Manual do usuário

Cliente Socket.

Caso a distribuição seja Windows abra o arquivo (*ClienteSocket.jar*), se não conseguir abri-lo com dois cliques faça o seguinte; abra o arquivo (*ClienteSocket.java*) na sua <u>IDE Java</u> de preferência, neste exemplo foi usada a *IDE NetBeans 8.1*.

Após executar a aplicação note que é exibido um menu com as seguintes opções;

- [1]. Listar arquivos compartilhados.
- [2]. Configurar IP do Servidor.
- [3]. Sair!

Digite a opção **1** e confirme com a tecla <u>ENTER</u> para listar os arquivos compartilhados pelo servidor padrão de arquivos.

Caso o servidor de arquivos esteja sendo executado em outro endereço digite a opção 2 e ENTER, na janela que surgir digite o novo *IP* do servidor e clique em *OK*.



A opção 3 irá encerrar a aplicação.

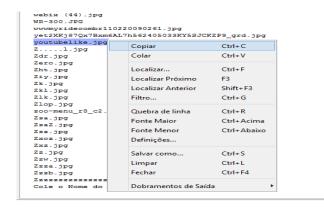
Como baixar um arquivo?

Logo após ser exibida a lista de arquivos compartilhados e exibido uma janela com uma mensagem! "Copie o nome do arquivo a ser baixado! [Ctrl + c]".



Ou seja, você deve copiar o nome completo do arquivo a ser baixado, clique em OK.

Segue o Exemplo a baixo.



Caso preferir você pode simplesmente digitar o nome do arquivo no campo de escolha.

O campo se encontra no final da lista de arquivos com o nome; (Cole o Nome do arquivo AQUI: [ctrl + v]:), cole ou digite o nome do arquivo abaixo desse nome, não se esqueça da extensão do arquivo, exemplo; (músicas.mp3, imagens.jpg, vídeos.3gp).

Em seguida tecle ENTER que o arquivo será baixado.

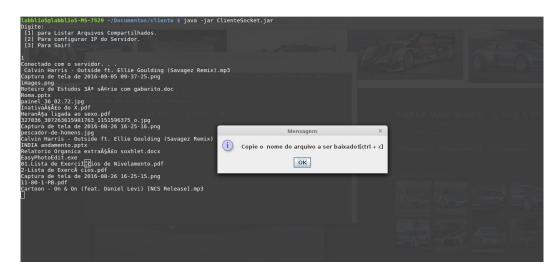
O arquivo será baixado na mesma pasta que a aplicação está sendo executada, por isso é aconselhável criar uma pasta para a aplicação trabalhar dentro, assim você terá melhor controle sobre seus arquivos.

Após o arquivo ser baixado será exibida uma mensagem de confirmação de recebimento de arquivo;



Apenas clique em **OK** e logo após você retornará ao menu onde poderá escolher o que deseja fazer em seguida, lembre-se que na <u>opção 1</u> será listado os arquivos que estão no servidor padrão.

OBS, caso sua distribuição seja Linux execute o arquivo "ClienteSocket.jar" pelo terminal.



As instruções de uso são as mesmas para o Linux.