

Lucas Agustin Escudero

Full Stack Web Developer

LaFerrere, Buenos Aires – Argentina

(+54) 11 5512-8046

lucasescudero5629@gmail.com

[LinkedIn](#) - [GitHub](#)

Full Stack Developer con formación como Web Developer, con conocimientos en metodologías ágiles, git, algoritmos y estructuras de datos. Experiencia trabajando con NodeJS, Express, React, Redux, PostgreSQL, entre otras tecnologías del mismo sector. Con gran capacidad para el análisis y la resolución de problemas, disciplina, dedicación, pensamiento analítico y capacidad de trabajo en equipo.

PROYECTOS / EXPERIENCIA ACADÉMICA

Full Stack Web Developer – Cer03 (App de postventa)

Nov. 2023 - Dic. 2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina

Junto con un grupo de 6 compañeros desarrollamos una aplicación web de posventa, con el propósito de simplificar el trabajo a los pequeños negocios de la gestión de ventas y productos, y potenciar aún más a las grandes empresas.

Como uno de los integrantes del proyecto me encargué de:

- Crear el carrito de compras para las cuentas de vendedores.
- Crear la dashboard para las cuentas de empresa (gráficos incluidos).
- Realizar validaciones en tiempo real para gran parte de los formularios.
- Crear el apartado para crear y editar reviews en las cuentas de empresa.
- Realizar la protección de rutas dependiendo del tipo de usuario (si ingresaba como vendedor y empresa).

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, React, Vite y Redux.

Backend: Node.js, Express y API REST.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

[Repositorio](#) | [Deploy](#)

Full Stack Web Developer – NASA Images

Ene. 2024 - Feb.

2024

Autónomo, Buenos Aires, Argentina

Aplicación que tenía como objetivo renderizar imágenes provenientes de la API de la NASA, teniendo así una landing page que se actualiza cada día con una imagen nueva proveniente de la API, una galería dinámica, un apartado de favoritos (las imágenes renderizadas pueden agregarse al mismo) y los detalles de cada imagen con su explicación.

Tecnologías: HTML, CSS, Typescript, React, Next.js 14 y Zustand.

[Repositorio](#) | [Deploy](#)

Full Stack Web Developer – Videogames

Oct. 2023 -Nov. 2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina

Aplicación que tenía como objetivo renderizar una aplicación web que muestre videojuegos, en tarjetas, de la API de RAGW (API de videojuegos) con un paginado de 15 videojuegos (cada uno con sus respectivos detalles) por página + filtros y ordenamientos, en la cual se puede buscar (15 primeros resultados) y crear un videojuego como tal a través de un formulario con validaciones en JavaScript.

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, React, Vite y Redux.

Backend: Node.js, Express y API REST.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

[Repositorio](#) | [Deploy](#)

Full Stack Web Developer – Rick and Morty Web

Ago. 2023 - Oct. 2023

Henry Bootcamp, Buenos Aires, Argentina

Aplicación que tenía como objetivo renderizar un aplicación web con un sistema de registro e inicio de sesión (con validaciones hechas en JavaScript) y mostrar personajes del programa Rick and Morty buscándolos haciendo uso de una search bar o aleatoriamente utilizando la Rick-And-Morty-API (API de Rick and Morty), ver características de cada personaje, agregarlos a tus favoritos y/o eliminarlos, además de otras funciones extras como filtrarlos y ordenarlos, mostrar todos los personajes (catálogo) y reproducir música icónica del programa.

Frontend: HTML, CSS, JavaScript, React, Vite y Redux.

Backend: Node.js, Express y API REST.

Base de datos: PostgreSQL y Sequelize.

[Repositorio](#) | [Video](#)

TECNOLOGÍAS

Frontend: HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind, JavaScript, Typescript, React, Vite, Next, Redux, Zustand.

Backend: JavaScript, Typescript, NodeJS, Express, API-REST.

Base de Datos: PostgreSQL, Sequelize (ORM).

Herramientas: Git, GitHub, Jira, Slack, Docker.

Agile: Scrum.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

- Next.js Developer | Código Facilito | Enero 2024 – Febrero 2024
- Docker DevOps | Código Facilito | Enero 2024
- Full Stack Developer | SoyHenry Bootcamp | Agosto 2023 – Enero 2024
- Ingeniería en Informática | Universidad Nacional de la Matanza | Abril 2022 – Actualidad