

Erro de Sintaxe no Código *Switch*

SwitchSimpleExemplo.java - Bloco de notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

```
public class SwitchSimpleExemplo {
    public static void main(String args[]) {
        char indice = 'b';
        String resultado = "";
        switch (indice) {
            case 'a':
                resultado += 'a';
            case 'b':
                resultado += 'b';
            case 'c':
                resultado += 'c';
            default :
                resultado += "d";
        }
        System.out.println(resultado);
    }
}
```

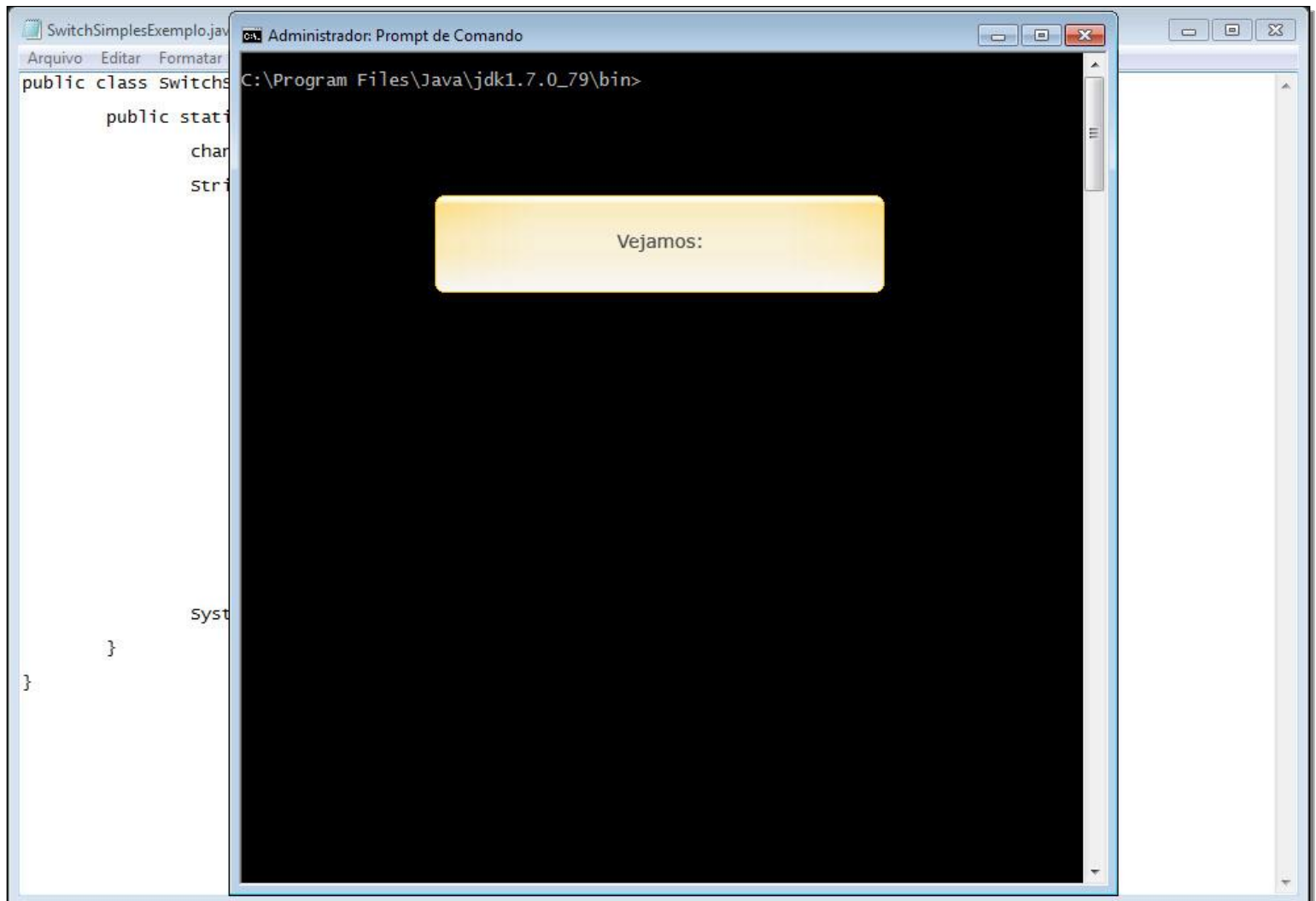
Vejamos um exemplo de erro que pode ser encontrado quando há um erro de sintaxe no código:

