

Projet-Informatique

BATTAGLIA Lucas | URBANOWSKI Théa

MI3-Bin 08

2022

1 Fonctions du projet

- 1.1 `cartetochaine`
- 1.2 `afficherreussite`
- 1.3 `initpiochefichier`
- 1.4 `ecrirefichierreussite`
- 1.5 `initpiochealea`
- 1.6 `alliance(carte1, carte2)`
- 1.7 `sautsipossible`
- 1.8 `uneetapereussite`
- 1.9 `reussitemodeauto`
- 1.10 `reussitemodemanuel`

2 Fonctions personnelle

- 2.1 `verificationpossiblesaut`