

## Problema E

# Espirobol

Nome base: espirobol

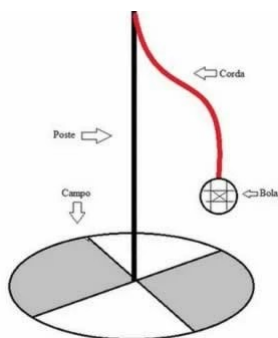
Tempo limite: 1s

Para muitos que praticam espirobol, este é um esporte emocionante, para não dizer eletrizante!

Sabendo disso, Joel quer fazer um campo de espirobol em sua nova casa, às margens do rio Manso. Pelas características do terreno e árvores ao entorno, ele sabe o diâmetro do campo que conseguirá fazer. Ele também sabe que a corda precisa estar a uma distância de 1 metro acima do solo, quando em posição de repouso.

Como ele é bastante astuto e competitivo, percebeu que, ao iniciar o jogo, quando ele fica no limite externo do campo, se a bola estiver a 2,5 mts de altura, fica em uma ótima posição para ele jogar.

Porém, Joel precisa de ajuda para calcular o tamanho adequado do mastro (poste) que precisará comprar para instalar, para a posição ficar boa para ele jogar. É importante observar que, para o mastro ficar firme e seguro, precisará ficar com 1 mt enterrado abaixo do solo.



### ENTRADA

A entrada possui um número  $D$  ( $4 \leq D \leq 10^3$ ) em ponto flutuante, precisão dupla, respectivo ao diâmetro do campo de espirobol que será construído.

### SAÍDA

A saída possui um número  $M$  em ponto flutuante, precisão dupla, com 2 casas decimais, que será o tamanho do mastro que Joel precisará comprar.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6.0	5.75

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
18.0	29.75