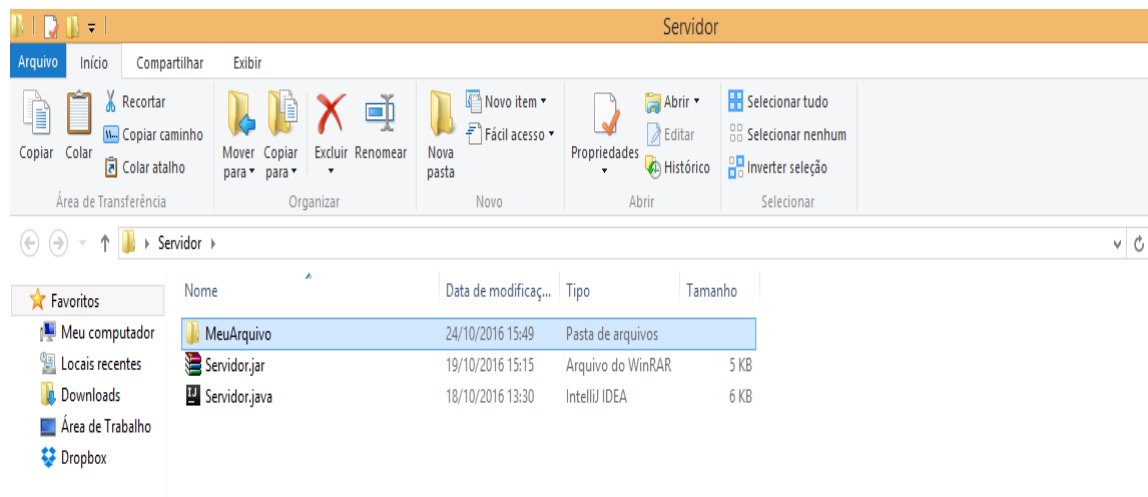


# Manual do usuário

## Servidor Socket.

**Passo 1:** Crie uma pasta para sua aplicação, isso é aconselhável para que você possa administrar melhor seus arquivos.

**Passo 2:** Mova os arquivos (*Servidor.java* & *Servidor.jar*) para dentro da pasta criada para eles, em seguida crie uma nova pasta dentro da pasta onde estão os arquivos que foram movidos anteriormente e de a essa pasta o nome (*MeuArquivo*) exatamente como está escrito. Isso é necessário para o funcionamento do servidor.

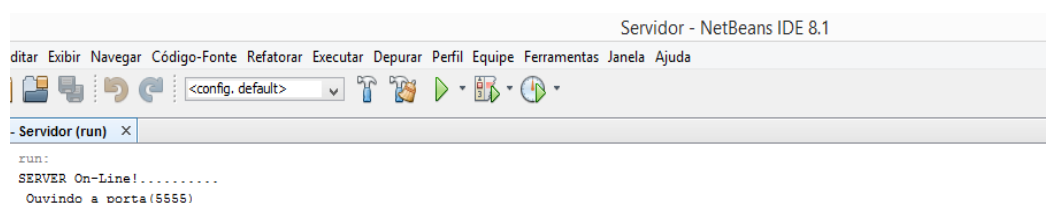


Logo após executar esses dois passos básicos você irá salvar todos os arquivos que você deseja compartilhar com os clientes dentro da pasta “*MeuArquivo*” que foi criada por você.

Com seus arquivos salvos na pasta com o nome correto já podemos executar nosso servidor.

Caso esteja usando o S.O **Linux**, execute o arquivo “*Servidor.jar*” pelo terminal, caso seja **Windows** se não for possível abrir o executável “*Servidor.jar*” com dois cliques faça o seguinte; use uma IDE de desenvolvimento Java como por exemplo (**NetBeans**, **Eclipse**), abra o arquivo *Servidor.java* usando sua IDE de preferência e execute o código.

Durante a execução irá aparecer as informações; *SERVER On-Line! Ouvindo a porta (5555)*, a porta “**5555**” é a porta padrão que nosso servidor irá trabalhar.



Quando algum cliente se conectar ao servidor será exibido as seguintes informações; (Cliente conectado + **IP do Cliente**) e o conteúdo da pasta de arquivos compartilhados. É possível saber; quem Solicitou a lista de arquivos, quem fez o download o nome e o tamanho do arquivo que foi baixado em *KBytes*.

Enquanto o arquivo estiver sendo enviado para o cliente ira aparecer a mensagem;  
“*Enviando...*” Depois do envio confirmado é apresentada uma mensagem de confirmação de download como essa (*Cliente: 127.0.0.1 Fez Download do arquivo; saveiro-preta-rebaixada-01000.jpg Tamanho: 31 KB s*) segue o exemplo da aplicação em execução;

```
Cliente conectado: 127.0.0.1
Conteudo da pasta:[ 282 ] Arquivo(s)..

##-- Lista Solicitada por:...127.0.0.1--##

Conexão aceita: 127.0.0.1
Enviando...
Cliente: 127.0.0.1 Fez Download do arquivo; saveiro-preta-rebaixada-01000.jpg Tamanho: 31 KBs
Cliente conectado: 127.0.0.1
Conteudo da pasta:[ 282 ] Arquivo(s)..

##-- Lista Solicitada por:...127.0.0.1--##

Conexão aceita: 127.0.0.1
Enviando...
Cliente: 127.0.0.1 Fez Download do arquivo; Game.of_.Thrones.S06E06.rar Tamanho: 139 KBs
Cliente conectado: 127.0.0.1
Conteudo da pasta:[ 282 ] Arquivo(s)..

##-- Lista Solicitada por:...127.0.0.1--##

Conexão aceita: 127.0.0.1
Enviando...
Cliente: 127.0.0.1 Fez Download do arquivo; djmixer-hungria-hip-hop-provavelmente-wwwpalcomp3comdjmixer-djmixeroficial-fc86b4ce.mp3 Tamanho: 3838 KBs
|
```

Lembrando que um Cliente de cada vez poderá se conectar ao servidor, não há nenhuma configuração na aplicação e o servidor só poderá ser encerrado através de uma interrupção manual.

No terminal do Linux basta usar a sequência de teclas (***ctrl + c***), em uma IDE basta clicar em parar ou interromper, depende da IDE.