

Trabajo Práctico

Se pide diseñar e implementar un sistema que permita realizar pedidos de productos.

Un usuario se debe poder registrar y autenticar al sistema. Su perfil debe incluir nombre, apellido, email, foto, edad, género, domicilio. El email debe ser validado. El usuario debe poder recuperar su cuenta en caso de olvidar la contraseña.

Cada producto puede tener distintos atributos como ser color, talla, peso, tipo, vencimiento, requiere refrigerar, etc

Se desea que el agregado de atributos a los productos sea extensible o configurable a agregar nuevos atributos.

El pedido estará formado por uno o más productos, con cantidad y ciertas características elegidas para los productos, en base a los valores ya definidos de los productos existentes. (color, talla, peso, tipo, etc)

Contamos con un stock inicial para cada producto, a medida que los pedidos se confirman, los stocks se van decrementando. No podemos tener stock negativos.

Existirán reglas sobre los pedidos. Las mismas son dinámicas y van cambiando en el tiempo. Ejemplos podrían ser: No se pueden incluir más de 3 productos de un mismo ítem, no se puede incluir un producto si la suma del peso de todos los productos que tienen atributo peso del pedido superan 10kg, no se pueden enviar productos de tipo líquido con productos de tipo gaseoso, etc. En dichos casos por no poderse se le ofrecerá al usuario que los separe en más pedidos.

Al confirmar el pedido se envía un email al usuario con el detalle del mismo.

El usuario puede ver la lista de pedidos realizados.

El usuario puede cancelar el pedido si no pasaron más de 24hs de la confirmación y el mismo no se encuentra ya en PROCESO, retornando el stock decrementado.

Un administrador cuenta con un backoffice donde puede crear productos con sus atributos dinámicos. Puede incrementar stocks. También podrá ver todos los pedidos ya confirmados, y cambiarlos de estado a en PROCESO, y ENVIADO.

Objetivos

- Validar con el ayudante el problema y definir las historias de usuario con sus criterios de aceptación
- Crear un proyecto en JIRA para trabajar en grupo
- Partir las historias en tareas y estimarlas en story points usando planning poker
- Armar Documento de Arquitectura preliminar basado en 4+1 y definir atributos de

calidad.

- Definir junto al ayudante el alcance a implementar, MVP o Early Testable Product, para trabajar en 4 sprints de 1 semana.
- Definir flow a utilizar y forma de trabajo en grupo
- Implementar una versión de la API con persistencia en base de datos, basada en el template
- Modelar e implementar el sistema que sea configurable y fácilmente extensible
- Implementar una UI muy básica que permita usar el sistema.
- Aplicar las técnicas vistas en la teoría y en la práctica.
- Realizar entrega de aceptación TP con demo a acordar con el ayudante

Herramientas a utilizar

- JIRA
- Java
- Unit Testing
- GitLab
- Docker / Docker-Compose

Restricciones

- Trabajo Práctico a realizar en grupos.
- Se debe usar autenticación con Basic Authentication para autenticarse y obtener el token y luego un JWT como token para usar en las siguientes llamadas.
- Se debe tener una amplia cobertura del código por tests unitarios.
- Se debe entregar una collection de postman o swagger con las invocaciones a cada endpoint de la API
- Crear repositorio en Gitlab con visibilidad **Privado**, y agregar @ayudantes-ingsoft como **maintainer**

Criterios de Corrección

- Cumplimiento de las restricciones
- Documentación entregada
- Diseño del modelo
- Diseño del código
- Test Unitarios

Se tendrán en cuenta también la completitud del tp, la correctitud, diseño y uso de criterios y principios de buen diseño, buen uso del repositorio y uso de buenas prácticas en gral.