SwitchSimplesExemplo.java - Bloco de notas

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

```
public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String args[]) {
        char indice = 'b';
        String resultado = "";
        switch (indice) {
            case 'a':
                resultado += 'a';
            case 'b':
                resultado += 'b';
            case 'c':
                resultado += 'c';
            default :
                resultado += "d";
        }
        System.out.println(resultado);
    }
}
```

Nesse caso, a digitação de aspas (") no lugar do apóstrofo (') impede que o código seja executado corretamente. Isso ocorre porque existe um erro de digitação (*erro: illegal character*) que afeta os relacionamentos do código (*erro: not a statement*).



SwitchSimplesExemplo.java

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c = 'a';
        String s = "a";
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:35           389 SwitchSimplesExemplo.java
             1 arquivo(s)         389 bytes
             0 pasta(s)    690.440.425.472 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimplesExemplo.java
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: not a statement
    resultado += ôdô;
                ^
3 errors

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

1- Visualização (comando *dir*) e localização do arquivo *SwitchSimplesExemplo* com todas (*) as extensões.

SwitchSimpleExemplo.java

```

public class SwitchSimpleExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c = 'a';
        String s = "a";
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimpleExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:35                389 SwitchSimpleExemplo.java      2
               1 arquivo(s)                389 bytes
               0 pasta(s) 690.440.425.472 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimpleExemplo.java
SwitchSimpleExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                  ^
SwitchSimpleExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                  ^
SwitchSimpleExemplo.java:27: error: not a statement
    resultado += ôdô;
                  ^
3 errors

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

2- Arquivo-fonte (SwitchSimpleExemplo.java) localizado.

SwitchSimplesExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c = 'a';
        String s = "a";
        System.out.println("O caractere é: " + c);
        System.out.println("O caractere é: " + s);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA
Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017 14:35          389 SwitchSimplesExemplo.java
1 arquivo(s)          389 bytes
0 pasta(s) 690.440.425.472 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimplesExemplo.java
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: not a statement
    resultado += ôdô;
                ^
3 errors

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

3

3- Compilação (comando javac) do SwitchSimplesExemplo.java.

SwitchSimplesExemplo.java

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c;
        String s;
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:35                389 SwitchSimplesExemplo.java
               1 arquivo(s)            389 bytes
               0 pasta(s)  690.440.425.472 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimplesExemplo.java
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: not a statement
    resultado += ôdô;
                ^
3 errors
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

4- Erro de compilação (2 mensagens):
error: *illegal character* = caractere ilegal.

Normalmente esta mensagem de erro significará que um caractere de uma variável, por exemplo, está incorreto, ilegal (por digitação ou incompatibilidade).

Procedimento para corrigir *illegal character*:

Rever as variáveis e os atributos de cada uma.
 Por exemplo, se está como *String*, deve estar entre aspas:
 Ex: "d" ou entre apóstrofos - Ex: 'd'


```
SwitchSimplesExemplo.java
Arquivo  Editar  Formatar
public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c;
        String s;
        System.out.println("Digite um caractere e uma string:");
        c = System.in.read();
        s = System.in.readLine();
        switch (c) {
            case 'a':
                System.out.println("Você digitou a letra a.");
                break;
            case 'b':
                System.out.println("Você digitou a letra b.");
                break;
            case 'c':
                System.out.println("Você digitou a letra c.");
                break;
            default:
                System.out.println("Você digitou um caractere inválido.");
        }
    }
}
```

Administrador: Prompt de Comando

```
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
O volume na unidade C não tem nome.
O Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:35                389 SwitchSimplesExemplo.java
               1 arquivo(s)                389 bytes
               0 pasta(s) 690.440.425.472 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimplesExemplo.java
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                  ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                  ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: not a statement
    resultado += ôdô;
                  ^
3 errors

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>
```

5

5- Erro de compilação (1 mensagem):
error: not a statement = não é uma sentença.

Normalmente isso acontecerá quando uma linha de comando apresentar um erro de digitação de comando, estrutura, sintaxe, variável etc.

Procedimento para corrigir *not a statement*:
 Rever toda a escrita da linha de comando, observando todos os caracteres rigorosamente.
 Sobretudo, devemos observar a definição da variável e seu valor atribuído.

SwitchSimplesExemplo.java

