

Implementação de Carrinho de Compras com Local Storage

Objetivo:

Criar uma aplicação web que exiba produtos disponíveis para compra e gerencie um carrinho de compras, implementando as funcionalidades completas de adicionar, visualizar e remover itens do carrinho. O carrinho deve utilizar o **Local Storage** para persistência, e os produtos devem ser carregados de um arquivo JSON local utilizando a API **Fetch**.

Requisitos:

1. Carregar Produtos com Fetch:

- Crie um arquivo JSON local contendo os produtos (como no exemplo fornecido).
- Utilize a API **Fetch** para buscar os produtos desse arquivo JSON e exibi-los na tela:
 - Use o método `createProductCard` para criar a listagem de produtos.
 - Use o método `createProductDetailsWithImage` para exibir os detalhes de um único produto.
- Garanta que a aplicação trate possíveis erros de carregamento do JSON.

2. Adicionar Produtos ao Carrinho:

- Atualize o método `addToCart` no código existente para que ele:
 - Adicione o produto correspondente ao carrinho no **Local Storage**.
 - Se o produto já existir no carrinho, aumente sua quantidade.
- Utilize o `id` do produto para identificar cada item de forma única.

3. Tela de Produtos no Carrinho:

- Crie uma nova página HTML para exibir os produtos adicionados ao carrinho.
- Para cada produto no carrinho, exiba:
 - Nome do produto.
 - Quantidade.
 - Preço unitário e subtotal (quantidade × preço).
- Mostre o **total de itens** no carrinho e o **valor total da compra**.

4. Remover Produtos do Carrinho:

- Adicione um botão "Remover" ao lado de cada produto na tela do carrinho.
- Ao clicar em "Remover", atualize o **Local Storage** e remova o item da interface.

5. Persistência com Local Storage:

- Garanta que o carrinho de compras seja persistente. Quando o usuário fechar e reabrir o navegador, os produtos no carrinho ainda devem estar disponíveis.