

Como Criar o Primeiro Programa em Java



Acompanhe os passos para escrever (editar), compilar e executar um programa Java simples.







Escrita do Código-fonte



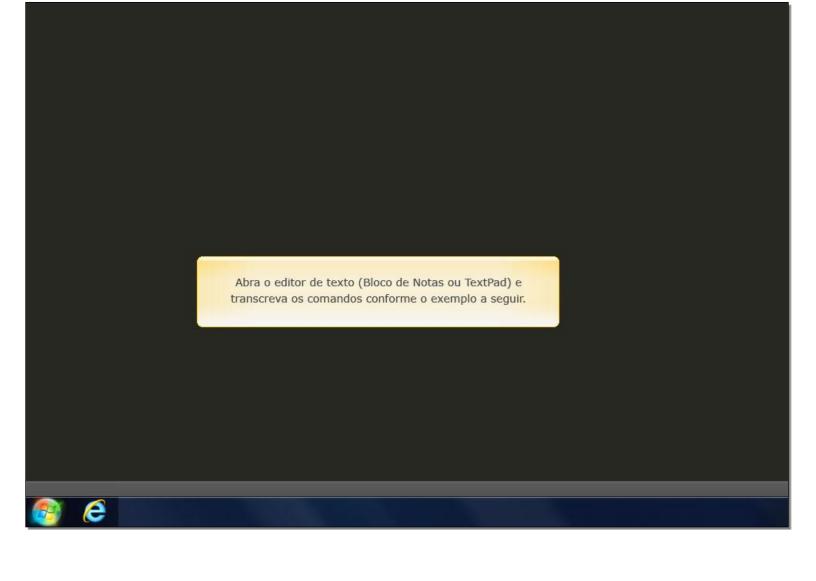
Vamos realizar todo o processo para o desenvolvimento do código:

- Anote a parte, em um outro arquivo no Bloco de Notas ou no seu caderno os novos comandos MS-DOS que você vai utilizar e repetir outras vezes.
- Por meio dos comandos de navegação é possível: pausar, retroceder ou avançar os conteúdos, sempre que desejar.
- Este tipo de demonstração apresenta apenas um áudio, um som de "clique", que poderá ser desativado no botão de áudio do seu sistema operacional.

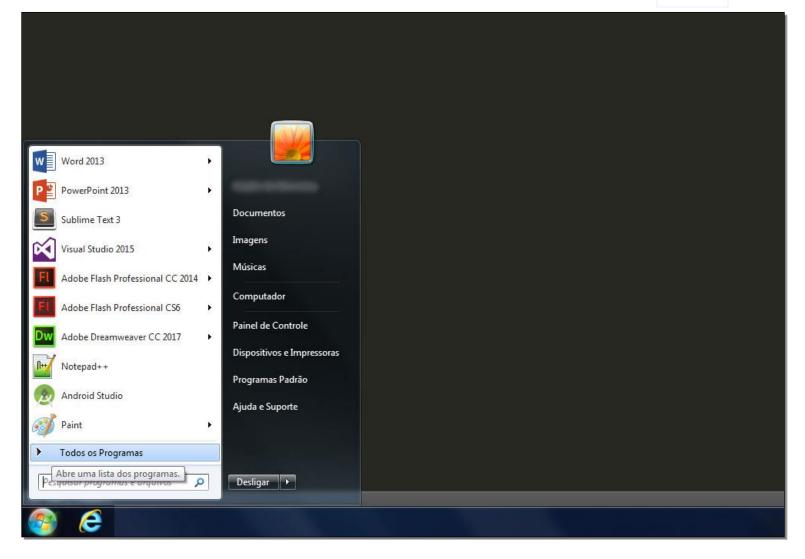




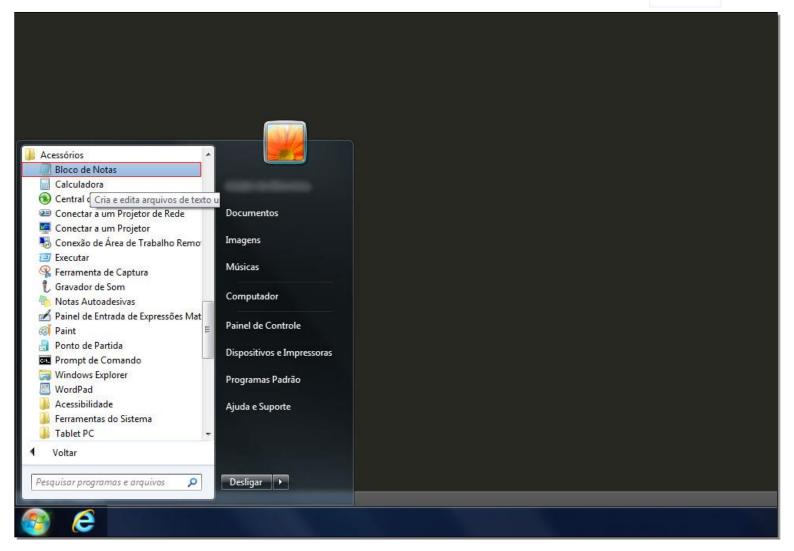




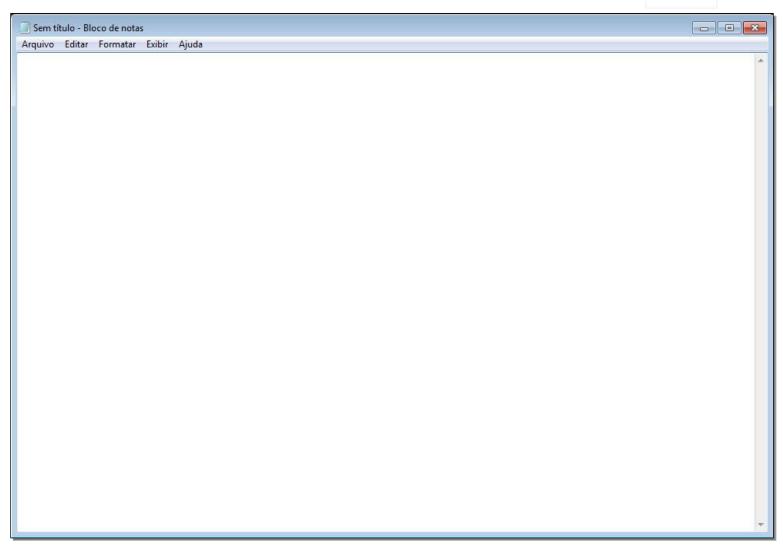








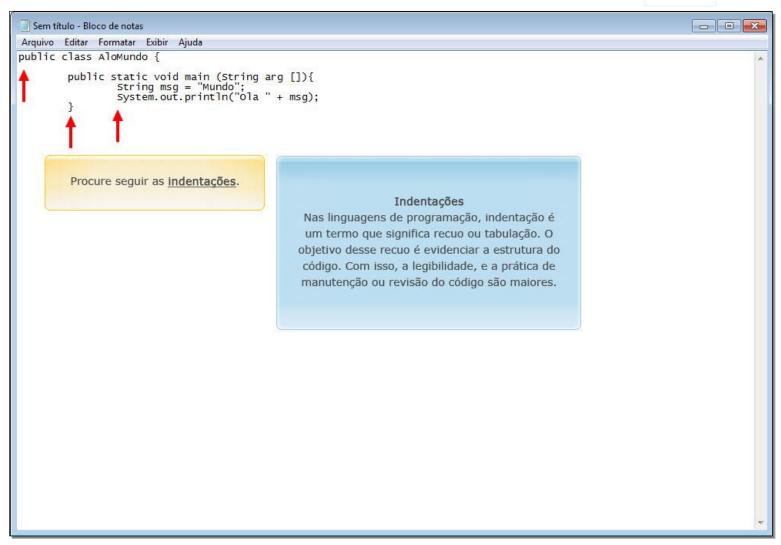






```
public class AloMundo {
    public static void main (String arg []){
        String msg = "Mundo";
        System.out.println("Ola " + msg);
    }
}
```

