Sintaxe da condicional IF

```
O resultado da expressão é um valor booleano (resulta sempre em true ou false)

vá por esse caminho

else <------

vá por esse outro caminho

O resultado da expressão é um valor booleano (resulta sempre em true ou false)

O bloco else é opcional. Ele é avaliado apenas se a condição if retornar falso
```

Operadores

Para que as expressões resultem em valores booleanos, elas podem ser descritas usando operadores. Existem dois tipos de operadores:

- Relacionais (de comparação): comparam os valores das variáveis com outros valores
- **Lógicos:** são combinações entre expressões relacionais. No C#, há 3 operadores lógicos: **and** (&&), **or** (||) e **not**(!). Cada um deles tem sua tabela verdade.

Operadores de comparação

Operador	Significado	Exemplo
>	Maior que	x > 10
<	Menor que	x < 10
==	Igual a	x == 10
!=	Diferente de	x != 10
>=	Maior ou igual a	x >= 10
<=	Menor ou igual a	x <= 10

Operadores lógicos (AND)

Operador AND			
Condição 1	Condição 2	Resultado	
Verdadeiro	Verdadeiro	Verdadeiro	
Verdadeiro	Falso	Falso	
Falso	Verdadeiro	Falso	
Falso	Falso	Falso	

Operadores lógicos (OR)

Operador OR			
Condição 1	Condição 2	Resultado	
Verdadeiro	Verdadeiro	Verdadeiro	
Verdadeiro	Falso	Verdadeiro	
Falso	Verdadeiro	Verdadeiro	
Falso	Falso	Falso	



Operador NOT

Expressão Negação

Verdadeiro Falso

Verdadeiro Verdadeiro

Sintaxe da condicional IF

Se tivermos várias expressões com diferentes ações para elas, podemos encadear os if-elses, usando a expressão **else if**

Encadeando condições

Na condicional ao lado, temos 3 grupos diferentes:

- quem teve compra maior que 300 reais ou é cliente vip
- quem não é cliente vip e teve compra entre 200 e 300 reais
- quem não é cliente vip e teve compra menor que 200 reais

Cada um dos grupos irá ser "representado" em uma das instruções.

Sintaxe do switch-case

```
switch ( variável ) <--
case expressão 1 :
     vá por esse caminho
     break;
case expressão 2 :
     vá por esse outro caminho
     break;
default: ≺······
     faça esse caminho padrão
     break;
```

No switch-case, dependemos do valor que a variável assume para executar ou não os cases. Caso a variável corresponda ao valor da expressão 1, executamos o código referente a ela. Se for igual à expressão 2, executamos esse case, e assim sucessivamente.

Se a variável não corresponder a nenhum dos valores do case, o **default** será executado

Sintaxe simplificada do switch-case

```
switch
return
             variável
                                                           No switch-case
                                                           simplificado, cada um dos
                                                           caminhos dos cases retorna
    expressão 1
                    => vá por esse caminho,
                                                           um valor, que muitas vezes
                                                           será guardado em uma
                                                           variável.
    expressão 2
                    => vá por esse outro caminho ,
                                                           O _ corresponde ao default
          => faça esse caminho padrão ≺······
                                                           do switch-case tradicional
```

Sintaxe simplificada do switch-case

```
string tipoCliente = Console.ReadLine();
decimal desconto;
desconto = tipoCliente switch
{
    "Comum" => 0.05m,
    "VIP" => 0.10m,
    "Premium" => 0.15m,
    => 0.00m
};
Console.WriteLine($"0 cliente recebe " +
    $"{desconto * 100}% de desconto.");
```

Repare que, nesse switch-case simplificado, temos duas variáveis: a tipoCliente, usada para computar os casos possíveis, e a desconto, que é quem recebe o retorno do case, dada a avaliação de tipoCliente.

Ou seja, se a variável tipoCliente tiver o valor "Comum", a variável "desconto" terá o valor "0.05m".

Compartilhe um resumo de seus novos conhecimentos em suas redes sociais. #aprendizadoalura

alura



Escola Programação