

Checklist Prático - Criação de Telas no Android Studio

1. Preparação do Projeto

- ☐ Defina nome do projeto e pacote principal.
- ☐ Crie novas telas: layout -> New -> Resource File (nomes: tela01.xml, tela02.xml...).

2. Elementos Comuns

- ☐ EditText para entrada de dados.
- ☐ TextView para exibir textos.
- ☐ Button para ações.

3. Configuração de Atributos

- ☐ Ajuste TextSize (tamanho da fonte).
- ☐ Defina TextStyle (normal, bold).
- ☐ Configure Margin (externa) e Padding (interna).
- ☐ Use Hint para dicas nos EditText.
- ☐ Ajuste Background e backgroundTint (cores).
- ☐ Defina width = match_parent para ocupar toda a largura.

4. Organização do Layout

- ☐ Arraste elementos na ordem correta (TextView + EditText).
- ☐ Conecte cada elemento ao anterior (Constraints).
- ☐ Configure margens: TextView: marginStart = 15dp, marginTop = 30dp; EditText: marginEnd = 15dp.

5. Botões

- ☐ Configure texto do botão (android:text).
- ☐ Ajuste cor com backgroundTint.
- ☐ Defina largura total (match_parent).

6. Ícones e Imagens

- ☐ Adicione ícones: drawable -> New -> Vector Asset -> Clip Art.
- ☐ Inclua ícone no EditText: android:drawableStart="nome-do-icone".
- ☐ Para imagens: use ImageView no modo Design.

7. Teste e Ajustes

- ☐ Verifique alinhamento e espaçamento.
- ☐ Teste em diferentes tamanhos de tela.
- ☐ Ajuste cores e fontes para boa legibilidade.