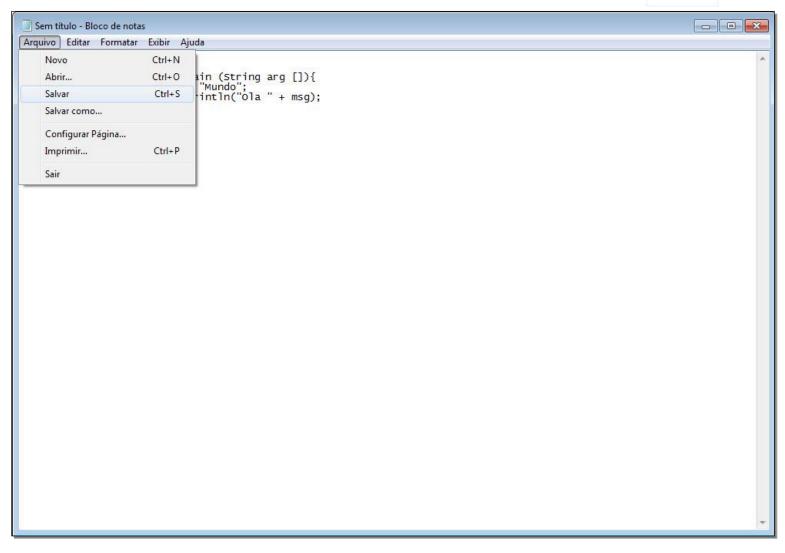




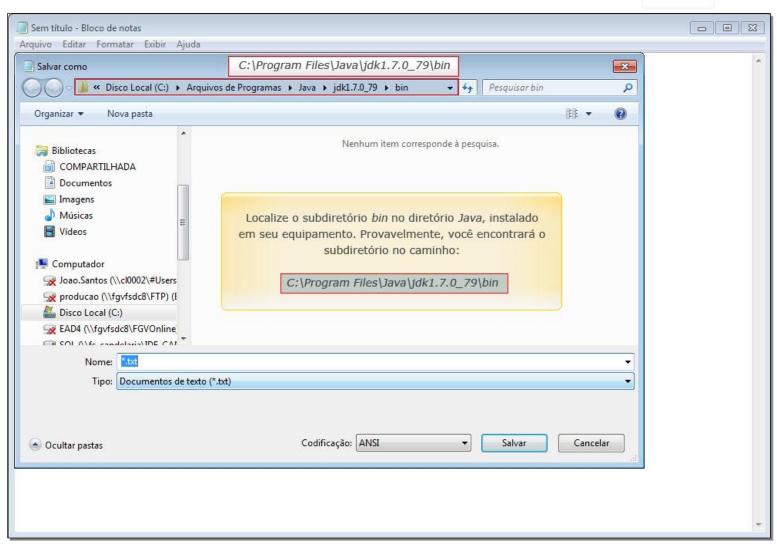


```
Sem título - Bloco de notas
Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda
public class AloMundo {
      }
                                  Após a digitação do código, vamos salvá-lo no
                                      subdiretório bin do ambiente Java.
```

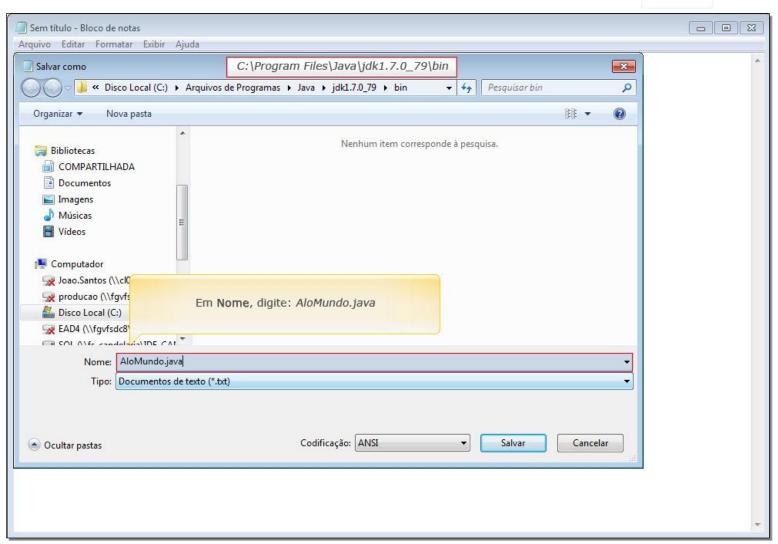




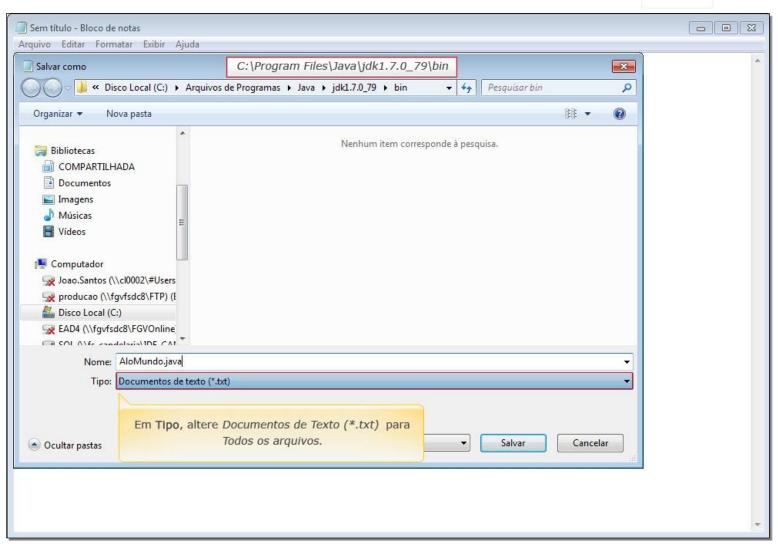




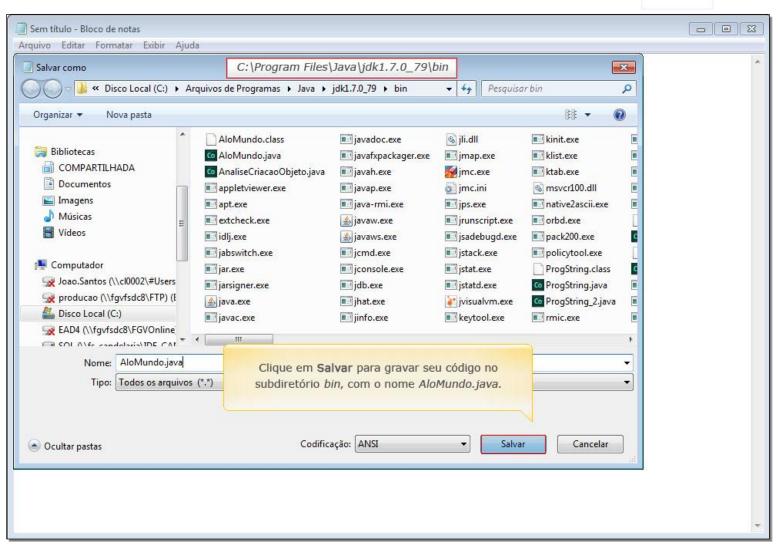














A próxima etapa será efetuar a compilação do programa. Isso significa que vamos transformar o código que acabamos de codificar (digitar), denominado "código-fonte", em linguagem de máquina ("código-objeto" ou "executáve!").

