CLASE 03 - CSS

OBJETIVOS DE LA CLASE:

- Comprender la sintaxis de CSS.
- Incluir CSS en un proyecto.
- Conocer el uso de medidas, fondos y fuentes en CSS.
- Aplicar los atributos en un proyecto

Recursos:

- Cómo integrar css a mi proyecto tutorial
- https://ciberninjas.com/coleccion-recursos-css/
- <u>Documentación de CSS</u>
- Código del color
- Paleta de colores
- Google fonts

Repasemos HTML

HTML da estructura al contenido de un sitio web. Sus siglas en inglés significan «lenguaje de marcas de hipertexto»

(HyperText Markup Language), y hacen referencia al código que define el significado de las instrucciones dadas a una plataforma computacional.

Estas instrucciones representan todos los enlaces (o hipertextos) que vinculan los contenidos de un sitio, por lo que HTML es la base de cualquier página web.

En este lenguaje es posible incluir toda la información referente al contenido de un sitio, así como las imágenes, audios y estilos del mismo; sin embargo, su uso para estas tareas conlleva una mayor complejidad en el código fuente.

Para hacer más eficiente el uso de HTML, se han diseñado lenguajes computacionales que facilitan la gestión de los datos relacionados con el diseño visual de las plataformas. CSS es uno de los lenguajes más importantes que se utilizan para ordenar las instrucciones referentes a la apariencia de un sitio y presentar los contenidos de una página de forma atractiva.

De este modo, HTML se emplea para estructurar el contenido de un sitio, mientras que CSS se usa para estructurar su presentación.

Listas: HTML permite agrupar elementos que tienen más significado de forma conjunta. Aunque cada palabra por separado tiene sentido, de forma conjunta constituyen el menú de navegación de la página, por lo que su significado conjunto es mayor que por separado. Esto se denomina listas.

Ejemplo:

- <u>Lista desordenada</u>
- Lista ordenada

Tablas: son un conjunto de celdas organizadas, dentro del cual es posible alojar distintos contenidos. Sirven para representar información tabulada, en filas y columnas.

Ejemplo:

- Table mdn
- Table ws3

Formularios: son etiquetas donde el usuario ingresará o seleccionará valores, que serán enviados a un archivo encargado de procesar la información

Ejemplo:

- Form

Links: también conocidos como links o anchors, se utilizan para relacionar partes del mismo documento. Por defecto, se visualizan azules y subrayados.

Ejemplo:

- Links

Recapitulemos...

¿Qué es CSS?

CSS son las siglas en inglés para «hojas de estilo en cascada» (Cascading Style Sheets). Básicamente, es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita. Funciona junto con el lenguaje HTML que se encarga del contenido básico de las páginas.

Se les denomina hojas de estilo «en cascada» porque puedes tener varias hojas y una de ellas con las propiedades heredadas (o «en cascada») de otras.

Para muchas personas una simple plantilla de blog es suficiente. Aun así, cuando quieras personalizar la apariencia de un sitio necesitarás implementar CSS que, en conjunto con un buen CMS, te ayudará a potenciar el alcance de tu contenido.

¿Para qué sirve CSS?

Con CSS puedes crear reglas para decirle a tu sitio web cómo quieres mostrar la información y guardar los comandos para elementos de estilo (como fuentes, colores, tamaños, etc.) separados de los que configuran el contenido.

Además, puedes crear formatos específicos útiles para comunicar tus ideas y producir experiencias más agradables visualmente para los usuarios del sitio web

SINTAXIS

```
selector {
    propiedad1: valor;
    propiedad2: valor;
}
```

PADRE E HIJOS

Cuando tienes una etiqueta "dentro" de otra, lo que haces es aplicar el concepto de padres e hijos.

En este caso, section es padre de article y, a su vez, article es padre del h2 y del p.



Esto te habilita a agregar atributos específicos a "hijos", sin alterar los del "padre". Un padre puede tener muchos hijos, y todos ellos heredan sus características, pudiendo tener también características particulares.



```
Selector HIJO

Selector PADRE 

section article {
    background-color: #cccccc;
    width: 500px;
    height: 500px;
}
```

INSERTAR CSS EN EL HTML

Forma EXTERNA: dentro de la etiqueta <head> <u>Ejemplo visual yt</u>

```
rel="stylesheet" href="archivo.css" />
1
```

Forma INTERNA:

Forma INTERNA: es recomendable que esté dentro de la etiqueta <head> . Auuuuunque puede estar en <body>, pero sería más desprolijo, no es recomendable y es considerada una mala práctica .

```
/* comentario de CSS, dentro de esta etiqueta, va el
codigo CSS, */
</style>
2
```

(Ni se les ocurra)

Otra forma INTERNA, muy poco recomendable, consiste en usar para "parches" específicos, o pruebas. Se hace difícil mantenerlo.

```
<h1>Un encabezado sin formato</h1>
<h2 style="CODIGO CSS">H2 con formato CSS</h2>
Párrafo sin formatear
Párrafo formateado
Otro párrafo sin formatear
```

Atributos... ¿Qué son?

