Lucas Albergoni Campaneruti

Desenvolvedor Mobile

Cambira, PR, Brasil 43 996686972 | <u>lucas.albergoni@gmail.com</u> linkedin.com/in/lucasalbergoni | <u>lucasalbergoni.github.io</u>

Sobre

Com uma trajetória profissional dedicada ao desenvolvimento de soluções móveis inovadoras em Flutter tenho criado arquiteturas robustas e gerenciado estados de forma avançada. Habilidades de liderança e comunicação têm sido fundamentais para conduzir projetos desafiadores, focados em escalabilidade e integração com tecnologias parceiras.

A paixão por ultrapassar limites e a busca incansável pela excelência técnica marcaram a minha jornada e influenciaram positivamente as equipes lideradas. Juntos, foram alcançados marcos significativos no desenvolvimento de aplicativos móveis, alinhando esforços aos mais altos padrões de qualidade e inovação na indústria de software.

Especialidades: Mobile, Arquitetura, Flutter, Dart, SOLID, GIT, Firebase

Experiências Profissionais

Especialista Flutter | Squad Premium | 02/2024 - 04/2024

Na Squad Premium, tive a oportunidade de trabalhar com uma arquitetura completa, aplicando os princípios de Clean Architecture, SOLID, Micro Front End e Micro Apps, e utilizando Bloc para gerenciamento de estados, realizando integrações com SDKs de parceiros, como Google e Samsung.

- Implementação de uma arquitetura completa usando Clean Architecture e SOLID.
- Gerenciamento de estado com Bloc.
- Integrações com SDKs de parceiros (Google, Samsung).

Principais tecnologias: Flutter, Dart, Clean Architecture, SOLID, Git e GitHub.

Flutter Specialist | Tech Leader | Fteam | 08/2023 - 02/2024

Como Tech Leader, liderei equipes de alto desempenho na constante busca por soluções criativas e escaláveis. Criei soluções completas para os projetos de nossos clientes, garantindo que a equipe pudesse fluir sem problemas durante o desenvolvimento.

- Liderança de equipes de alto desempenho.
- Desenvolvimento de soluções completas em Flutter/DART.
- Uso de ferramentas e conceitos como SOLID, CleanDart, Clean Architecture, Triple, Modular, Design System, Firebase.

Principais tecnologias: SOLID, CleanDart, Clean Architecture, Triple, Modular, Design System, Firebase, Git e GitHub.

Flutter Specialist | Pleno | Fteam | 06/2022 - 08/2023

Desenvolvimento de Apps com Flutter Dart, utilizando ferramentas e conceitos como SOLID, CleanDart, BLOC, MVVM, Triple, Modular, mobX, Design System e Firebase.

- Desenvolvimento de Apps com Flutter/DART.
- Uso de SOLID, CleanDart, BLOC, MVVM, Triple, Modular, Firebase.

Principais tecnologias: SOLID, CleanDart, Clean Architecture, Triple, Modular, Design System, Firebase, Git e GitHub.

Flutter Specialist | Junior | Fteam | 06/2021 - 06/2022

Desenvolvimento de Apps com Flutter Dart, utilizando ferramentas e conceitos como SOLID, CleanDart, BLOC, MVVM, Triple, Modular, mobX, Design System e Firebase.

- Desenvolvimento de Apps com Flutter/DART.
- Uso de SOLID, CleanDart, BLOC, MVVM, Triple, Modular e Firebase. Principais tecnologias: SOLID, CleanDart, Clean Architecture, Triple, Modular, Design System, Firebase, Git e GitHub.

Desenvolvedor Front End | Quem Contrato | 02/2021 - 06/2021

Desenvolvimento da Plataforma web em ReactJs Principais tecnologias: ReactJs, Git, and GitHub.

Educação

Universo Ead | 2019 - 2020

Pós graduação Lato Sensu em banco de dados

Unicesumar | 2016 - 2018

Tecnólogo, Superior de Tecnologia em Sistemas Para Internet

Outros Cursos e Certificações

Cursos

2024 - Em andamento - Android Developer Formation - DIO- 67 hrs

2024 - Em andamento - Desenvolvedor Full-Stack - Escola DNC

2023 - Formação em Liderança - Escola Conquer - 10 hrs

Certificações

2019 - B2 First. Cambridge Assessment English