☐ line1 Column









Compilação do Programa



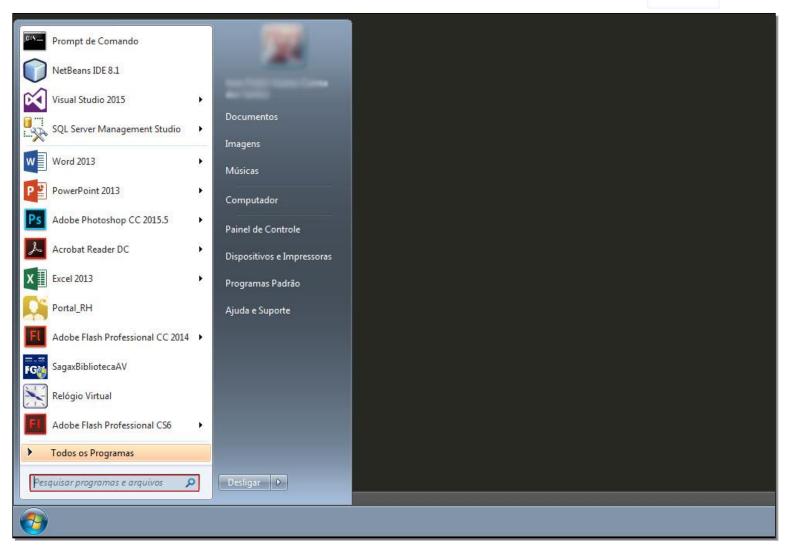
Acesse o ambiente MS-DOS por meio do comando cmd.

Para isso, localize e clique no símbolo do Windows, no canto inferior esquerdo da janela. Digite cmd na caixa "Pesquisar programas e arquivos".

