



**UNIPLAC – Universidade do Planalto Catarinense**

### **1.1 Requisitos de Usuário e Projeto:**

- Cadastro dos produtos realizado pelas empresas.
- Cadastro de entregadores.
- Ponto de vista do cliente nas funcionalidades.
- Telas objetivas e simples de cadastrar ou Editar/Excluir/Adicionar.
- Permissões de Usuário diferenciados, cada usuário tem seus campos de acesso liberado e funções restritas.
- Realizar uma conversa com o cliente para medir tal necessidade, em pró de não desenvolver um aplicativo com funções desnecessárias.
- Praticar a empatia em desenvolver o necessário para suprir a necessidade tanto do entregador quando cliente e fornecedor.
- Descrições de fácil entendimento para o cliente.

### **1.2 Requisitos Funcionais e Não funcionais:**

- Descrição de como o Aplicativo espera funcionar.
- Os benefícios que será entregue as ambas partes.
- Definição de algo específico para o cliente, alguma coisa que ele aborde como necessário.
- Tomada de decisões entre o que pode funcionar corretamente e o que pode talvez ser instável para o aplicativo.
- No processo de desenvolvimento tudo que for deparado como obstáculo ou um futuro problema deve ser atualizado nos registros para que fique registrado em histórico de fácil manuseio.
- Tempo de reposta entre abertura de telas, ou cadastro de usuário e produtos, até mesmo inicialização do produto, são funções que não se tratam de algo funcional.
- Tratamento de compatibilidade, onde são sabemos o cenário atual ou software que será hospedado o Aplicativo.
- Análise de melhor linguagem a ser desenvolvida, baseando-se na proposta do aplicativo.

- Validações de que o aplicativo estará dentro as normais de desenvolvimento de software, não fugindo da legalidade.
- Sabendo que vários problemas futuros poderão ocorrer, podendo ser visualizado uma falha que talvez em versões futuras existirá correções.