





Application mobile similaire à Uber Eats, Deliveroo, Just-Eat, etc...

Par : Constant VENNIN, Thomas NIGAULT, Lucas SENEZ et Maëlle LOYER







Sommaire

- 2. Présentation du projet Explication du sujet et des méthodes de travail employées
 - **3. Front** Points positifs et points négatifs de la technologie
 - **4. Back** Point positifs et points négatifs de la technologie
 - **5. Intégration** Présentation de la façon dont nous avons réalisé l'intégration, points positifs et points négatifs
 - **6. Démonstration** Petite démonstration de notre projet
 - **7. Conclusion** Ce que nous avons appris grâce à ce projet



Les 4 membres de l'équipe



Thomas NIGAULT

Développeur Front-End Dev Python / DevOps



Maëlle LOYER

Développeur Front-End Cybersécurité



Lucas SENEZ

Développeur Full Stack Réseau



Constant VENNIN

Développeur Back-End Développeur Fullstack



Explication du sujet

Objectif:

Le projet consiste à créer une application cross-platform pour les commandes de repas.

Le projet se réalise en groupe de 4 personnes.

Pour le Front-End, nous pouvons choisir la technologie front entre React Native et Flutter. Le Back-End utilisera une application Springboot avec une base de données h2 embarquée.





Méthodes de travail







Trello



Scrum



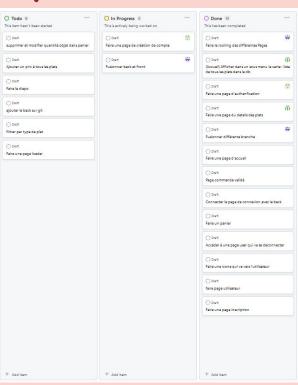
Git



Meeting



Rythme de Travail







Interface utilisateur fluide

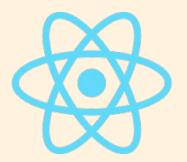
Maintenance

Temps de développement

Multi-plateforme



Pourquoi React Native?







Développement de compétences Performance optimisée Écosystème JavaScript réactif Plus permissif



Front End: React Native

Points positifs:

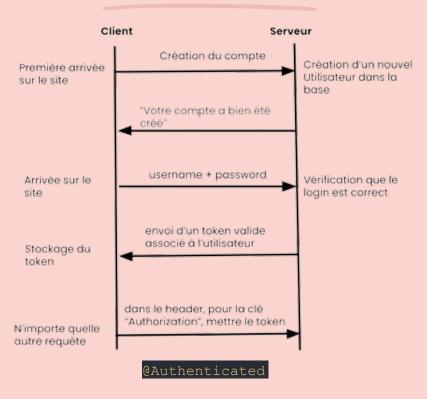
- Développement multi-plateforme
- Performance
- Écosystème riche
- Temps de développement réduit
- Hot reloading

Points négatifs :

- Accès limité aux API natives
- Taille de l'application
- Courbe native

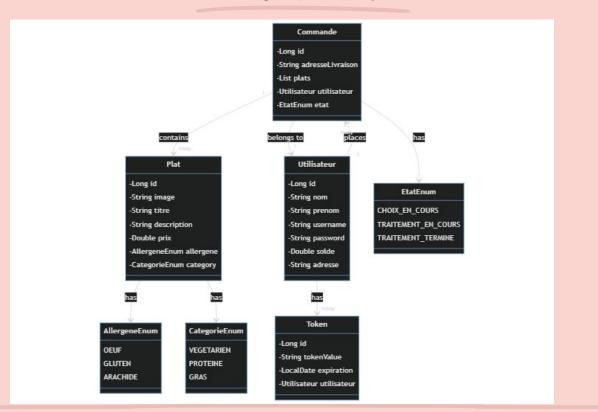


Back-End





Back-End





Intégration





Démo