```

Arquivo  Editar  Formatar
public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c;
        String s;
        System.out.println("Digite um caractere e uma string:");
        c = args[0].charAt(0);
        s = args[1];
        switch (c) {
            case 'a':
                System.out.println("Você digitou a letra 'a'");
                break;
            case 'b':
                System.out.println("Você digitou a letra 'b'");
                break;
            case 'c':
                System.out.println("Você digitou a letra 'c'");
                break;
            default:
                System.out.println("Você digitou um caractere inválido");
        }
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:35                389 SwitchSimplesExemplo.java
               1 arquivo(s)                389 bytes
               0 pasta(s) 690.440.425.472 bytes disponíveis

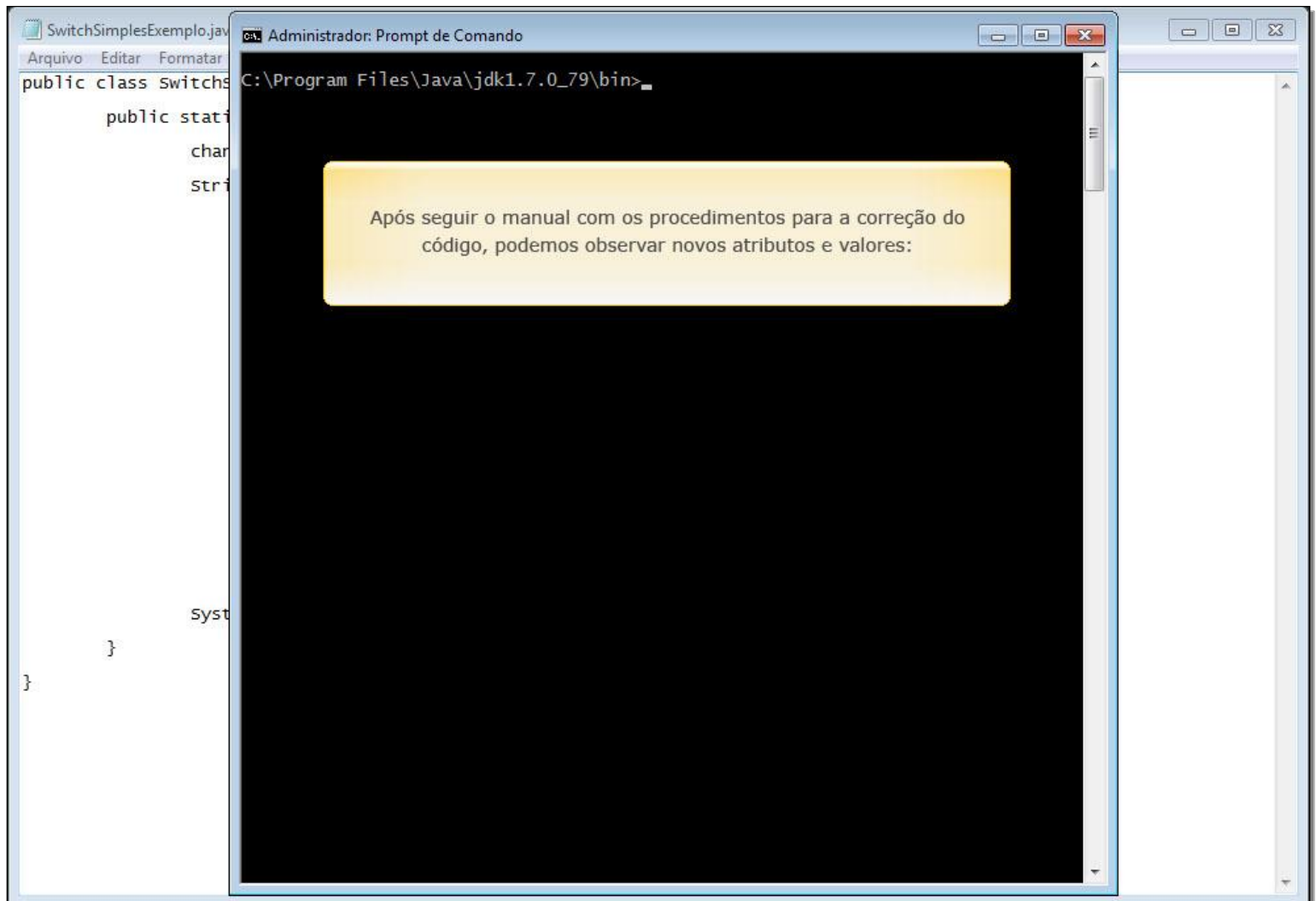
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimplesExemplo.java
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                  ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: illegal character: \8220
    resultado += ôdô;
                  ^
SwitchSimplesExemplo.java:27: error: not a statement
    resultado += ôdô;
                  ^
3 errors

