

てんぷれ

062100873 高柳海斗

2023 年 10 月 2 日

1 最初に

前略

2 最後に

後略

ソースコード 1 sample

```
1 precision mediump float;  
2 uniform float time;  
3 uniform vec2 mouse;  
4 uniform vec2 resolution;  
5  
6 void main(void){  
7     vec2 p = (gl_FragCoord.xy * 2.0 - resolution) / min(resolution.x, resolution.y);  
8     vec2 color = (vec2(1.0) + p.xy) * 0.5;  
9     gl_FragColor = vec4(color, 0.0, 1.0);  
10 }
```