#### **FUNDAMENTOS DE PRORGRAMAÇÃO**

# DESAFIO DO MÓDULO 2 -HTML, CSS e JS



#### Índice

Desafio	do Mód	ulo 2 -	HTML,	CSS	E JS	•••••	0	3
---------	--------	---------	-------	-----	------	-------	---	---

## Desafio do Módulo 2 -HTML, CSS E JS



Com base nos conhecimentos adquiridos nos cursos do segundo módulo, desenvolva o solicitado abaixo:

#### Interface de gerenciamento de um petshop

A aplicação deverá ter:

- · Navbar para navegar entre as páginas da aplicação
- Layout responsivo
- · Arquivos separados para html, css e javascript
- · Salvamento de dados no localstorage

**Página 1:** Informações gerais sobre o petshop (nome, descrição, logomarca, etc) e um formulário para preenchimento de dados dos clientes:

- Tutor: nome, telefone, endereço, data do atendimento
- · Animal: nome, idade, porte

**Página 2:** Listagem dos clientes já cadastrados em formato de cards, trazendo apenas o nome do animal e data do atendimento. Ao clicar sobre o card, deverá ser aberto um modal listando as demais informações que são solicitadas no cadastro.



### Desafio do Módulo 2 -HTML, CSS E JS



**Página 3:** Criar uma espécie de e-commerce de produtos para animais. Listar em tela os produtos em formato de cards trazendo informações como nome, imagem, valor. Ao clicar sobre um produto ele deve ser salvo no storage e exibir mensagem na tela informando que produto foi adicionado ao carrinho de compras.

**OBS:** não é necessário fazer o controle do carrinho, itens podem apenas ser adicionados, não precisam ser removidos. Também não há necessidade de exibir carrinho, apenas salvar itens no storage.