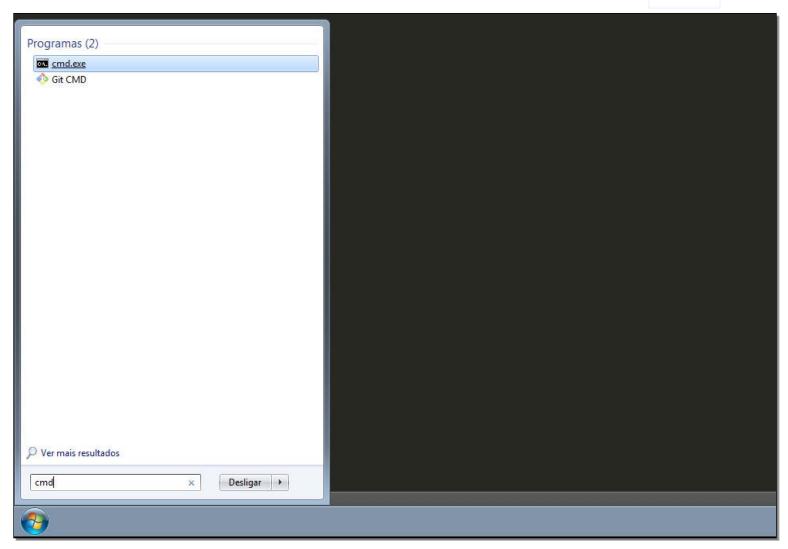
☐ Line 1 Column



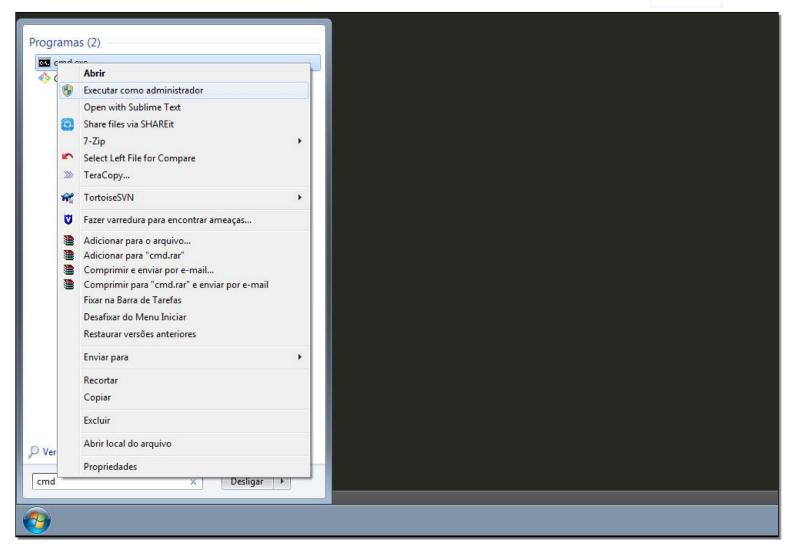




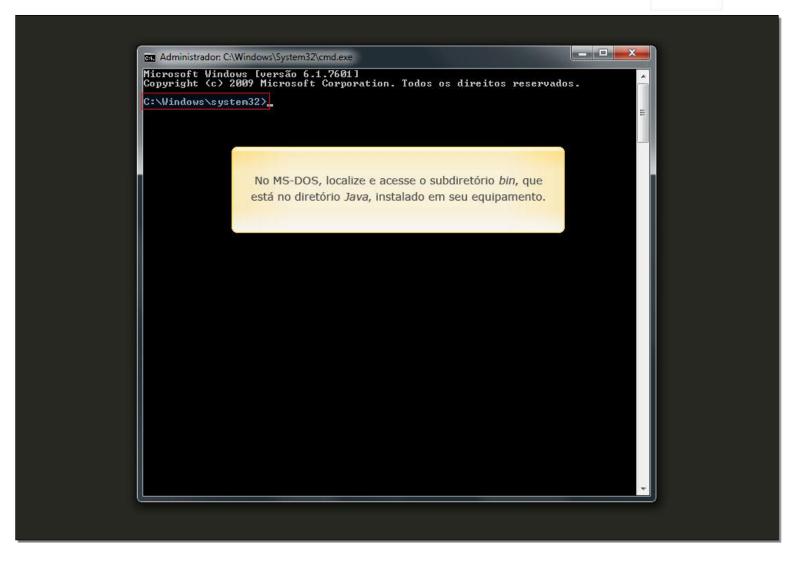




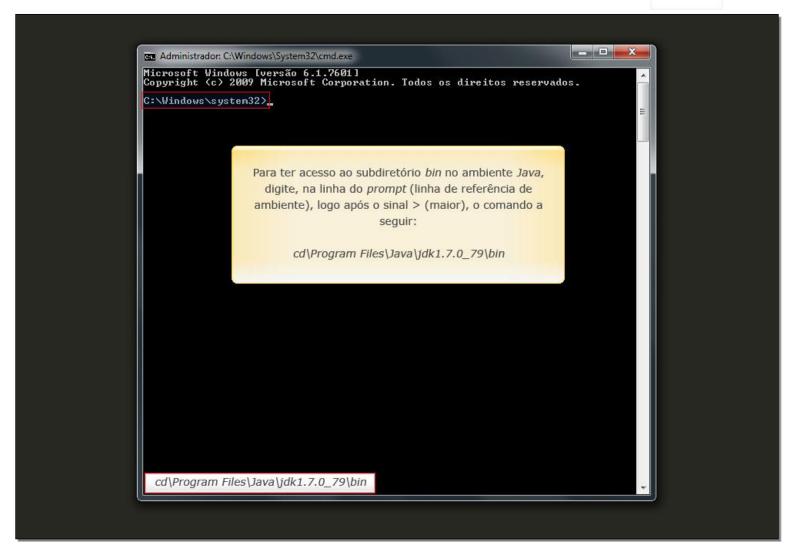




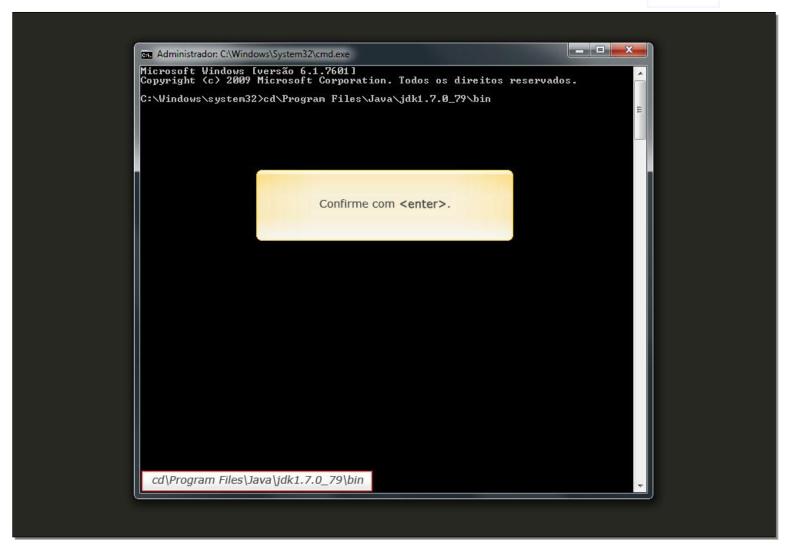




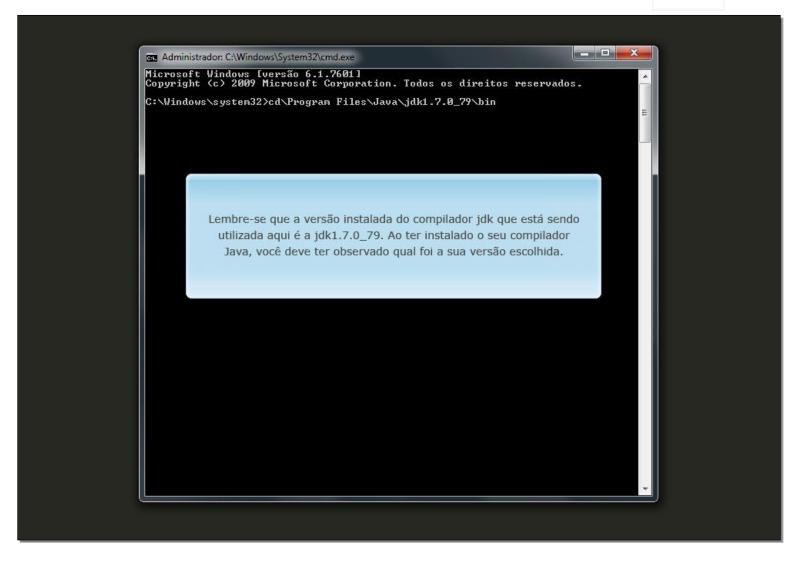




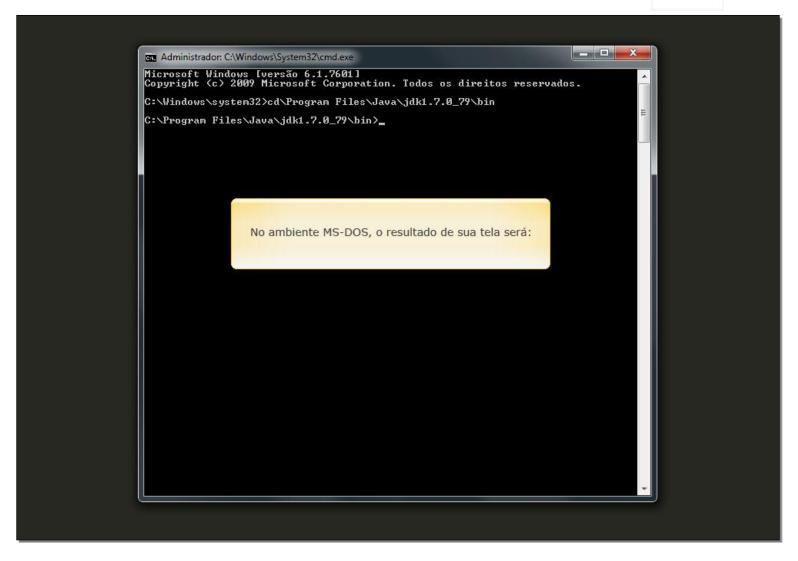




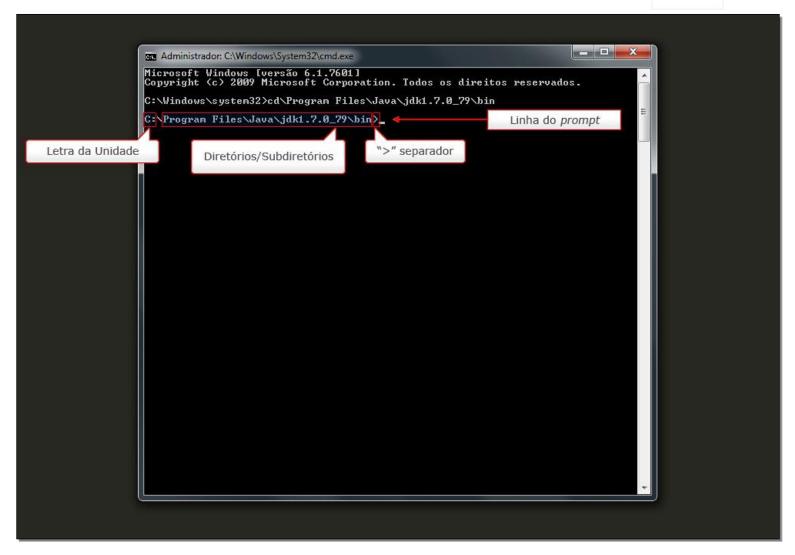




