Site Integrado com um Chatbot para melhorar a performance do atendimento.

Arthur Eduardo Luna Pulini - RM 554848 Lucas Almeida Fernandes de Moraes - RM 557569 Victor Nascimento Cosme - RM 55885

Sumário

Descritivo:	
Descritivo das classes:	4
Classes Dominio:	
Classes DAO:	5
Classe Service:	6
Classe Controller	7
Protótipo de telas:	8
Modelo Banco de dados:	12
Diagrama de classe:	12
Procedimentos para rodar a aplicação:	15

Descritivo:

Nosso projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um site integrado com um chatbot para melhorar a eficiência do atendimento ao cliente da Porto, disponibilizando um diagnóstico do problema para cada cliente, assim suprindo as dores do cliente. A plataforma em si será acessível via web pelo site em si e para mobile por meio de uma conversa utilizando o Telegram mas priorizando a interação com o chatbot. O chatbot terá a função de realizar um diagnóstico personalizado para cada cliente, coletando informações sobre o cliente do seu veículo e sobre o seu problema. Os dados coletados serão usados para a criação de um perfil de cliente e histórico do veículo, para ajudar no atendimento do cliente. O banco de dados por sua função terá os problemas armazenados por categorias assim sugerindo soluções mais precisas, além de indicar oficinas especializadas no problema. Depois do diagnóstico o chatbot irá fornecer uma explicação detalhada e uma estimativa de custo assim podendo encaminhar o cliente para as oficinas. E planejamos fazer testes com feedbacks reais, para que os feedbacks ajudem para o aprimoramento do serviço, para assim poder aumentar a satisfação do cliente.

Descritivo das classes:

Classes Dominio:

- Diagnóstico o Atributos: cliente, veiculo, problema, orcamento e guincho que respectivamente armazena o identificador do diagnóstico, o cliente relacionado, o veículo envolvido e o problema identificado. os Métodos: adicionandoGuincho() e orcamentoPadrao, que servem para mudar o preço do orçamento de acordo o fluxo da conversa.
- ProblemasExistentes o Atributos: descricaoProblema, nomeProblema, custoMaoDeObraProblema, qtdPeca e Peca, que armazenam informações sobre problemas existentes que podem ser diagnosticados.
- Cliente o Atributos: Incluem nomeCliente, emailCliente, telefoneCliente, senhaCliente, clientePorto, veiculosDoCliente e localizacaoCliente que representam o identificador do cliente, nome, e-mail, telefone, senha, e se é um cliente Porto ou não. o Método: atualizaCadastro(nome: String, email: String, telefone: String, senhaCliente: String, clientePorto: boolean): void Atualiza as informações de cadastro do cliente.
- Veiculo o Atributos: montadoraVeiculo, modeloVeiculo, anoVeiculo, quantidadeQuilometros, placaVeiculos que armazenam informações sobre o veículoe a sua relação com o cliente.
- Agendamento os Atributos: cliente, veiculo, oficina e diagnostico servem para recuperar todos os dados para fazer o agendamento.
- Guincho os Atributos: placa, preco, cargaMaxima servem para a criação de novosguinchos
- Peca os Atributos: nomePeca, precoPeca, marcaPeca, modeloPeca vão servir para recuperar as peças necessárias para montar o orçamento.
- Oficina os Atributos: nomeOficina, localizacaoOficina, telefoneOficina, emailOficina e agendamentos, todas vão montar uma oficina e o atributo agendamento é uma lista de agendamentos. o Método: verificaAgendamento(novoAgentamento: Agendamento): boolean Faz uma verificação para ver se o horário que a pessoa escolher estará disponível.

Classes DAO:

- DiagnosticoDAO: Classe que faz conexão com o banco de dados, tem como objetivo realizar inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco, com foco na classe Diagnostico.
- ProblemasExistentesDAO: Classe que faz conexão com o banco de dados, tem como objetivo realizar inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco, com foco na classe ProblemasExistentes.
- ClienteDAO: Classe que faz conexão com o banco de dados, tem como objetivo realizar inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco, com foco na classe Cliente.
- VeiculoDAO: Classe que faz conexão com o banco de dados, tem como objetivo realizar inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco, com foco na classe Veiculo.
- AgendamentoDAO: Classe que faz conexão com o banco de dados, tem como objetivo realizar inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco, com foco na classe Agendamento.
- GuinchoDAO: Classe que faz conexão com o banco de dados, tem como objetivo realizar inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco, com foco na classe Guincho.
- PecaDAO: que faz conexão com o banco de dados, tem como objetivo realizar inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco, com foco na classe Peca.
- OficinaDAO: Classe que faz conexão com o banco de dados, tem como objetivo realizar inserções, consultas, atualizações e exclusões no banco, com foco na classe Oficina.

