



PROYECTO POKÉDEX

Instituto de Formacion Tecnica N° 11

Desarrollo de Software - PP II

Docente: Lautaro Muñoz

Año: 2022

Grupo 4

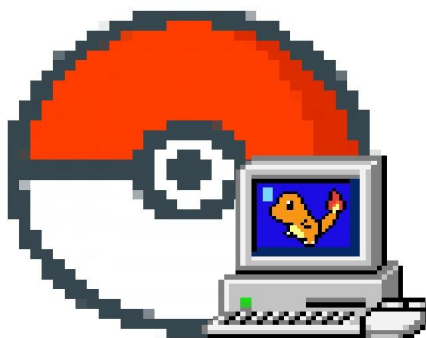
Integrantes:

Mariano Rosi

Lucas Nuñez

Mauro Maidana

Franco Agustin Benitez



DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO:

El fin del proyecto es informar al usuario sobre los distintos tipos de criaturas o animales que uno puede encontrar en la serie o videojuegos de la saga “Pokémon”.

Mediante el uso de una “Pokedex” (Una enciclopedia adaptada a la temática de pokémon) el usuario podrá buscar y explorar los distintos pokemones que existen, pudiendo dividirlo en distintas categorías. A su vez el usuario podrá crear grupos de Pokemons favoritos.

La razón de ser del proyecto es entretener e informar al usuario y a su vez servir como práctica profesional para los desarrolladores de dicho proyecto.

Objetivos:

Brindar información de forma rápida y clara al usuario acerca de los distintos Pokemones.
Generar una experiencia de usuario entretenida para el mismo.

Usuarios:

El proyecto está apuntado a usuarios con conocimientos básicos en el uso de tecnologías móviles o páginas webs.

El mismo será una aplicación categoría “E” apto para todas las edades.

Requisitos Generales:

Debe brindar información a los usuarios sobre los distintos tipos de Pokemons que se pueden encontrar en la saga “Pokémon”.

Debe brindar información detallada de los mismos (Nombre, tipo , clase, ataques, imagen del mismo, evoluciones, región, etc)

Requisitos Funcionales:

El proyecto Pokédex contendrá un registro de usuarios por lo que contendrá pantallas de Inicio de Sesión y de Registro

Deberá presentar información de cada pokemon que se encuentre registrado en la Api de Pokemon.

Debe conectarse a una Api de Pokemon para poder obtener los datos necesarios

Tendrá distintos tipos de filtros para las búsquedas que el usuario requiera.

Podrá generar listados de “Pokemones favoritos” para cada usuario.

Autoría del proyecto:

El proyecto actual es un proyecto original de autoría propia del Grupo 4 (Mariano Rosi, Lucas Nuñez, Mauro Maidana, Franco Agustin Benitez).

El mismo se basará en información de la marca registrada “Pokemon”

Esta es su versión 1.0

Alcances Pokedex App:

El usuario contará con una pantalla de Login para iniciar sesión con su cuenta y una pantalla de registro para poder crear su usuario con sus respectivos datos

La aplicación va a contener un buscador donde se va a poder buscar por nombre del pokémon, también se va a poder buscar por tipo de pokémon (Bicho, Dragón, Eléctrico, Hada, Lucha, Fuego, Volador, Fantasma, Planta, Tierra, Hielo, Normal, Veneno, Psíquico, Roca, Acero y Agua.).

Se podrá filtrar por pokemons según juego de Pokemon donde aparezcan (Juegos estilo Pokemon Red, Pokemon Gold, etc)

El usuario podrá generar un registro de sus Pokémons favoritos para una vista rápida.

Límites:

Al depender de una Api externa la recolección de datos para la aplicación no se puede garantizar que la misma esté siempre actualizada al día de la fecha.

Cualquier problema o caída de la Api de datos Pokemon es externo a nuestra aplicación por lo que no se le podrá dar soporte a la Api que se esté utilizando actualmente.

La aplicación solo abarcará información de la marca Pokémon.

Procedimiento de Instalación y Prueba:

Instalacion Usuarion:

En instancias iniciales la aplicación estará disponible para dispositivos móviles mediante la instalación por medio de una APK.

Una vez que se consigan los permisos correspondientes la aplicación estará disponible en el “Play Store” de Android con el nombre de “ ”.

La aplicación únicamente estará disponible para sistemas Android

Procedimientos de desarrollo:

Herramientas Utilizadas:

El proyecto se desarrollará dentro del entorno de trabajo “Visual Studio Code”.

Se utilizará el framework de Ionic (Version 6.20.1) junto con Angular (Versión Angular CLI 14.1.3)

A su vez se instaló NodeJS (Versión 16.15.1) y NPM (Versión 8.11.0)

Se utilizará una base de datos en Línea mediante las funcionalidades de Firebase de Google. Se instalaron las herramientas de Firebase en el proyecto (Version 7.4.1)

Planificación:

Se utilizará metodología ágil “Scrum” para la planificación del proyecto y para la revisión o resolución de inconvenientes en el mismo.

Dependencias externas:

Api Login: Se utilizará una conexión con la api de Firebase de Google utilizando su módulo de Login para Usuarios. La misma permitirá crear usuarios y validar su inicio de sesión con las credenciales correctas.

https://firebase.google.com/?hl=es-419&gclid=Cj0KCQjwyt-ZBhCNARIsAKH1174sfjUCiB7dMy0uK-0BCAvV9Dz-OZeasSQfreZdytpxolnzPJMDS4aAg- EALw_wcB&gclidsrc=aw.ds

Api Pokemon Info: La aplicación se conectará a una Api destinada a brindar información detallada de los Pokemones. Esta información será recopilada por nuestra App para que el usuario pueda observar.

<https://pokeapi.co/docs/v2>

Además para mencionar utilizamos funciones de FireBase para que el usuario pueda guardar los datos de **Nombre** e **Imagen de perfil** y **Cambiar Contraseña**. FireBase en el momento que el usuario crea un **Nombre** se le genera un **ID** que es guardado en el **Firestore Database** y la **imagen de perfil** se guarda en el Storage ya que la imagen que sube el usuario se convierte en **base64** para que se pueda guardar correctamente. Firebase tiene una función para que se pueda **cambiar la contraseña** que consiste en que le llegue un mail al usuario con un link, donde será dirigido a una respectiva ventana donde procederá al cambio de su contraseña.

Diagrama de flujo MER:

