First Person Shooter Unreal C++ opdracht

Project:

Ik wil een First person shooter maken waar je op targets moet schieten met C++ in Unreal.

Ik wil dit doen zodat ik leer om te werken in Unreal zodat ik meer opties heb in de toekomst en C++ is gewoon een extra.

Doel:

Leren om in Unreal te werken.

C++ leren

Af:

15-11-2019

Inleveren:

Github