Classe Service:

- DiagnosticoService: Classe que faz o agrupamento da lógica de negocios a classe DAO, para fazer todo o processamento de dados e que intermedia a comunicação com a classe Controller.
- ProblemasExistentesService: Classe que faz o agrupamento da lógica de negocios a classe DAO, para fazer todo o processamento de dados e que intermedia a comunicação com a classe Controller.
- ClienteService: Classe que faz o agrupamento da lógica de negocios a classe DAO, para fazer todo o processamento de dados e que intermedia a comunicação com a classe Controller.
- VeiculoService: Classe que faz o agrupamento da lógica de negocios a classe DAO, para fazer todo o processamento de dados e que intermedia a comunicação com a classe Controller.
- AgendamentoService: Classe que faz o agrupamento da lógica de negocios a classe DAO, para fazer todo o processamento de dados e que intermedia a comunicação com a classe Controller.
- GuinchoService: Classe que faz o agrupamento da lógica de negocios a classe DAO, para fazer todo o processamento de dados e que intermedia a comunicação com a classe Controller.
- PecaService: Classe que faz o agrupamento da lógica de negocios a classe DAO, para fazer todo o processamento de dados e que intermedia a comunicação com a classe Controller.
- OficinaService: Classe que faz o agrupamento da lógica de negocios a classe DAO, para fazer todo o processamento de dados e que intermedia a comunicação com a classe Controller.

Classe Controller

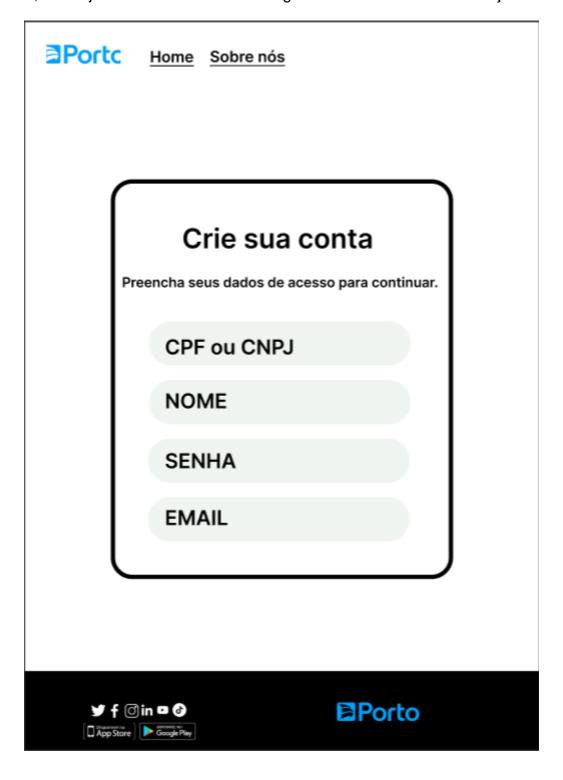
- DiagnosticoController: Classe que serve para fazer a utilização das demais classes através da classe Service e tem como função a criação dos endpoints para ser usado em outros lugares.
- ProblemasExistentesController: Classe que serve para fazer a utilização das demais classes através da classe Service e tem como função a criação dos endpoints para ser usado em outros lugares.
- ClienteController: Classe que serve para fazer a utilização das demais classes através da classe Service e tem como função a criação dos endpoints para ser usado em outros lugares.
- VeiculoController: Classe que serve para fazer a utilização das demais classes através da classe Service e tem como função a criação dos endpoints para ser usado em outros lugares.
- AgendamentoController: Classe que serve para fazer a utilização das demais classes através da classe Service e tem como função a criação dos endpoints para ser usado em outros lugares.
- GuinchoController: Classe que serve para fazer a utilização das demais classes através da classe Service e tem como função a criação dos endpoints para ser usado em outros lugares.
- PecaController: Classe que serve para fazer a utilização das demais classes através da classe Service e tem como função a criação dos endpoints para ser usado em outros lugares.
- OficinaController: Classe que serve para fazer a utilização das demais classes através da classe Service e tem como função a criação dos endpoints para ser usado em outros lugares.

