

Lucas Agustín Escudero

Desarrollador Web Full Stack

Buenos Aires, Argentina | +54 11 5512-8046 | lucasescudero5629@gmail.com

[Linkedin](#) - [Github](#) - [Portfolio](#)

Full Stack Developer con background en programación y desarrollo web, que me ayudaron a tener una actitud proactiva y mejorar mi capacidad para resolver problemas, especializado en el desarrollo de aplicaciones Front-end. Conocimientos en metodologías ágiles, GIT, estructura de datos, algoritmos, frameworks CSS y JavaScript. Experiencia en Desarrollo de Front End y Back End con tecnologías como HTML, CSS, Tailwind, JavaScript, Typescript, React, Next.js, Redux, Node.js, Express, PostgreSQL, entre otras tecnologías del sector. Con gran capacidad para el análisis y la resolución de problemas, disciplina, dedicación y pensamiento analítico. Nivel de Inglés: A2 (Básico).

PROYECTOS

Full Stack Web Developer - Cer03

Nov. 2023 - Dic. 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Junto con un grupo de 6 compañeros, en el bootcamp desarrollamos una aplicación web de posventa, con el propósito de simplificar el trabajo a los pequeños negocios de la gestión de ventas y productos, y potenciar aún más a las grandes empresas. Como uno de los integrantes del proyecto me encargué de:

- Crear el carrito de compras para las cuentas de vendedores,
- Crear la dashboard para las cuentas de empresa (gráficos incluidos),
- Realizar validaciones en tiempo real para gran parte de los formularios,
- Crear el apartado para crear y editar reviews en las cuentas de empresa,
- Realizar la protección de rutas dependiendo del tipo de usuario (si ingresaba como vendedor y empresa).

Front: HTML, CSS, JavaScript, React, Redux.

Back: Node, Express.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

[Repositorio](#) | [Deploy](#)

Full Stack Web Developer- NASA Images

Ene. 2024 - Feb. 2024

Autónomo

Desarrolle una aplicación web que renderiza imágenes provenientes de la API de imágenes de la NASA, teniendo así una landing page que se actualiza cada día con una nueva imagen de la API, una galería que muestra una gran variedad de imágenes, un apartado de favoritos (las imágenes renderizadas pueden agregarse al mismo) y los detalles de cada imagen con su explicación.

Tecnologías: HTML, CSS, Typescript, React, Next.js y Zustand.

[Repositorio](#) | [Deploy](#)

Full Stack Web Developer - Videogames

Oct. 2023 - Nov. 2023

Experiencia académica. Henry Bootcamp

Desarrolle una aplicación web, tanto el back-end como el front-end en un lapso de 2 semanas, la cual renderiza videojuegos en tarjetas de la API de RAGW (API de videojuegos) con un paginado de 15 videojuegos (cada uno con sus respectivos detalles) por página + filtros y ordenamientos, en la cual se puede buscar (15 primeros resultados) y crear un videojuego a través de un formulario con validaciones en JavaScript.

Front: HTML, CSS, JavaScript, React, Redux.

Back: Node, Express.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

[Repositorio](#) | [Deploy](#)

TECNOLOGÍAS:

Front-end: HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind, JavaScript, Typescript, React, Vite, Next.js, Redux, Zustand.

Back-end: JavaScript, Typescript, Node.js, Express, API REST, PostgreSQL, Sequelize (ORM).

Herramientas: Git, GitHub, Jira, Slack, VSC, Docker.

Agile: Scrum.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. 800 horas de cursado teórico-práctico. Agosto 2023 – Diciembre 2023.
- Carrera de Ingeniería en Informática. Universidad Nacional de la Matanza. Abril 2022 - Actualidad

EDUCACIÓN COMPLEMENTARIA

- Bootcamp de React Avanzado con Next.js. Código Facilito. Enero 2024 – Febrero 2024.
- Curso Profesional de Docker. Código Facilito. Enero 2024.

IDIOMAS

- Inglés A2 - Básico.