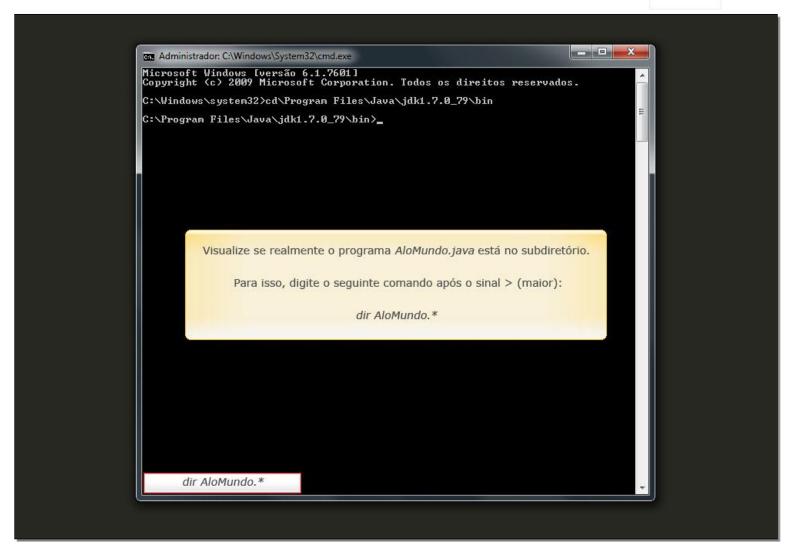




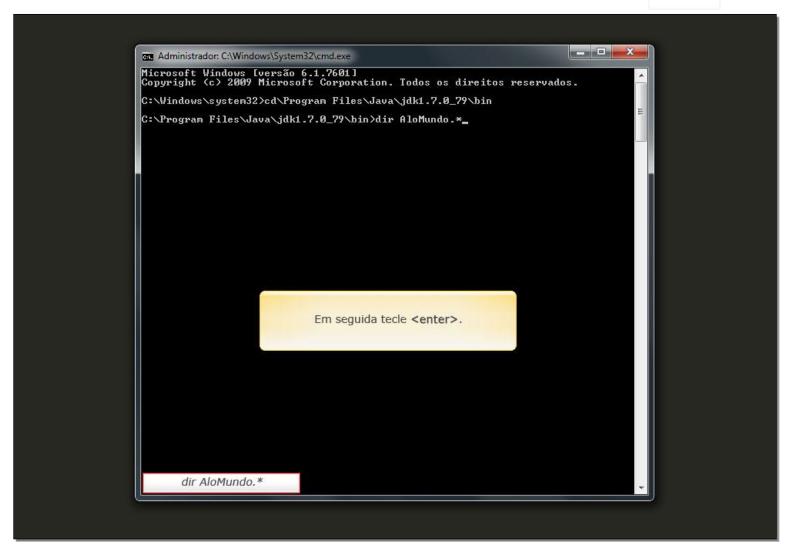




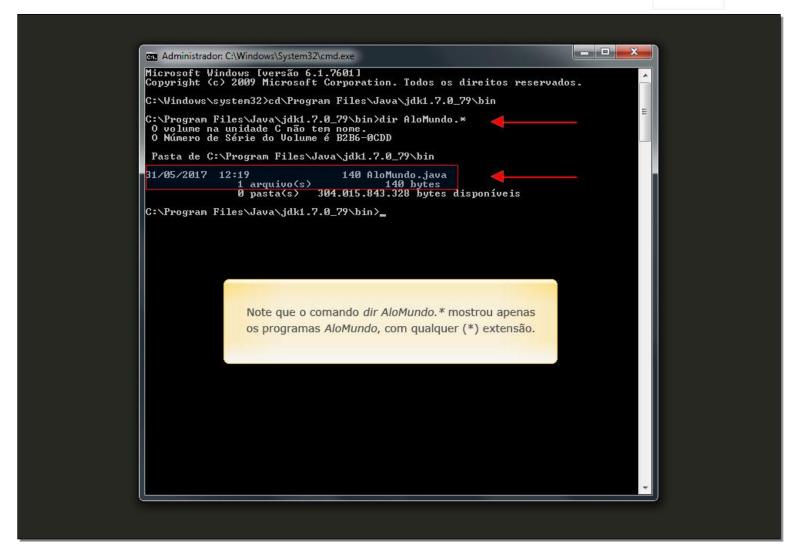




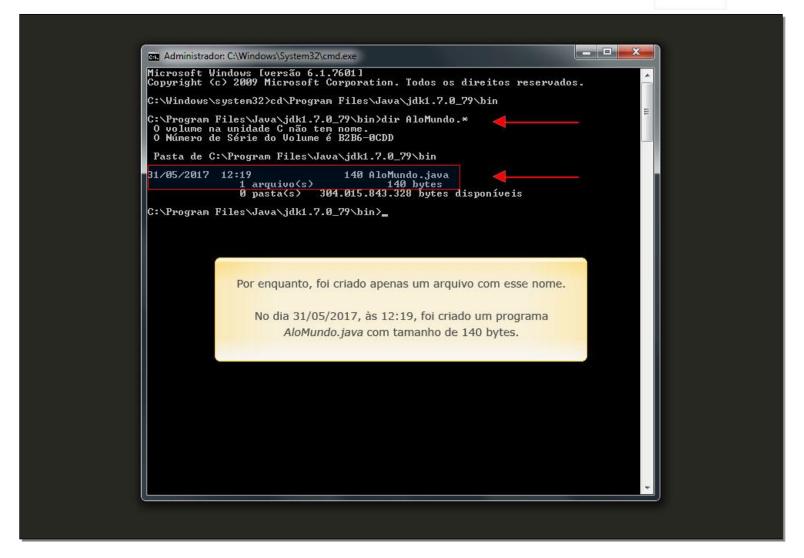




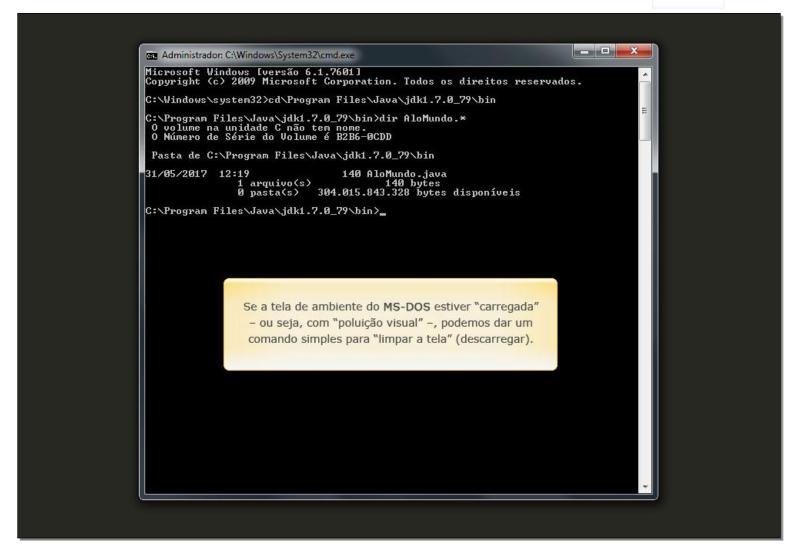




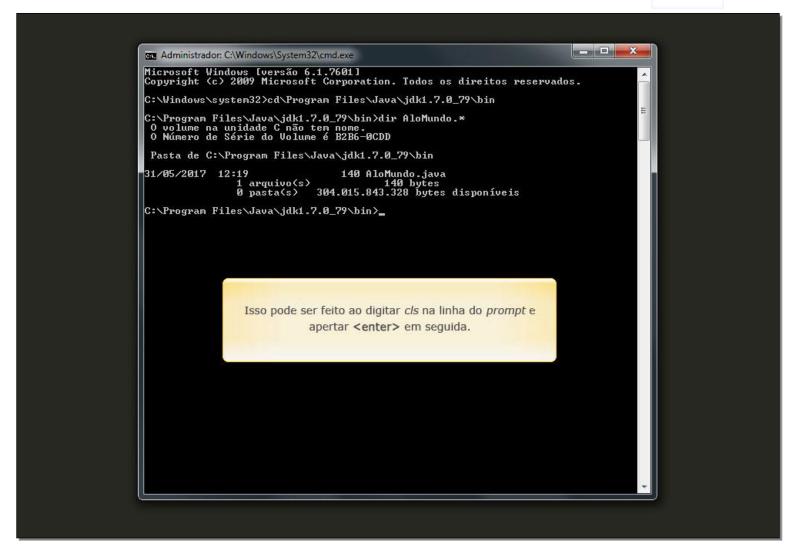




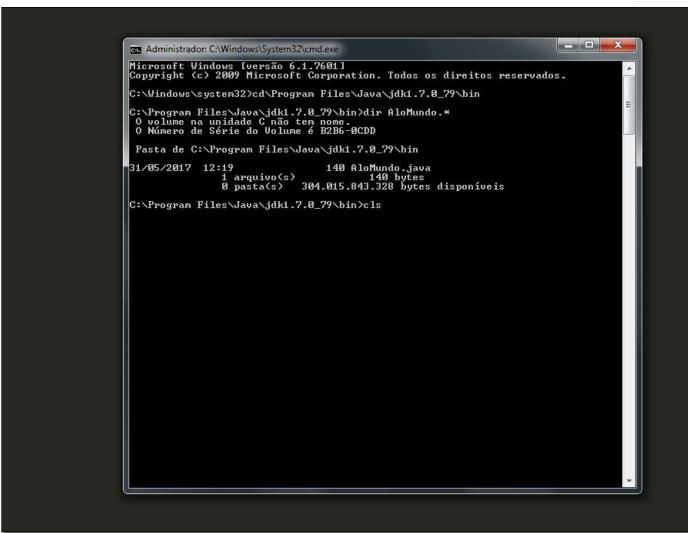




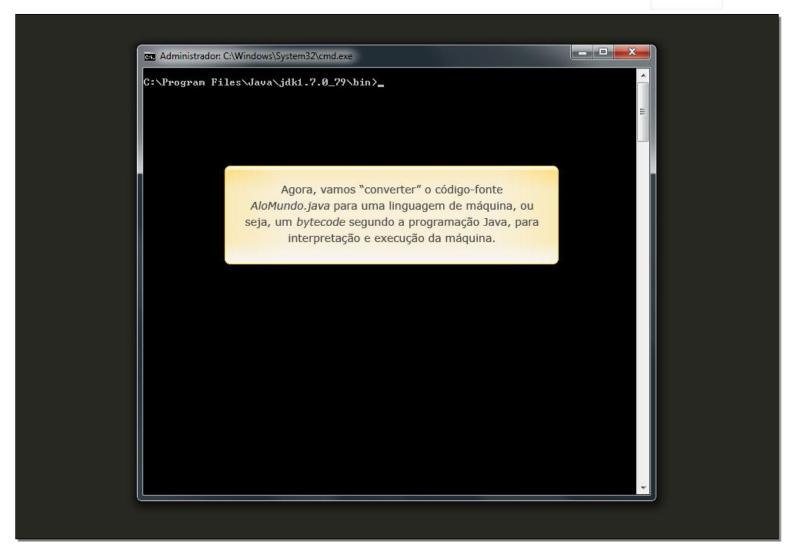




