Plano De Teste

OBJETIVO DO TESTE:

Achar possíveis erros em algumas partes do site e corrigi-los o mais rápido possível, a fim de melhorar a interação do usuário com a plataforma.

ESCOPO:

O teste será realizado no e-commerce (Game-Mania) na página principal.

ELEMENTOS:

Link da página de login e imagens em forma de links.

CRONOGRAMA:

Data de início: 9/11/2022 - data de término: 9/11/2022.

TÉCNICA:

A técnica será testar os elementos separadamente para verificar se os elementos estão dentro do padrão definido.

RECURSOS:

Eclipse IDE, WebDriver, Framework Selenium.

RESPONSÁVEL PELO MONITORAMENTO:

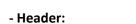
Responsável pelo monitoramento dos dados e correção dos erros é Lucas Arthur.

REFERÊNCIAS:

https://www.ibm.com/docs/pt-br/elm/6.0?topic=sections-test-plan-template-reference

Caso De Teste

UNIDADES TESTADAS:



- -Botão de Início
- -Botão de Login
- Footer:
- Link da imagem de SAC

CONDIÇÕES:

O teste só terá sucesso caso todas as unidades testadas estiverem funcionando corretamente.