

# Plano De Teste

## **OBJETIVO DO TESTE:**

Achar possíveis erros em algumas partes do site e corrigi-los o mais rápido possível, a fim de melhorar a interação do usuário com a plataforma.

## **ESCOPO:**

O teste será realizado no e-commerce (Game-Mania) na página principal.

## **ELEMENTOS:**

Link da página de login e imagens em forma de links.

## **CRONOGRAMA:**

Data de início: 9/11/2022 - data de término: 9/11/2022.

## **TÉCNICA:**

A técnica será testar os elementos separadamente para verificar se os elementos estão dentro do padrão definido.

## **RECURSOS:**

Eclipse IDE, WebDriver, Framework Selenium.

## **RESPONSÁVEL PELO MONITORAMENTO:**

Responsável pelo monitoramento dos dados e correção dos erros é Lucas Arthur.

## **REFERÊNCIAS:**

<https://www.ibm.com/docs/pt-br/elm/6.0?topic=sections-test-plan-template-reference>

# Caso De Teste

## **UNIDADES TESTADAS:**

### **- Header:**

-Botão de Início

-Botão de Login

### **- Footer:**

- Link da imagem de SAC

## **CONDIÇÕES:**

O teste só terá sucesso caso todas as unidades testadas estiverem funcionando corretamente.