Protótipo de telas:

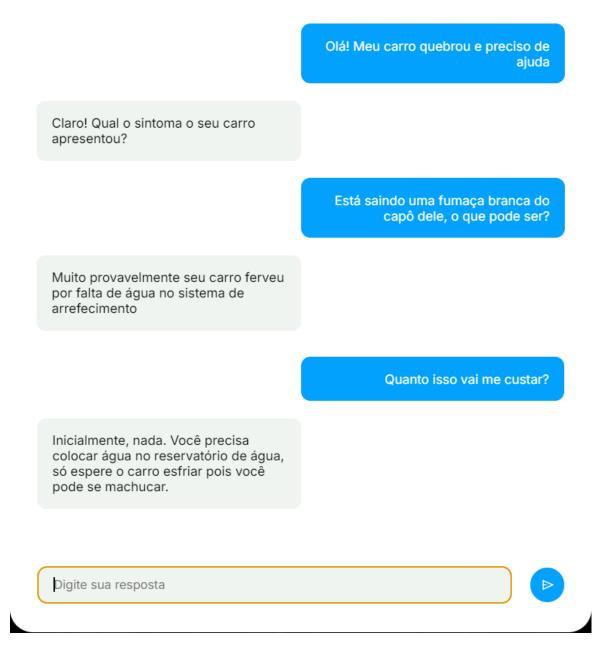
Protótipos das telas usando a ferramenta figma, tamanho da tela reduzido para se encaixar no documento, primeira tela que será mostrada ao usuário, já mostrando nossa solução.



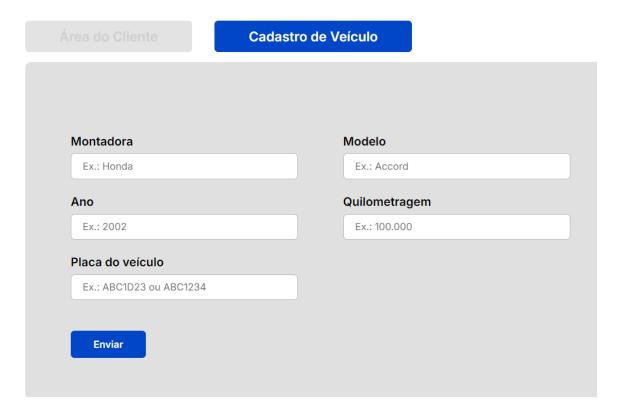
Tela de acesso a conta do usuário onde ele irá entrar com seus dados de acesso, assim já identificando o usuário logado e trazendo suas informações:



QuickFix - Chatbot



Tela de onde o usuário irá conversar com o bot, para tentarmos chegar em uma solução para o problema dele.



Tela onde o usuário irá poder cadastrar seus veículos.

O funcionamento do site está bem intuitivo, com as telas sempre informando o usuário do que fazer nas situações, com botões de direcionamento diretos para o seu propósito.

As telas apresentadas estão sujeitas a mudanças ainda, pois estamos desenvolvendo mais telas para completar o site.

Modelo Banco de dados:

