Introdução à Programação II - Projeto 

Entrega 01 – Grupo, descrição geral e requisitos

Nome do grupo:

* RuraDevs

Integrantes do grupo

* Lucas Edson Silva de Araújo
* Matheus Fidelis da Silva
* Luiz Miguel França de Lima
* Thiago Brito Marinho Falcão Barbosa
* Caio Vinícius Gomes da Silva
* Maike Henrique Rodrigues de Menezes

Nome do projeto:

* Restaurant control

Repositório de código no GITHUB:

https://github.com/LucasAraujoBR/Projeto\_Prog2\_UFRPE

Descrição geral do projeto

O sistema será usado por um restaurante. O programa a ser desenvolvido terá como finalidade a digitalização de um restaurante, desde controle de estoque, mesas e cozinha. Para melhor compreensão do sistema dividiremos em subsistemas que se interligam.

1. Salão (Mesas)
2. Cozinha

1. Para o salão do restaurante será implementado um controle de mesas e pedidos:

Usuários que terão acesso as este subsistema:

* Garçons que farão login no sistema salão por um código de funcionário rápido para não atrapalhar a agilidade do atendimento
* Ainda sobre os garçons, eles poderão abrir conta, fechar conta e alertar a cozinha caso algum pedido esteja atrasado.
* No ato do fechamento da conta o garçom terá seu crédito gorjeta incrementado em 8% da conta, esses dados serão direcionados para posterior pagamento de bonificações e valor referente a gorjeta.
* Cozinheiros, esses farão login pelo código de funcionário. Os trabalhadores serão capazes de visualizar o relatório de pedidos.
* Fechamento do caixa ao fim do dia, esse processo será feito pelo caixa e o gerente poderá acessar o relatório das transações do dia.
* Os garçons podem gerar de gorjetas do mês.
* O gerente pode ver os relatórios de mesas ocupadas, de estoque e de contas diárias.
* Usuários do subsistema salão:
  + Garçom acessaram o sistema com seu código de funcionário.
  + Gerente, esse terá que acessar usando um login e senha.

2. Para a cozinha do restaurante será implementado um controle de pedidos geral e controle de estoque:

* A esse subsistema apenas os funcionários da cozinha e gerentes terão acesso.
* Os funcionários que terão acesso a esse controle, terão como ver os pedidos para as mesas.
* Esse subsistema conta também com um controle mínimo do estoque, para funcionamento de 1 dia do restaurante. Caso o alimento esteja faltando o pedido não será feito.
* As pessoas da cozinha terão como gerar relatório dos pedidos.
* Usuários do subsistema Cozinha:
  + Gerente, que terá acesso ao estoque, para que saiba como estão os insumos do restaurante.
  + Cozinheiros farão o login com seu código de funcionário

Requisitos do projeto

**REQ1.Sistema deve permitir Login:**

O login é capaz de fornecer a cada funcionário uma quantidade exata de funções acessíveis. Sem que sobrecarregue um funcionário, ou que mostre mais do que o necessário do restaurante para um funcionário, sem que o mesmo pudesse saber. Ou seja, os garçons serão capazes de ver apenas o que valerá para o seu desempenho, gerentes de diferentes setores terão acesso a algumas funcionalidades diferentes. Visando a velocidade do atendimento, os garçons não usarão senhas nem os cozinheiros, apenas seu código de funcionário para acessar suas funções, algumas funções são restritas apenas do Gerente e será necessário o login com senha para ter acesso, caso contrário será exibido um aviso impedindo a utilização da função.

**REQ2. Mesas e comandas**

O garçom registra a mesa no seu domínio, e quando os clientes pedem, ele gera um pedido que será enviado para a cozinha. Esse pedido tem os itens, suas peculiaridades e a quantidade. As bebidas da comanda tem a opção de retirada instantânea, isso fará com que o funcionário da cozinha responsável por bebidas comece a preparar ou pegar para logo em seguida entregar o líquido. Assim que o garçom filiou a mesa a si, os funcionários que têm acesso ao relatório de reservas têm acesso ao novo estado da mesa.

**REQ3. Gerar Notas**

Os garçons serão capazes de gerar as notas e entregar para os clientes e as notas serão visualizadas pelo caixa.

**REQ4. Controle de mesas**

Os garçons, funcionários de reserva e gerente podem acessar o estado das mesas. Assim que o garçom acessar uma mesa e informar que está atendendo-a ela será colocada como ocupada.

**REQ5. Estoque**

O estoque será capaz de gerar relatório da quantidade de mercadorias disponíveis para a venda. O gerente vai ter a opção de adicionar. Só será possível venda de produtos se os mesmos constarem no estoque, isso será feito quando o garçom for colocar o pedido na comanda.

**REQ6. Dúvidas:**

Em cada tela do projeto terá uma interrogação, que ao ser acionada, abrirá uma tela de ajuda com informações pertinentes para utilização dos comandos da tela em questão. Por exemplo, na tela de Mesas terá informações sobre o sistema de cores das mesas abertas, fechadas ou aguardando pagamento.

**REQ7. Gerar Relatório de Pedidos e Estoques**

Apenas o Gerente acessara o Estoque.  
 Pedidos é acessado por todos.