

ソースコード 1 hoge

```
1 precision mediump float;  
2 uniform float time;  
3 uniform vec2 mouse;  
4 uniform vec2 resolution;  
5  
6 void main(void){  
7     vec2 p = (gl_FragCoord.xy * 2.0 - resolution) / min(resolution.x, resolution.y);  
8     vec2 color = (vec2(1.0) + p.xy) * 0.5;  
9     gl_FragColor = vec4(color, 0.0, 1.0);  
10 }
```

定理 0.1: なにか定理

あいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ

定理番号を参照したいときは**定理 0.1** とする。自動で Theorem か Proposition か Definition か判定するコマンドを作るかは検討中。

命題 0.2: なにか命題

あいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ

番号を参照したいときは**命題 0.2** とする。

系 0.3: なにか系

あいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ

番号を参照したいときは**系 0.3** とする。

定義 0.4: なにか定義

あいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ

番号を参照したいときは**定義 0.4** とする。

補題 0.5: なにか補題

あいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ

番号を参照したいときは**補題 0.5** とする。

例 0.6: なにか例示

あいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ

番号を参照したいときは**例 0.6** とする。

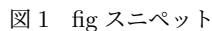


表 1 table スニペット

```

// generate random float
uniform float time;
uniform vec3 noise;
uniform vec3 resolution;

vec3 randVec3() {
    vec3 p = vec3(floor(time) * 0.5 + noise.x, floor(time) * 0.5 + noise.y, floor(time) * 0.5 + noise.z);
    return vec3( fract(sin(p.x) * 3.1415926535897932384626433832795), fract(sin(p.y) * 3.1415926535897932384626433832795), fract(sin(p.z) * 3.1415926535897932384626433832795) );
}

// generate random color, 0.0 - 0.5
vec3 randVec3() {
    vec3 p = vec3(floor(time) * 0.5 + noise.x, floor(time) * 0.5 + noise.y, floor(time) * 0.5 + noise.z);
    return vec3( fract(sin(p.x) * 3.1415926535897932384626433832795), fract(sin(p.y) * 3.1415926535897932384626433832795), fract(sin(p.z) * 3.1415926535897932384626433832795) );
}

```

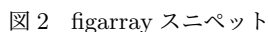
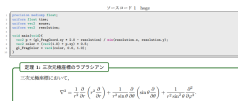


図 3 cap

图 4 cap

图 5 cap

この下になんか書くほげふにふがぴよあああああああああああああ
あああああああああああああああああああああああいうえおかき
くけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあ
いうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえお
かきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけ
こあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいう
えおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあ
いうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ
あいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ
あいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこあいうえおかきくけこ

系列 1	系列 2	系列 3
要素	要素	要素
要素	要素	要素
要素	要素	要素

[illegible]