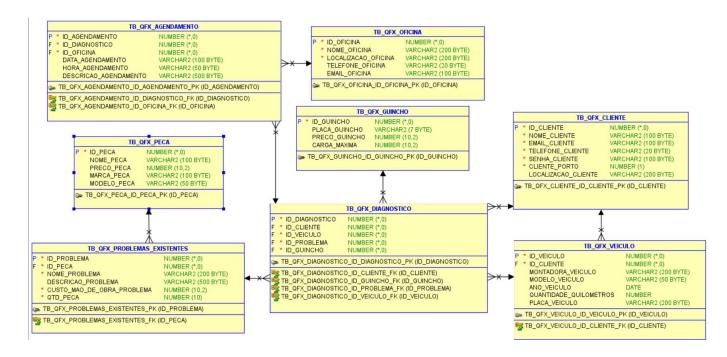
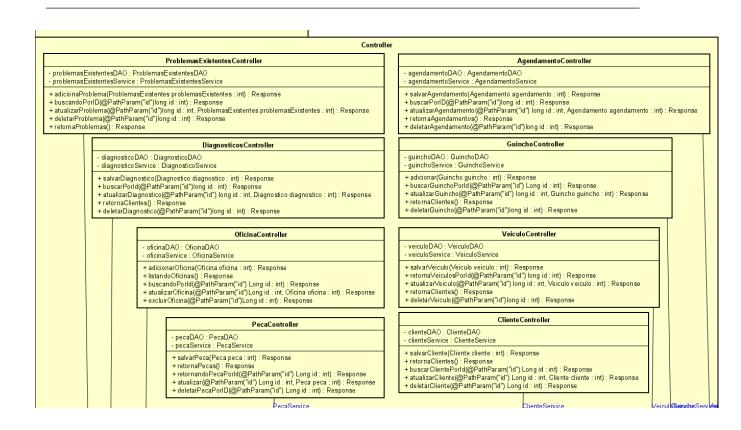
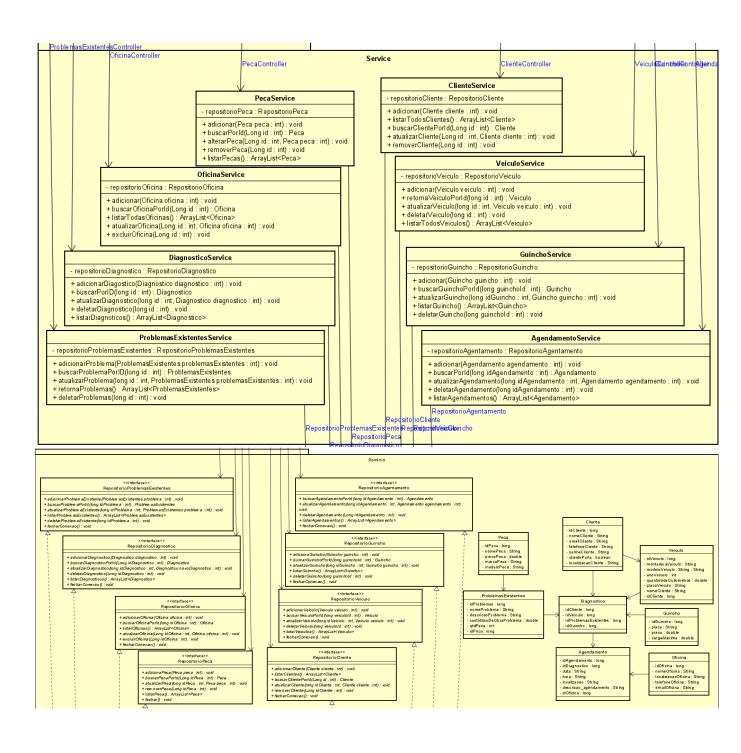
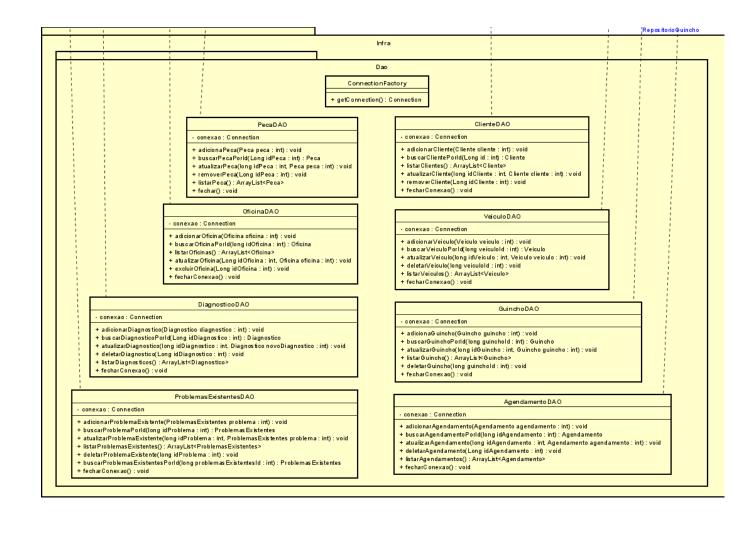


Diagrama de classe:







Procedimentos para rodar a aplicação:

Antes de começar com a explicação do funcionamento do programa, tenho algumas informações para passar. O sistema funcionará executando a classe Main, mas antes de executar, peço que olhe para a classe ConnectionFactory. Nela, você encontrará um login e senha já cadastrados, referenciando um banco de dados. O banco já está configurado para aceitar todo o programa que será executado.