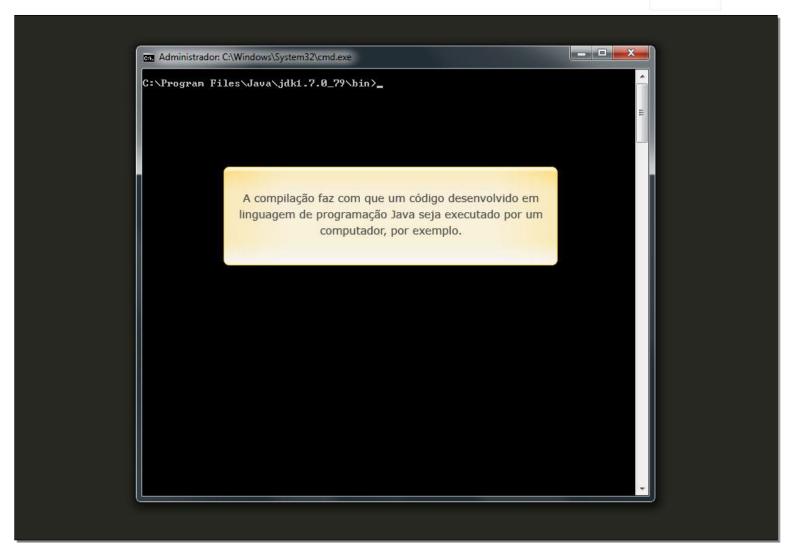




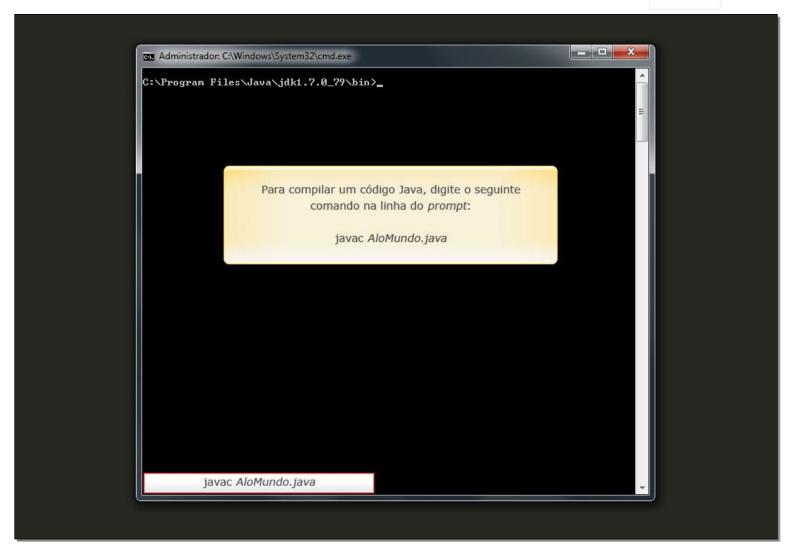




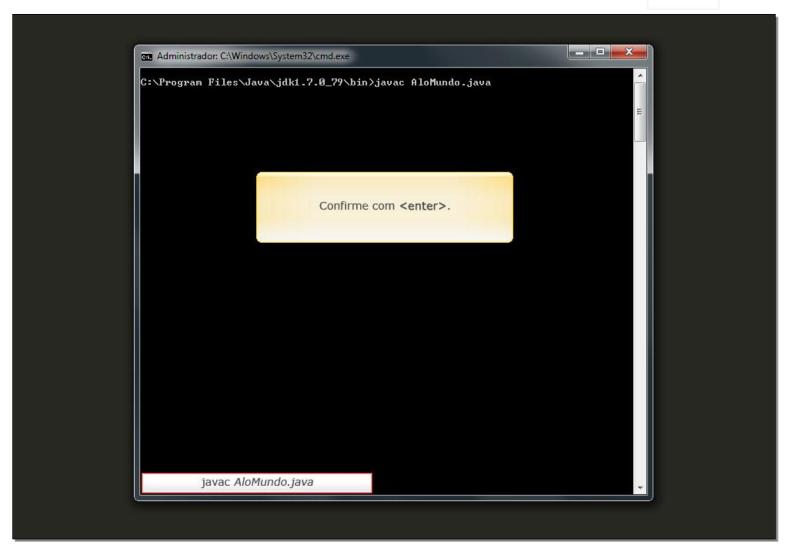




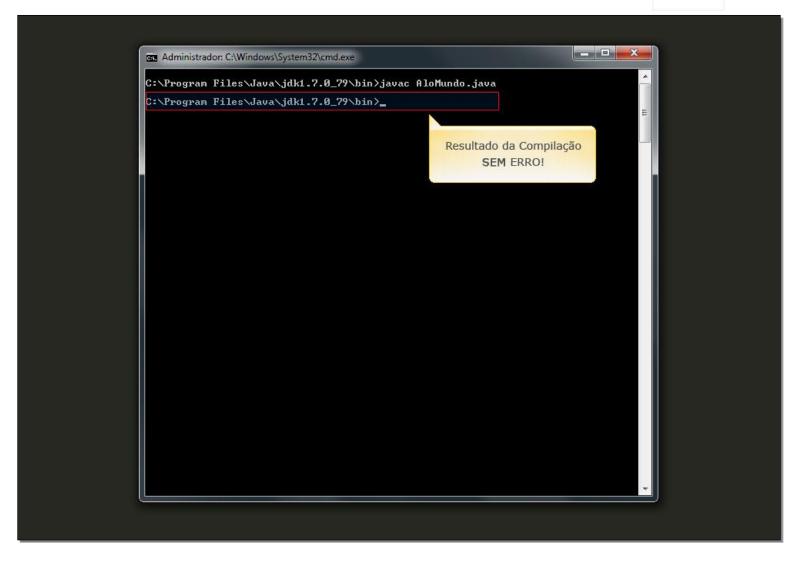




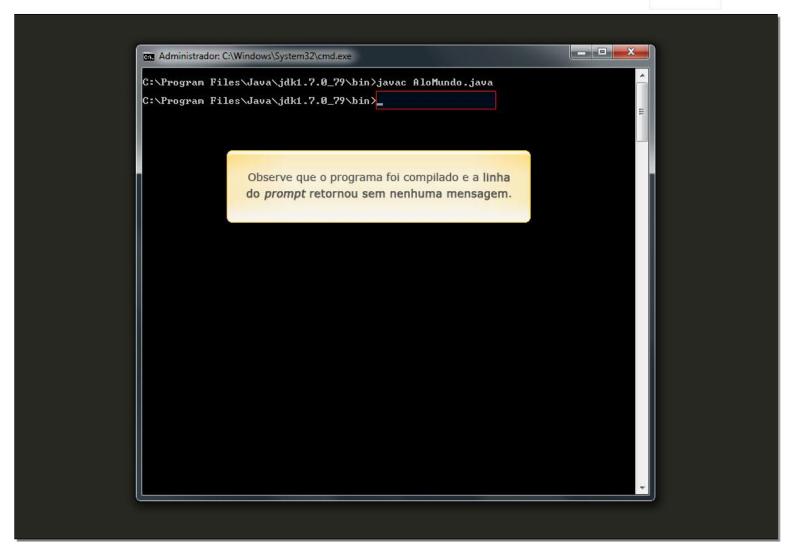




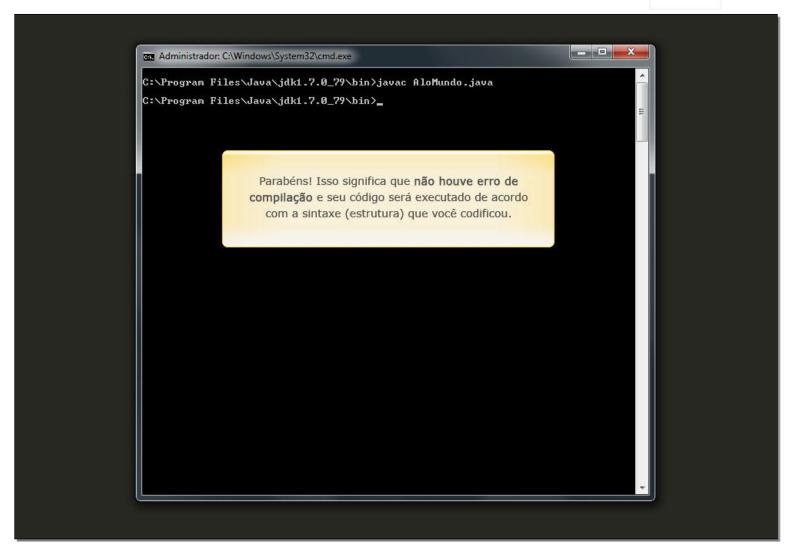




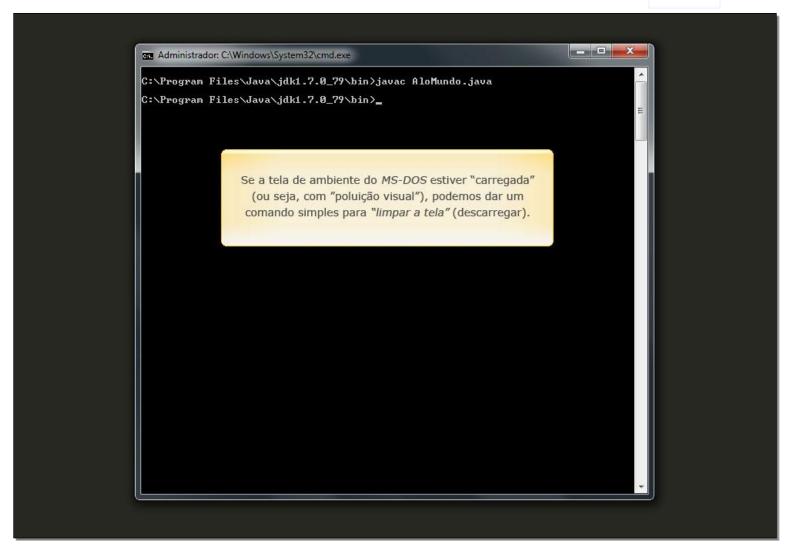




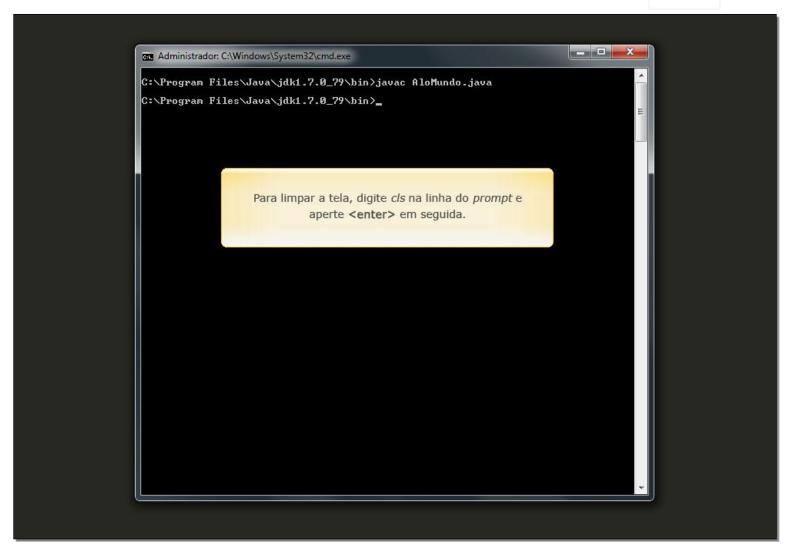




