



Módulo 1

¡A practicar!

A continuación, te invitamos a realizar ejercicios de práctica. Para poder confeccionarlos, utilizaremos el software Dev C++. Descargalo en <https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>

Descargá las soluciones en el PDF al final de las actividades.

Ejercicio 1

Escribir en lenguaje C un programa que convierte pesos argentinos en dólares.

1. Pida por teclado la cantidad de pesos.
2. Calcule su equivalente en dólares.
3. Muestre por pantalla el resultado.

Ejercicio 2

Escribir en lenguaje C un programa que calcule el volumen de un cubo.

1. Pida por teclado la arista de un cubo.
2. Calcule el volumen de un cubo.
3. Muestre por pantalla el resultado.

Ejercicio 3

Escribir en lenguaje C un programa que calcule la nota promedio de 3 exámenes.

1. Pida por teclado cada una de las notas.
2. Calcule el promedio de las 3 notas.
3. Muestre por pantalla el resultado.

Ejercicio 4

Escribir en lenguaje C un programa que intercambie los valores de 2 variables.

1. Pida por teclado 2 números enteros y los guarda en las variables v1 y v2
2. Intercambie los valores de las variables de la siguiente manera:
 - a. El contenido de v1 pasa a v2.
 - b. El contenido de v2 pasa a v1.
3. Muestre por pantalla el resultado.



Ejercicio 5

Escribir en lenguaje C un programa que calcule el perímetro de una circunferencia.

1. Pida por teclado el radio de una circunferencia.
2. Calcule el perímetro de la circunferencia.
3. Muestre por pantalla el resultado.

Nota: π (pi) debe declararse como una constante.