

## Problema G

### Gostar de Digitar

*Nome base:* gostar

*Tempo limite:* 1s

O pequeno garoto, Cleber, gostava muito de digitar alternando entre letras maiúsculas e minúsculas em uma frase, porém ele percebeu que isso é uma tarefa um tanto quanto difícil.

Por isso, ele decidiu usar seus conhecimentos em programação para facilitar essa tarefa. Assim, ele poderia digitar de qualquer maneira e seu programa faria as alternâncias automaticamente, considerando até mesmo os espaços digitados e sempre começando com letras maiúsculas. Seu programa inicial não considera caracteres especiais, acentuação nem pontuação.

#### ENTRADA

A entrada possui uma sequência de caracteres e poderá haver espaço em branco, entre estes. Não haverá caracteres especiais, nem acentuação, nem pontuação. A quantidade de caracteres será maior ou igual a 1 e menor que 100.

#### SAÍDA

A saída será a sequência de caracteres da entrada, alternando em letras maiúsculas e minúsculas, sendo a primeira letra maiúscula.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
beber agua	BeBeR AgUa

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
paralelepipedo	PaRaLeLePiPeDo

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
cadeira gamer	CaDeIrA GaMeR