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

Finalizando, a compilação apresentou 3 erros com os seus respectivos comentários e os procedimentos para correção.

Lembre-se que é indispensável corrigir os erros para que a compilação seja executada com sucesso, isto é, sem nenhuma mensagem de retorno no *prompt*.



SwitchSimpleExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimpleExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c = 'a';
        String s = "a";
        System.out.println(c);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimpleExemplo.*
1
O volume na unidade C não tem nome.
O Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017 14:57 389 SwitchSimpleExemplo.java
1 arquivo(s) 389 bytes
0 pasta(s) 690.150.457.344 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimpleExemplo.java

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimpleExemplo.*
O volume na unidade C não tem nome.
O Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017 14:57 815 SwitchSimpleExemplo.class
25/07/2017 14:57 389 SwitchSimpleExemplo.java
2 arquivo(s) 1.204 bytes
0 pasta(s) 690.144.980.992 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

1- Visualização (comando *dir*) e localização do arquivo *SwitchSimpleExemplo* com todas (*) as extensões.

SwitchSimpleExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimpleExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c = 'a';
        String s = "a";
        System.out.println(c);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimpleExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:57                389 SwitchSimpleExemplo.java
1 arquivo(s)                389 bytes
0 pasta(s)    690.150.457.344 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimpleExemplo.java

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimpleExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:57                815 SwitchSimpleExemplo.class
25/07/2017  14:57                389 SwitchSimpleExemplo.java
2 arquivo(s)                1.204 bytes
0 pasta(s)    690.144.980.992 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

2- Arquivo-fonte (SwitchSimpleExemplo.java) localizado.

SwitchSimplesExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char dia = 'A';
        String diaStr = "A";
        System.out.println("Dia: " + dia + " ou " + diaStr);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017 14:57          389 SwitchSimplesExemplo.java
1 arquivo(s)          389 bytes
0 pasta(s) 690.150.457.344 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimplesExemplo.java
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017 14:57          815 SwitchSimplesExemplo.class
25/07/2017 14:57          389 SwitchSimplesExemplo.java
2 arquivo(s)          1.204 bytes
0 pasta(s) 690.144.980.992 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

3

3- Compilação (comando javac) do SwitchSimplesExemplo.java.

SwitchSimpleExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimpleExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c = 'a';
        String s = "a";
        System.out.println(c);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimpleExemplo.*
O volume na unidade C não tem nome.
O Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:57                389 SwitchSimpleExemplo.java
               1 arquivo(s)                389 bytes
               0 pasta(s) 690.150.457.344 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimpleExemplo.java

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimpleExemplo.*
O volume na unidade C não tem nome.
O Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:57                815 SwitchSimpleExemplo.class
25/07/2017  14:57                389 SwitchSimpleExemplo.java
               2 arquivo(s)                1.204 bytes
               0 pasta(s) 690.144.980.992 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

4

4- Visualização (comando *dir*) e localização do arquivo *SwitchSimpleExemplo* com todas (*) as extensões.

SwitchSimplesExemplo.java

```

Arquivo  Editar  Formatar
public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c;
        String s;
        System.out.println("Digite um caractere e uma string:");
        c = System.in.read();
        s = System.in.readLine();
        System.out.println("Caractere: " + c + " String: " + s);
    }
}
        
```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:57                389 SwitchSimplesExemplo.java
             1 arquivo(s)                389 bytes
             0 pasta(s) 690.150.457.344 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimplesExemplo.java

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA

Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin
25/07/2017  14:57                815 SwitchSimplesExemplo.class
25/07/2017  14:57                389 SwitchSimplesExemplo.java
             2 arquivo(s)                1.204 bytes
             0 pasta(s) 690.144.980.992 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>
        
