Questão 1 -

Classes: segundo David J. Eck, são nas classes que os objetos são construídos. Nelas são instanciados os objetos e criados os métodos.

Objeto: Objeto é a instância de uma classe. Os objetos são criados e destruídos ao longo do programa. Se forem instanciados na mesma classe, vários objetos podem ter a mesma estrutura, mas com atributos diferentes.

Elementos de Classe: é o que compõe uma classe: atributos e comportamento (operações e métodos).

Atributos: os atributos são características que definem o objeto.

Métodos: os métodos definem o comportamento da instancia de uma classe.

Método Construtor Padrão: o método construtor padrão serve para instanciar uma classe. Ele separa um espaço na memória para que um objeto da classe seja criado.

Método Construtor Alternativo: o método construtor alternativo é por passagem de parâmetros. Além de criar o objeto, esse método também define os atributos do objeto.

Estado de um Objeto: ao criar um objeto, seus atributos são definidos. Os valores dados aos atributos definem seu estado.

Retenção de Estado: retenção de estado é quando um objeto fica inerte na memória até que uma nova ação é realizada e haja uma alteração no valor de algum atributo.

Questão 2 -

1. A sentença está correta. O método construtor padrão define valores padrão para os atributos. Logo, se não forem atribuídos novos valores, os objetos terão o mesmo estado.

(Acho que está errado, pq lembro dele falando que quando as referencias (apontar pra um objeto na memoria) são iguais, ai eles são o mesmo objeto. Eles podem ter o mesmo estado, mas não a mesma referência).

b) A sentença está incorreta. O método construtor alternativo passa por parâmetros os valores de cada objeto, é preciso utilizar um método pra cada instancia.

c) A sentença está correta, pois é necessário um novo estímulo externo ao objeto para que haja alteração no valor de um atributo.

d) A sentença está incorreta. Em Java, o operador **.** (ponto) serve para acessar os métodos e atributos de um objeto.

e) A sentença está incorreta. O método finalize() não trata-se de um método destrutor.

Questão 6 –

1. Não.
2. q1 (0, 0.0f, null, false)

q2 (0, 0.0f, null, false)

q3 (1, 1.0f, “null”, false)

1. False

True

False

True

True

False

Questão 7 - Nome: Andre

Curso: Curso@15db9742

Data de nascimento: 23/2/1983

Nome: Maria

Curso: Curso@6d06d69c

Data de nascimento: 27/5/1994

Nome: Junior

Curso: Curso@15db9742

Data de nascimento: 16/11/1995

false

false

true

Questão 8 – Quando executado o Garbagge Collector, a saída é:

Esse objeto ALUNO vai ser destruido.

Detalhes do objeto: