

TRABAJO PRACTICO N4

Laboratorio II

Mi trabajo consiste en una fabrica de Remeras y Pantalones conectado a una base de datos.

Al abrir el menu, tenes el boton construir, que te deriva a el FrmAgregar, alli se encuentra una lista de prendas donde hay un deposito de Articulos y un Listbox, las cuales se van agregando a medida que vas llenando los campos y se acepta.

El boton descoser, elimina del Listbox y tambien elimina de la lista del deposito

Por un lado, tenes el boton Guardar/Cargar/Cerrar dia, que es un hilo, al cual carga el historico, guarda los articulos que tengas en la lista de prendas y hace un update a la base de datos.

El boton Cargar historico, crea un DT y trae los datos que tenemos en la base.

El boton Cierre dia/Guardar historico, guarda los datos del historico en la base de datos.

En el ultimo RichTextBox del programa, tenemos el boton Guardar lista de prendas, que genera un archivo XML en la carpeta del programa, con los datos del DEPOSITO, es decir los de ese mismo dia.

El boton Cargar lista de prendas, lo que hace es llamar a ese archivo XML y mostrarlo mediante el cuadro de texto, recordar que el cargar y guardar xml son archivos que se pensaron para hacerse diariamente y tener un control DIARIO, si quieren ver informacion de dias anteriores, esta el HISTORICO.

Aqui voy a explicar los temas:

TIPOS GENERICOS:

En la clase deposito, tengo un deposito generico, de tipo T , que recibe cualquier

tipo de articulo.

INTERFACES:

Utilice interfaces para la serealizacion y deserealizacion de archivos y luego la implemento en mi clase DEPOSITO, las cuales constan con dos metodos "SerializarXml" y "DeserealizarXml"

ARCHIVOS Y SEREALIZACION:

Serealizo y deserealizo mi lista <T> diaria de deposito, luego en el Forms, tengo dos botones los cuales hacen dichas funciones.

El archivo se guarda y se carga, en la misma carpeta del TP.

SQL Y BASE DE DATOS:

Toda esta categoría esta la clase BD. La cual configura el SqlConnection, SqlDataAdapter y SqlCommand.

Existe una función específica ObtenerBase, la cual devuelve la DataTable para ser utilizada en el formulario.

También contiene funciones propias para agregar remeras y pantalones al DataTable, y una función de sincronización de la DataTable con la base de datos.

METODOS DE EXTENCION:

Utilizo un metodo de extencion a modo de ejemplo, con la clase NoHayLugarException, lo cual creo una clase llamada Extencion y extendiendo una funcion "Informar novedad" lo cual le agrega el mensaje a la clase NoHayLugarException, esta la llamo cuando en el forms no tengo mas lugar en el deposito.

EVENTOS Y DELEGADOS:

Utilizo eventos cada vez que creo un pantalon, en la clase deposito en la sobrecarga del +, cuando agrego un elemento, pregunto si el evento es distinto de NULL y si no lo es, genero el txt con la clase Ticketera la cual me devuelve la informacion del Pantalon y el Datetime.

HILOS:

Creo un hilo en el boton Guardar/Cargar/Cerrar dia el cual si no hay ninguna prenda creada, tira que crees una prenda y sino inicia el hilo donde se usan todos los botones.

Al estar en hilos diferentes, tuve que usar la funciones Invoke para que me permita acceder.

EXCEPCIONES:

Tengo la clase NoHayLugarException que la lanzo en el deposito y la catcheo cuando el usuario quiere agregar una prenda y la lista ya esta llena.

Tambien esta la excepcion IniciarTablaException, que es para cuando usa el boton cierre dia/Guardar en historico, que si no crea la tabla, no lo va a dejar guardar la informacion en la bd

TEST UNITARIOS:

Utilizo UnitTest para agregar o remover objetos del deposito.

Tambien, para chequear la excepcion NoHayLugarException, no dejando agregar cuando el deposito este lleno