```

5

5- Arquivo-fonte (*SwitchSimplesExemplo.java*) e arquivo compilado (*SwitchSimplesExemplo.class*) localizados.

SwitchSimplesExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char c = 'a';
        String s = "a";
        System.out.println(c);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
1

0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA
Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin

25/07/2017 14:57 389 SwitchSimplesExemplo.java
2

1 arquivo(s) 389 bytes
0 pasta(s) 690.150.457.344 bytes disponíveis

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>javac SwitchSimplesExemplo.java
3

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>dir SwitchSimplesExemplo.*
4

0 volume na unidade C não tem nome.
0 Número de Série do Volume é F8CD-D0BA
Pasta de C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin

25/07/2017 14:57 815 SwitchSimplesExemplo.class
25/07/2017 14:57 389 SwitchSimplesExemplo.java
5

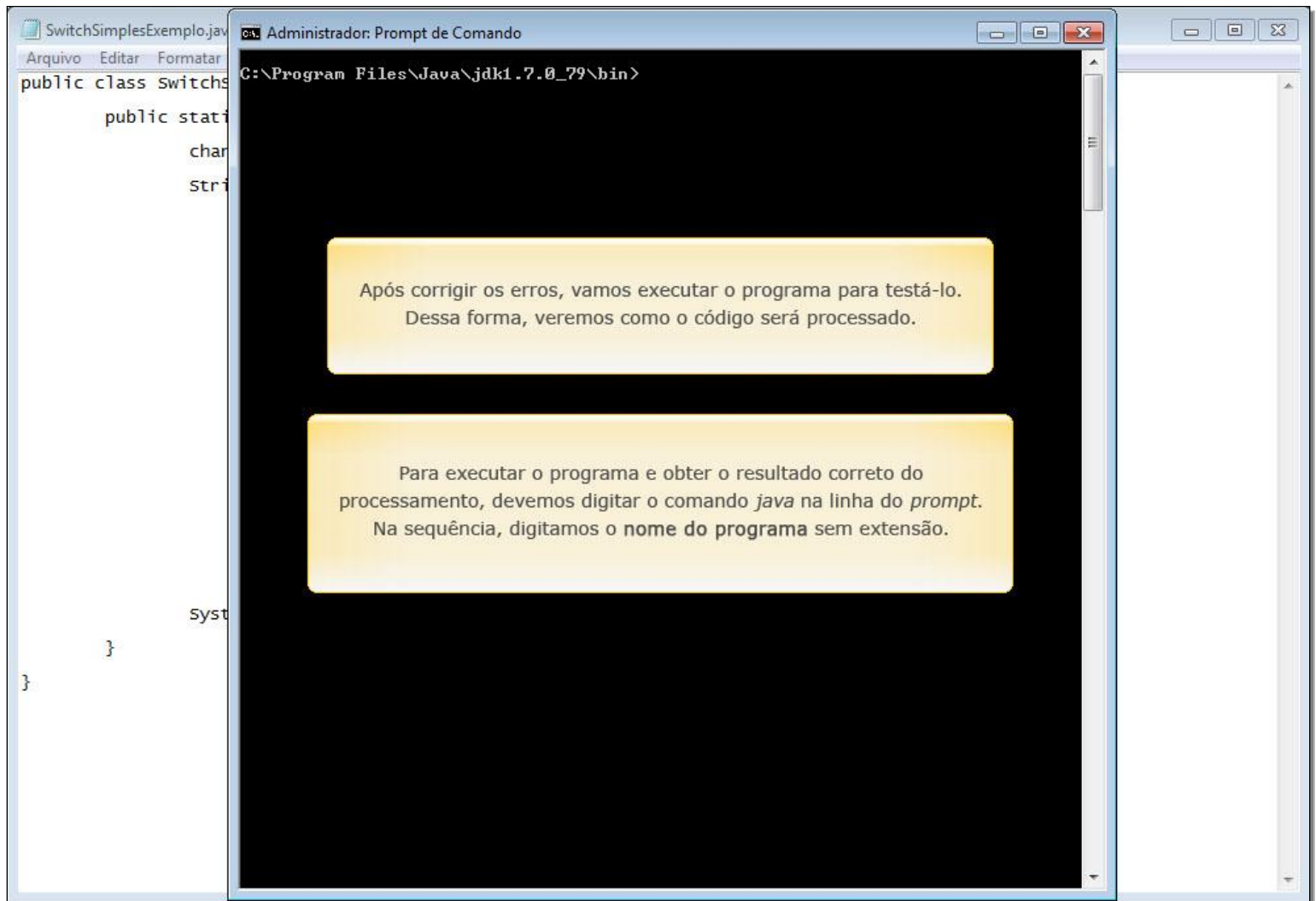
2 arquivo(s) 1.204 bytes
0 pasta(s) 690.144.980.992 bytes disponíveis

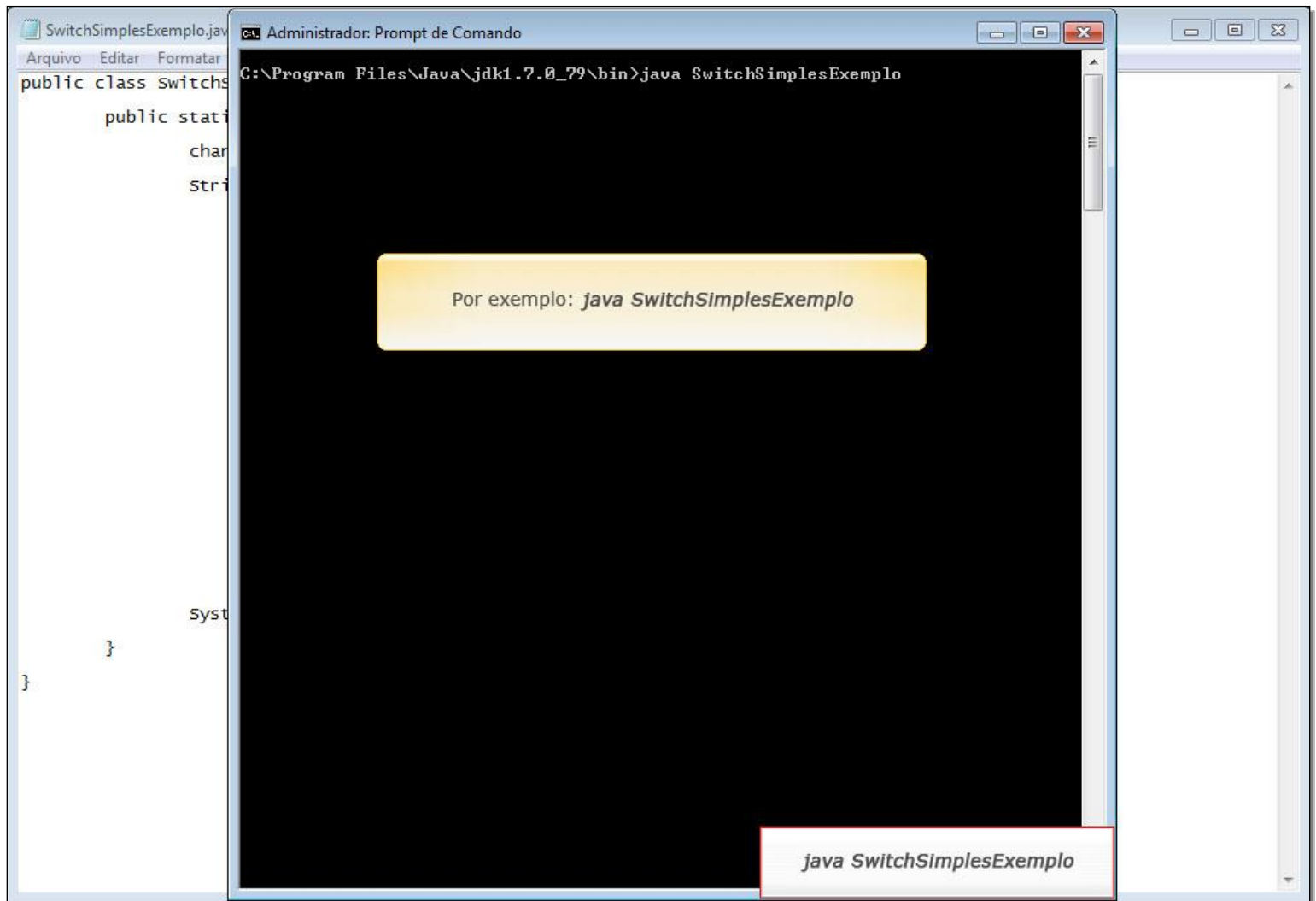
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

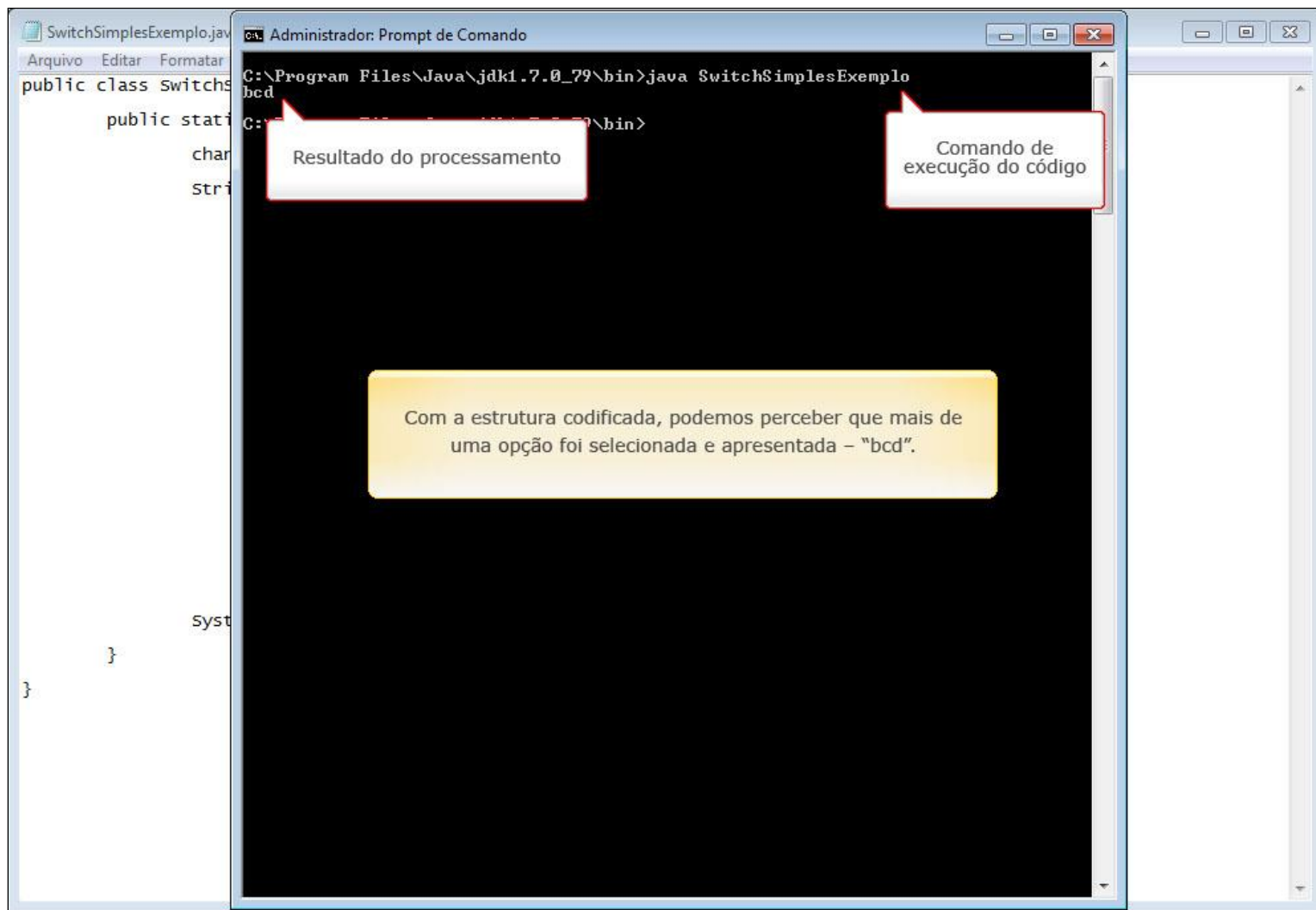
Hora da Revisão:

1- Visualização (comando `dir`) e localização do arquivo `SwitchSimplesExemplo` com todas (*) as extensões.
2- Arquivo-fonte (`SwitchSimplesExemplo.java`) localizado.
3- Compilação (comando `javac`) do `SwitchSimplesExemplo.java`.
4- Visualização (comando `dir`) e localização do arquivo `SwitchSimplesExemplo` com todas (*) as extensões.
5- Arquivo-fonte (`SwitchSimplesExemplo.java`) e arquivo compilado (`SwitchSimplesExemplo.class`) localizados.

Processamento do código – execução e teste do programa







The image shows a screenshot of a Java IDE (IntelliJ IDEA) on the left and a Windows Command Prompt window on the right. The Command Prompt window is titled "Administrador: Prompt de Comando" and shows the following command being executed:

