

## Funciones Parte I

1. Crear una función que le solicite al usuario el ingreso de un número entero y lo retorne.
2. Crear una función que le solicite al usuario el ingreso de un número flotante y lo retorne.
3. Crear una función que le solicite al usuario el ingreso de una cadena y la retorna.
4. Especializar las funciones del punto 1, 2 y 3 para hacerlas reutilizables. Agregar validaciones.
5. Escribe una función que calcule el área de un círculo. La función debe recibir el radio como parámetro y devolver el área.
6. Crea una función que verifique si un número dado es par o impar. La función debe imprimir un mensaje indicando si el número es par o impar.
7. Define una función que encuentre el máximo de tres números. La función debe aceptar tres argumentos y devolver el número más grande.
8. Diseña una función que calcule la potencia de un número. La función debe recibir la base y el exponente como argumentos y devolver el resultado.