

## Problema A

# Ataque Aéreo

*Nome base:* ataque

*Tempo limite:* 1s

Estamos em guerra. O próximo movimento será um ataque aéreo. Você terá que simular qual será a extensão deste ataque a partir das coordenadas dos edifícios, localização onde as bombas serão lançadas e o raio de ação esperado de cada ataque. Você deve montar um mapa ilustrando os efeitos do ataque. Lembrando que ao cair, a bomba origina um dano circular.

### ENTRADA

A entrada é composta de vários casos de teste. A primeira linha indica o número de casos de teste  $T$  ( $1 \leq T \leq 100$ ). Para cada caso de teste tem-se linhas com os valores:

- $N$  representando o tamanho da área (matriz  $N \times N$ ) ( $2 \leq N \leq 20$ )
- O número de edifícios  $E$  ( $1 \leq E \leq 30$ )
- $E$  linhas para as coordenadas, cada coordenada de edifício no formato  $i\ j$ , onde ( $0 \leq i < N$ ) ( $0 \leq j < N$ )
- O número de bombas  $B$  ( $1 \leq B \leq 30$ )
- $B$  linhas para as bombas. Cada linha no formato:  $k\ v\ r$ , onde  $k$  e  $v$  representam as coordenadas e  $r$  é o raio de ação de cada bomba ( $0 \leq k < N$ ), ( $0 \leq v < N$ ) e ( $1 \leq r \leq 50$ ).

### SAÍDA

A saída será um mapa com a dimensão descrita na entrada, utilizando os seguintes símbolos:

- '.' (ponto) para cada coordenada
- 'o' (letra o minúsculo) se existir um edifício no local
- '\*' (asterisco) para coordenadas atingidas por bombas (sem edifício)
- '#' (cerquilha) para edifícios no raio de ação de uma ou mais bombas.

onde cada símbolo deverá ser separado com um espaço em branco, e após o último símbolo da linha não existe espaço em branco. Uma linha em branco deve separar a saída de cada caso de teste.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1	o * . . .
5	* * # . .
3	. * o . .
0 0	. . . . .
1 2	. . . . .
2 2	
1	
1 1 1	