```
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>java SwitchSimplesExemplo bcd
```

The output of the command is displayed in the Command Prompt window:

```
Resultado do processamento
```

Annotations on the image include:

- A red callout box pointing to the output "Resultado do processamento" with the text "Resultado do processamento".
- A red callout box pointing to the command "java SwitchSimplesExemplo bcd" with the text "Comando de execução do código".
- A yellow callout box with the text "Com a estrutura codificada, podemos perceber que mais de uma opção foi selecionada e apresentada - 'bcd'".

SwitchSimplesExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String args[]) {
        char indice = 'b';
        String resultado = "";
        switch (indice) {
            case 'a':
                resultado += 'a';
            case 'b':
                resultado += 'b';
            case 'c':
                resultado += 'c';
            default:
                resultado += 'd';
        }
        System.out.println(resultado);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>java SwitchSimplesExemplo
bcd
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

A declaração *switch* permite que sejam seleccionadas e executadas todas as opções – inclusive a *default* – com base na primeira opção válida encontrada no programa.

```

public static void main(String args[]) {
    char indice = 'b';
    String resultado = "";
    switch (indice) {
        case 'a':
            resultado += 'a';
        case 'b':
            resultado += 'b';
        case 'c':
            resultado += 'c';
        default:
            resultado += 'd';
    }
    System.out.println(resultado);
}

```

Para indice = 'b'

Opções de execução

SwitchSimplesExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String args[]) {
        char indice = 'b';
        String resultado = "";
        switch (indice) {
            case 'a':
                resultado += 'a';
            case 'b':
                resultado += 'b';
            case 'c':
                resultado += 'c';
            default:
                resultado += 'd';
        }
        System.out.println(resultado);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>java SwitchSimplesExemplo bcd
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

A primeira opção válida é "b".
A partir daí, ela executará todas as demais.

```

public static void main(String args[]) {
    char indice = 'b';
    String resultado = "";
    switch (indice) {
        case 'a':
            resultado += 'a';
        case 'b':
            resultado += 'b';
        case 'c':
            resultado += 'c';
        default:
            resultado += 'd';
    }
    System.out.println(resultado);
}

```

1ª opção válida encontrada.

Demais opções válidas a partir da 1ª.

SwitchSimplesExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String[] args) {
        char indice = 'b';
        String resultado = "";

        switch (indice) {
            case 'a':
                resultado = "a";
                break;
            case 'b':
                resultado = "b";
                break;
            case 'c':
                resultado = "c";
                break;
            case 'd':
                resultado = "d";
                break;
        }

        System.out.println(resultado);
    }
}

```

Administrator: Prompt de Comando
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>java SwitchSimplesExemplo bcd
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

Portanto, nesse exemplo podemos notar que, a partir da atribuição inicial com *indice='b'* e após a seleção das opções, a variável *resultado* está apresentando os valores "b" "c" "d".

SwitchSimplesExemplo.java
Arquivo Editar Formatar

```

public class SwitchSimplesExemplo {
    public static void main(String args[]) {
        char indice = 'b';
        String resultado = "";
        switch (indice) {
            case 'a':
                resultado += 'a';
            case 'b':
                resultado += 'b';
            case 'c':
                resultado += 'c';
            default:
                resultado += 'd';
        }
        System.out.println(resultado);
    }
}

```

Administrador: Prompt de Comando

```

C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>java SwitchSimplesExemplo
bcd
C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_79\bin>

```

Se nenhuma opção for válida, somente a opção *default* será executada.

```

public static void main(String args[]) {
    char indice = 'b';
    String resultado = "";
    switch (indice) {
        case 'a':
            resultado += 'a';
        case 'b':
            resultado += 'b';
        case 'c':
            resultado += 'c';
        default:
            resultado += 'd';
    }
    System.out.println(resultado);
}

```

default = quando todas as demais opções são inválidas!