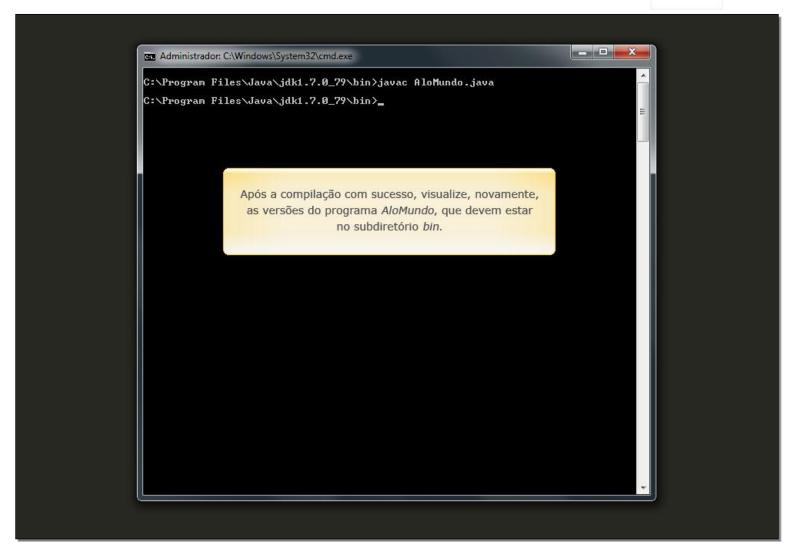




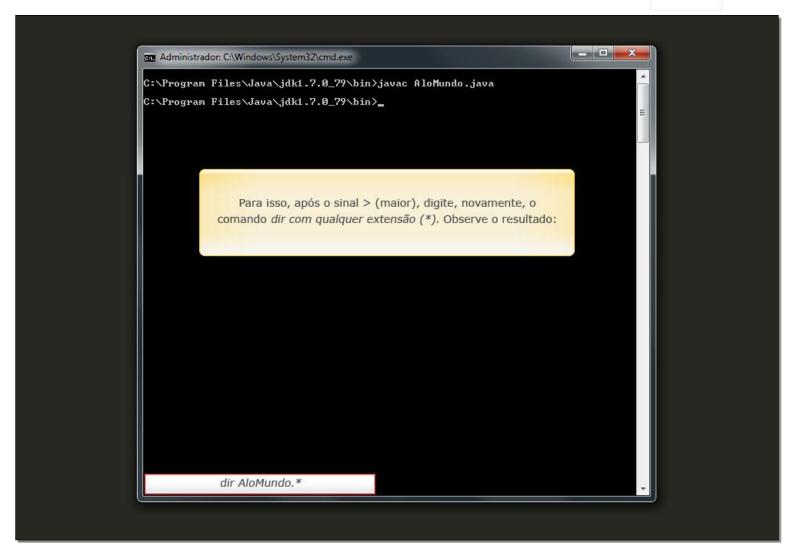




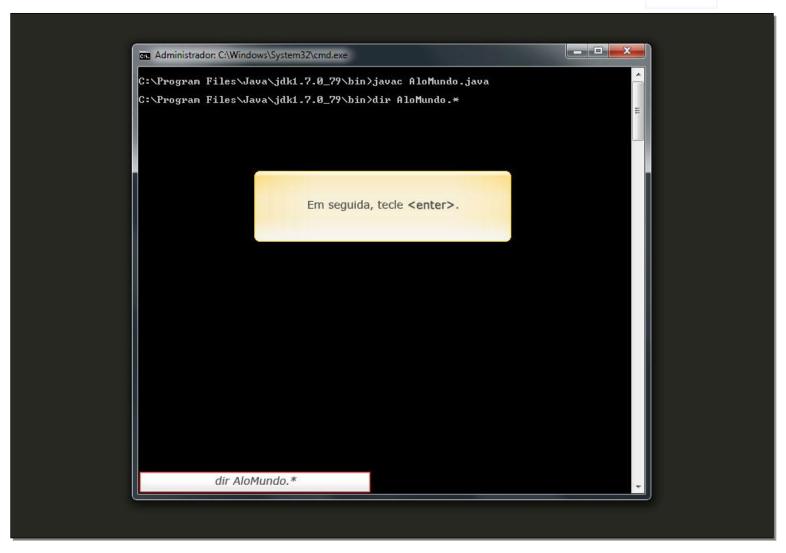














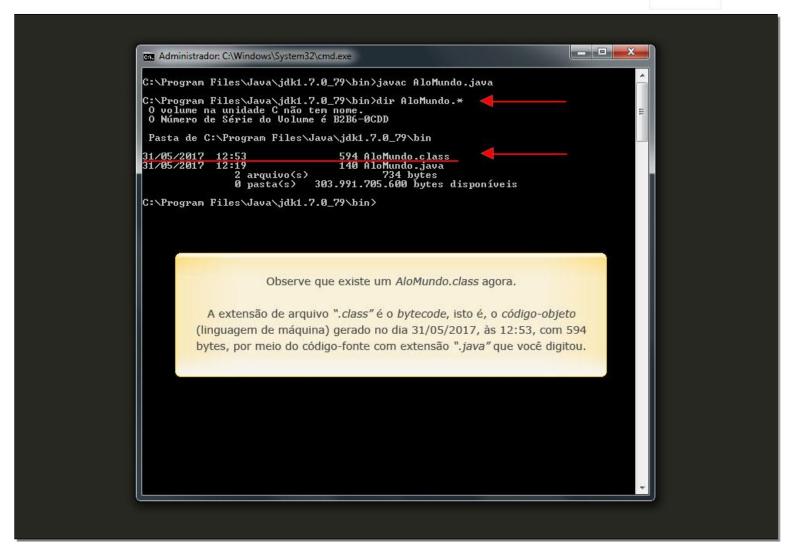




Imagem de um código-objeto compilado (bytecode)

A imagem é apenas uma ilustração. Com isso, você poderá ter uma nova compreensão sobre o que acontece depois da compilação.



Repare como o compilador interpreta o que digitamos. O que nos parecia "legível" nas linhas do código-fonte, por exemplo:

public static void main (String arg []){...}

é transformado em caracteres ou sinais estranhos quando o compilador decodifica para os códigos binários. Tais sinais representam o código da máquina.



Execução do programa



