebras de linha no arquivo fonte são replicadas na saída. Caso algum erro ocorra, este será guardado e só será notificado no final da execução do programa. É utilizada uma estrutura em uma lista para armazenamento dos erros.

A função handle_token(int token) é utilizada para fazer o tratamento de um token lido, imprimindo na tela os adequados e adicionando à lista de erros caso algo de incorreto seja encontrado. Ela consiste, basicamente, de um vetor contendo os tokens como strings, e if-then-else com um tratamento apropriado para cada token. Quando um token não identificado é lido, o código seguinte é executado. Nele comp_error_t é uma estrutura que representa um erro, contendo um tipo de erro e uma mensagem a ser mostrada. A lista de erros é chamada de error_list. A linha e coluna onde o token inválido é encontrado são adicionadas no início da mensagem.

```
std::string aux = "\n";
aux += to_string(line);
aux += ":";
aux += to_string(col);
aux += "Token não reconhecido \"";
aux += yytext;
aux += "\"";
error_list.push_back(comp_error_t(0, aux));
```

Este tratamento foi escolhido por dois motivos:

- Organização da saída do programa
- Reaproveitamento da estrutura de tratamento de erros para os próximos trabalhos

Vale ressaltar que o único tipo de erro tratado nesta fase é o erro estritamente léxico. Apenas tokens inválidos são identificados como um erro por este analisador.

Foi incluida também uma função *main* para realização da do recebimento do nome do arquivo por linha de comando, chamada à função específica do parser e impressão dos resultados.

2.1. Segundo exemplo

```
sumBelow10 :: [Integer] -> Integer;
  sumBelow10 [] = 0;
3
  sumBelow10 xs = do {
       sum <-0;
4
5
       while (xs /= [])
6
           x:xs < -xs;
           aux < -if (x < 10) then {
7
8
                         yield x;
9
                    } else {
                         yield 0;
10
                     };
11
12
           sum < - sum + aux;
13
       };
14
       sum:
  }
15
```

Pontos a observar:

- Expressões possuem valores
- Função declarada imperativamente retorna o último valor computado.

Aqui, vemos que o valor da expressão *if-then-else* está sendo atribuída à uma variável *aux*, diferente da expressão while, que não tem seu valor atribuído a nada. Isto se deve ao uso da palavra-chave *yield*, que faz com que estas estruturas tenham retornem um valor no contexto imperativo. No caso do *if*, ambas as branches precisam de um *yield*, e o tipo deve ser compatível. Caso o *yield* não seja usado, como no caso do *while*, a expressão retorna o valor unitário, "()".

Vale ressaltar que o *yield* não funciona da mesma maneira que o *return* das linguagens tradicionais, pois não pode ser usado para terminar a execução no meio de um bloco. Diferentemente, ele é opcional, e só pode ser usado como última instrução de uma estrutura de loop/condição. Vemos também que a função retorna o valor de *sum*, pois é a última linha a ser executada.

O uso de estruturas imperativas e modificação de variáveis internas não afeta a *previsibilidade* da função. Para os mesmo valores de entrada, ela sempre retorna o mesmo resultado.

3. Gramática da linguagem

Abaixo encontra-se a gramática para a linguagem. Alguns detalhes importantes:

- O uso de ';' para delimitar extensão das declarações de função e statments no caso imperativo.
- O uso das variáveis do tipo *op_precN*. Nelas, *N* representa o nível de precedência do operador, em ordem crescente.
- Notar também a variável *procdecl*, referente à declaração procedural de função.

```
program:
line_elems
line_elems:
line_elems:
line_elem line_elems
```

```
6
       line_elem
7
 8
   line_elem:
9
       fundecl
10
        procdecl
        | funtype_decl
11
12
13
   fundec1:
14
       ID args '=' expr ';'
        ID args '=' expr where_exp
15
        | ID '=' expr ';'
16
       ID '=' expr where_exp
17
18
19
   args:
20
       arg_value args
21
        arg_value
        WILDSCORE
22
23
24
   arg_value:
25
       list_value
        basic_value
26
        '(' arg_value ')'
27
28
29
   basic_value:
30
       INT
         FLOAT
31
         TRUE
32
         FALSE
33
34
        ID
        | '(', ')'
35
36
37
   list_value:
       arg_value ':' list_value
38
39
        | built_list_value
40
   built_list_value:
41
        ,[ , ,] ,
42
       | '[' args ']'
43
44
45
   funtype_decl:
       ID '::' funtype ';'
46
47
48
   funtype:
49
       basic\_type
       '(' funtype ')'
| basic_type '->' funtype
50
51
52
53
   basic_type:
54
       INTEGER
55
         FLOAT_T
56
         BOOL
         '[' types ']'
57
58
         ID
         ·(, ·),
59
60
61 types:
```

```
62
        basic_type
        | basic_type ',' types
63
64
65
   expr:
66
        op_prec1
67
        appexp
68
          ifexpr
69
         yieldexpr
70
71
   ifexpr:
        'if' expr 'then' '{' expr '}' 'else' '{' expr '}'
72
73
74
   yieldexpr:
        "yield" ifexpr
75
         "yield" appexpr
76
        | "yield" op_prec1
77
78
79
80
   op_prec1:
         op_prec2 '|| ' op_prec1
81
         op_prec2
82
83
84
   op\_prec2:
85
         op_prec3 '&&' op_prec2
86
         op_prec3
87
   op\_prec3:
88
         op_prec3 '==' op_prec4
89
           op_prec3 '/=' op_prec4
90
           op_prec3 '<' op_prec4
91
           op_prec3 '<=' op_prec4
92
          op_prec3 '>' op_prec4
93
         op_prec3 '>=' op_prec4
94
95
         op_prec4
96
97
   op_prec4:
         op_prec5 ':' op_prec4
98
         op_prec5 '++' op_prec4
99
100
         op_prec5
101
102
   op_prec5:
        op_prec5 '+' op_prec6
103
        op_prec5 '-' op_prec6
104
105
        op_prec6
106
107
   op_prec6:
         op_prec6 '%' op_prec7
108
109
         op_prec7
110
   op_prec7:
111
112
        op_prec7 '*' op_prec8
        op_prec7 '/' op_prec8
113
114
        op_prec8
115
116 op_prec8:
117
        basic_value
```

```
118
            list_expr
             '(' expr ')'
119
            '-' expr
120
121
122
     list_expr:
       | '[' exprs ']'
| '[' ']'
123
124
125
126
    exprs:
127
          expr
          expr', exprs
128
129
130
    appexp:
          ID expr
131
132
133
     where_exp:
          'where ' '{ ' line_elems '}'
134
135
136
     procdec1:
          ID args '=' 'do' '{' stmts '}'
| ID args '=' 'do' '{' stmts '}' where_exp
| ID '=' 'do' '{' stmts '}'
| ID '=' 'do' '{' stmts '}' where_exp
137
138
139
140
141
142
     stmts:
143
          stmt
144
          stmt stmts
145
146
     stmt:
          basic_value '<-' expr ';'
147
          | basic_value '<-' while_expr ';'
148
          expr ';'
149
150
          | while_expr ';'
151
152
     while_expr:
          'while'
                     '(' expr ')' '{' stmts '}'
153
```

4. Referências Bibliográficas

[1] The Haskell 98 Report - https://www.haskell.org/onlinereport/index.html ¹

 $^{^{1}}$ Utilizado como referência para estruturas da linguagem Haskell e predecências de operadores.