En general los atributos son características que te permiten describir mejor tus productos. Por ejemplo, si vendés un celular, especificar el peso, tamaño de pantalla, batería, etc. Desde ahí, también podés completar los identificadores: Marca y modelo.

Entonces, los atributos de HTML son palabras especiales utilizadas dentro de la etiqueta de apertura, para controlar el comportamiento del elemento. Los atributos de HTML son un modificador de un tipo de elemento de HTML. Ejemplo: class, contenteditable, data, dir, hidden (escondido), id, lang, style (estilo), tabindex, títle.

Pero, nosotros nos vamos a centrar en dos atributos :

En el HTML, para aplicar una clase debes usar el atributo "class", y luego colocar en el valor el nombre de la clase (que has especificado en CSS):

```
<img src="" class="bordesRedondeados" />
```

Puedes aplicar más de una clase a cada etiqueta separada por un espacio. De esta manera, podrás tener estilos diferenciados para cada clase :

```
<img src="" class="bordesRedondeados imgChica" />
```

ATRIBUTO ID

- Generalmente se usa para nombrar porciones de código y sectores, como por ejemplo cuando quieres nombrar distintas secciones.
- Es posible ponerle ID a cualquier elemento HTML para darle un "nombre". Y así como el ID, todos los elementos también aceptan el atributo class="".
- Dicha clase se utiliza cuando quieres aplicar el mismo estilo a más de un elemento, y la búsqueda por etiqueta no sirve para lograrlo. No necesitas escribir varias veces el mismo CSS, ni repetir el ID.

Para aplicar un ID en el HTML, debes usar el atributo "id", y luego en el valor el nombre del ID (que has especificado en CSS). Por ejemplo:

```
<section id="productos">
</section>
```

Para llamar un id desde css

Desde CSS, puedes usar los nombres que quieras, siempre y cuando empiecen con LETRAS, y pongas un "#" adelante. Lo recomendable es poner un nombre que haga referencias a los estilos que tendrá. Por ejemplo:

```
#productos {
   /* codigo CSS */
}
```

COMPARACIÓN

| | კSe puede reutilizar su nombre en el HTML? | ¿Se puede usar varias veces en un atributo en el HTML? | ¿Cuándo lo uso? |
|------------------|--|--|---|
| ID | NO | NO | Nombrar secciones, divisiones de código |
| CLASS | SI | SI | Especificar diseño aparte del código |
| Ejemplo ID | id="productos" id="productos2" | | <section id="productos"></section> |
| Ejemplo CLASS | class="bordes" class="bordes" | class="bordes destacado" | |

Tanto ID como Class pueden ser utilizadas dentro del html en diferentes etiquetas. Sin embargo, los nombres otorgados a las clases se pueden repetir, mientras que utilizados en los IDs no.

HTML:

```
<section id= "prod">
     <article class= "rojo">
     </article>
     <article class= "rojo">
      </article>
</article>
</section>
```

CONSIGNA:

Crea un archivo HTML, con:

- Header
- Navbar (con links)
- Section (lorem e imágenes)
- Footer

Luego, crea una carpeta CSS e integra en tu header. Agregar estilos a tu página, colores, fuentes, tamaños, bordes, etc. Cuando finalices, lo subes en un repositorio público en github y pegas el link con tu nombre, apellido y dni <u>aquí</u>

¡No te olvides de dar el presente!

Llena el <u>formulario</u>. Atent@ con los datos que cargues ya que luego no se pueden modificar!

¡Hasta la próxima clase ! 💗

lo que quedó pendiente github

- 1. Ejecuta git init en la terminal. ...
- 2. Ejecuta **git** add
- 3. Ejecuta **git commit** -m "inserta Mensaje aquí"
- 4. Ejecuta **git** remote -v
- 5. Finalmente, ejecuta **git** push origin master para empujar tus archivos a **Github**.