

Lucas Bomfim Sobral

LinkedIn: linkedin.com/lucasbomfim06
Portfólio: bomfimtech.vercel.app/

GitHub: LucasB0mfim

(81) 98199-2777

lucasbomfimsobral@gmail.com Recife - Pernambuco Data de nascimento: 06/07/2004

OBJETIVO PROFISSIONAL

DESENVOLVEDOR FULL STACK

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Sou um desenvolvedor em transição de carreira, em busca de uma oportunidade para atuar na área de desenvolvimento e construir uma trajetória profissional sólida. Com experiência prática e aprendizado constante, quero contribuir para projetos inovadores e para o crescimento da empresa, enquanto evoluo profissional e pessoalmente.

FORMAÇÃO

- Engenharia de Software bacharelado Centro Universitário UniFBV 02/2024 12/2027
- Desenvolvedor Full Stack Java Técnico EBAC 08/2023 10/2024

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Grupo Real (Jaboatão dos Guararapes/Pernambuco)

08/2023 - 03/2025

(Grande Porte)

Jovem Aprendiz Administrativo:

• Prestação de suporte à área comercial da empresa, sendo responsável pela criação de planilhas, desenvolvimento de materiais gráficos, e fornecendo apoio direto à equipe de vendas.

PROJETOS RELEVANTES

Encurta 11/2024 - Atual

Projeto Pessoal

- Encurta é uma plataforma para encurtamento de links longos, tornando-os mais curtos e apresentáveis. O
 frontend foi desenvolvido com React, Redux e TypeScript, enquanto o backend utiliza Java, Spring
 Framework, Docker, e PostgreSQL para o banco de dados. O frontend está hospedado na Vercel, e o
 backend na Render. Esse projeto oferece uma solução prática para transformar URLs extensas em links
 mais fáceis de compartilhar e visualizar.
- https://encurta-url.vercel.app

PdfConverter 12/2024 - Atual

Projeto Pessoal

- PdfConverter é uma plataforma que converte seu arquivo WORD (.docx) em PDF (.pdf). O frontend foi desenvolvido com Angular, Angular Material e TypeScript, enquanto o backend utiliza Java, Spring Framework e Docker para o banco de dados. O frontend está hospedado na Vercel, e o backend no Railway.
- https://conversorpdf.vercel.app/

Eplay 04/2024 - 05/2024

Desenvolvido no curso EBAC

- Eplay é uma plataforma online para compra de jogos digitais. O frontend foi desenvolvido com React, Redux e TypeScript, e o backend com JavaScript, Axios e CORS. Utilizei PostgreSQL para o banco de dados, e tanto o backend quanto o banco foram hospedados na plataforma Render. É um projeto robusto que conecta jogadores aos melhores títulos digitais, oferecendo uma experiência fluida e envolvente.
- https://lojaeplaygames.vercel.app

IDIOMAS

• Inglês - Técnico

COMPETÊNCIAS

Hard Skills: HTML5; CSS3; SCSS; LESS; Bootstrap; JavaScript; TypeScript; jQuery; Node.js; Express.js; Vue.js; React.js; Angular.js; Grunt; Gulp; APIs REST; Testes unitários; Jest; Cypress; SQL; PostgreSQL; MySQL; MongoDB; JUnit; Selenium; Java; ORM's; JPA; JBDC; Hibernate; Docker; Docker Compose; Spring Framework; Micro Serviços; AWS; Microsoft Azure; Git; GitHub; Maven; Scrum; Design patterns.

CURSOS COMPLEMENTARES

- Principais Funcionalidades do Angular Udemy 2024
- AWS Udemy 2024
- APIs de Pagamento Udemy 2024
- Bootcamp Santander Coders 24 Ada 2024
- Bootcamp Microsoft Azure Al Fundamentals Dio 2024