



---

# JAVASCRIPT E ANIMAÇÕES

---

INTRODUÇÃO

# A Linguagem

Linguagem de programação interpretada.

## Aplicações

- **Front end**

Manipulação do DOM, comunicação assíncrona com o back end e mais

- **Back end**

Comunicação com banco de dados, manipulação de arquivos e mais (Node)

- **Jogos**

Geralmente se aproveitando de benefícios do HTML5

# JAVASCRIPT



não é Java, não é Java Script

## Sintaxe Básica

---

```
const nome = "André";
```

```
function somar(a, b) {  
  return a + b;  
}
```

```
somar(2, 4);  
// resultado 6
```

## Sintaxe Básica

---

```
const btn = document.querySelector('.btn');  
  
btn.addEventListener('click', function() {  
  btn.classList.add('ativo');  
});
```