

## Problema A

### Armazenar Valores

Nome base: armazenar

Tempo limite: 1s

Em uma cidade no interior do Lisarb, Piter, o Dactilo estava pensando em alguns valores e queria fazer algumas operações com eles. Ele gostaria muito de guardar os números para que possa usar mais tarde. Para isso, ele fez um programa para armazenar esses valores. No entanto, sua amiga, Lana del Reyna, não ficou contente com esses valores e fez um programa para alterá-los.

O programa dela consiste na entrada de N elementos e a impressão dos mesmos. Após isso, é feita a alteração de alguns valores, um a um. Para isso, é lida uma posição e, após, o novo número para esta posição.

Após cada alteração, faz-se a impressão atualizada, dos valores armazenados. E continua-se a leitura dos valores até ler uma posição “-1”.

#### ENTRADA

A entrada consiste de múltiplas linhas. A primeira linha representa a quantidade N de valores que serão armazenados. Na segunda linha, estarão os N valores que serão armazenados. Na próxima linha haverá a posição P do valor a ser alterado seguida de uma linha com o novo valor da referida posição. Esta alteração de valores em posições pode continuar até encontrar a posição “-1”.

#### SAÍDA

A saída mostrará os valores lidos e, a cada alteração, mostrará a nova lista de valores, atualizada.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
5 1 2 3 4 5 2 10 -1	1 2 3 4 5 1 2 10 4 5

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
10 10 3 45 -8 0 12 13 25 0 0 9 20 4 -1000 -1	10 3 45 -8 0 12 13 25 0 0 10 3 45 -8 0 12 13 25 0 20 10 3 45 -8 -1000 12 13 25 0 20